

enaio[®]

Documentation logicielle enaio[®] editor

Version 8.50

Tous les produits logiciels ainsi que tous les programmes d'extension et fonctions supplémentaires associés sont des marques déposées et/ou utilisées d'OPTIMAL SYSTEMS GmbH, Berlin ou ses filiales. Leur utilisation est soumise à un accord de licence valide. Le logiciel et la documentation associée sont protégés par les lois allemandes et internationales sur le droit d'auteur. Le fait de copier et de distribuer illégalement le logiciel représente un vol de propriété intellectuelle et fera l'objet de poursuites judiciaires. Tous droits réservés, y compris la reproduction, le transfert, la traduction et le stockage sur un quelconque support. Pour tous les scénarios de test ou les présentations de démonstration préconfigurés : Tous les noms de personnes et d'entreprises utilisés dans les exemples (captures d'écran) sont fictifs. Toute ressemblance éventuelle avec des sociétés ou des personnes existant réellement est fortuite et involontaire.

Copyright 1992 – 2017 par OPTIMAL SYSTEMS GmbH
Cicerostraße 26
D-10709 Berlin

20.09.2017
Version 8.50

Table des matières

Table des matières	III
Introduction	5
A propos du manuel	5
A propos d'enaio® editor	5
Versions et configurations	5
Installation, concession de licence et système de sécurité	6
Aperçu du volet de travail	6
Configuration par défaut	9
Journalisation	10
Définition des armoires, types de registres et de documents	11
Définition d'objet - Introduction	11
Ouverture et sauvegarde des définitions d'objet	11
Ouverture et sauvegarde de la définition d'objet active	12
Créer, ouvrir et sauvegarder un fichier de définitions d'objet	13
Importation d'une définition d'objet	13
Affichage et impression	14
Parcourir	14
Créer des armoires, types de registres et de documents	14
Créer des armoires, des types de registres et de documents	15
Modifier des armoires, types de registre et de document	21
Supprimer des armoires, types de registres et de documents	22
Copier des armoires, types de registre et de document	22
Type de document e-mail	22
Icônes	23
Déterminer des relations de type d'objet	25
Validation d'une définition d'objet	26
L'assistant de performance	27
Définition des éléments de dialogue	29
Éléments de dialogue - Introduction	29
Créer des éléments de dialogue	29
Types d'éléments de dialogue	30
Créer des éléments de dialogue	32
Supprimer des éléments de dialogue	33
Les propriétés des éléments de dialogue	33
Propriétés des zones de texte	34
Propriétés des cases à cocher	43
Propriétés des boutons d'option	45
Propriétés des champs de groupe	46
Propriétés des tableaux	47
Propriétés des 'page controls'	49
Propriétés des web controls	50
Propriétés des graphiques	51
Propriétés de texte statique	51
Propriétés des boutons	52
Catalogues pour les zones de texte	53
Catalogue de listes	54

Catalogue "arbre"	57
Catalogue de hiérarchie	59
Catalogue de base de données	60
Arborescence	60
Exportation et importation des données de catalogue	65
AddOns pour les champs de texte	65
AddOn Quickfinder	67
AddOn WWW	70
AddOn Date	70
AddOn Conversion	71
AddOn Référence du dossier	71
AddOn Compteur	74
AddOn ID	77
AddOn Utilisateur	77
AddOn Droits	78
AddOn Application	80
AddOn Requête	80
AddOn Adresse	80
AddOn Catalogue	85
AddOn Base de données	93
AddOn VBScript	95
Champs multiples	97
Mise en page des masques	97
Sélectionner et positionner des éléments de dialogue	98
Taille des éléments de dialogue	99
Aligner des éléments de dialogue	100
Copier, coller et supprimer des éléments de boîte de dialogue	100
Taquet des éléments de dialogue	101
Le mode test	101
Langues de la définition d'objet	102
Plusieurs langues - Introduction	102
Installer des langues	102
Création du tableau de base de données	105
Tableaux de base de données – Introduction	105
Vérifier les tableaux	106
Ajuster des tableaux	107
Supprimer des tableaux	108
Indexation de la base de données	108
Index	111

Introduction

A propos du manuel

Le manuel est à votre disposition sous forme de fichier PDF ou d'aide en ligne.

Vous pouvez consulter le fichier PDF à l'aide du programme Adobe Acrobat Reader directement sur votre écran, l'imprimer entièrement ou en partie ou le consulter rapidement afin de trouver des mots-clés.

Vous pouvez ouvrir rapidement l'aide en ligne sur votre poste de travail au moyen du bouton **Aide** ou du menu, et consulter des thèmes précis.

Dans le manuel, les tâches décrites sont principalement effectuées à l'aide de la souris et des boutons figurant sur la barre d'outils. Toutefois, elles peuvent toutes être effectuées au moyen des touches du clavier. enaio® editor respecte les conventions de MS Windows. Appuyez simultanément sur la touche **Alt** et sur les lettres soulignées du menu.

A propos d'enaio® editor

enaio® editor est un composant du système de gestion de contenu, de flux de travail et d'archivage enaio®.

enaio® editor vous permet de :

- § créer des dossiers, des registres et des types de documents pour enaio®.
- § créer et modifier les masques d'indexation des types de classeurs, de registres et de documents.
- § créer dans la base de données des tableaux pour les types de classeurs, de registres et de documents.

Le paramétrage et la conception de dossiers, de registres et de types de documents a un impact important sur votre travail avec enaio®. Vous pouvez faciliter la capture et l'indexation de documents et proposer aux utilisateurs des méthodes de recherche qui apportent rapidement et facilement les résultats voulus.

Les droits d'accès à enaio® editor sont définis dans enaio® administrator. Les utilisateurs peuvent se voir attribuer des droits pour lancer enaio® editor, modifier les catalogues et les définitions d'objets et pour ajuster la base de données. Lorsqu'un utilisateur lance enaio® editor, il doit se connecter. Les fonctionnalités pour lesquelles vous n'avez aucun droit d'accès seront indisponibles.

Nous vous recommandons d'émettre les droits enaio® editor uniquement à certains utilisateurs très qualifiés.

Versions et configurations

En règle générale, les configurations sont compatibles en amont avec différentes versions d'enaio®, c'est-à-dire que des configurations créées dans des versions système antérieures peuvent également être utilisées dans les versions système plus récentes.

La compatibilité descendante n'est cependant pas garantie car les développements de plateforme enaio® créent de nouvelles fonctionnalités et des configurations étendues. Par conséquent, les configurations créées dans des versions système plus récentes ne peuvent pas être utilisées dans des versions système antérieures.

Si vous essayez d'importer des configurations de versions de système antérieures, il est très probable que les paramètres des fonctions nouvelles seront perdus et des incompatibilités de format et/ou des erreurs du programme se produisent. Vous devez donc être attentifs aux versions de système en exploitant des systèmes de test, développement et production. En plus, vous ne devez jamais essayer d'importer des configurations aux versions de système ultérieures ou les activer. Cela vaut pour tous les fichiers de configuration, mais en particulier pour les définitions d'objet et des modèles de Workflow.

Installation, concession de licence et système de sécurité

enaio® editor est installé par le programme d'installation en tant que composant d'administration. Vous pouvez le lancer à partir du groupe de programmes ou du dossier clients\admin. A cet emplacement, il se trouve sous le nom axgredit.exe.

Votre poste de travail doit disposer d'une licence pour le module 'ASE'.

L'utilisateur a besoin du rôle système 'Editor : Start'. Vous pouvez ensuite lancer enaio® editor, afficher et modifier la définition d'objet actuelle. Avec le rôle système 'Editor : Edit object definition', vous pouvez créer et modifier des définitions d'objets ; avec le rôle système 'Editor : Customize database', vous pouvez adapter la base de données après les modifications effectuées sur la définition d'objets.

Si seul le module AXK est sous licence, les utilisateurs ayant les rôles système 'Editor : Démarrage', 'Editor : Modifier la définition d'objet' et 'Editor : Personnaliser la base de données' peuvent importer et personnaliser les bases de données.

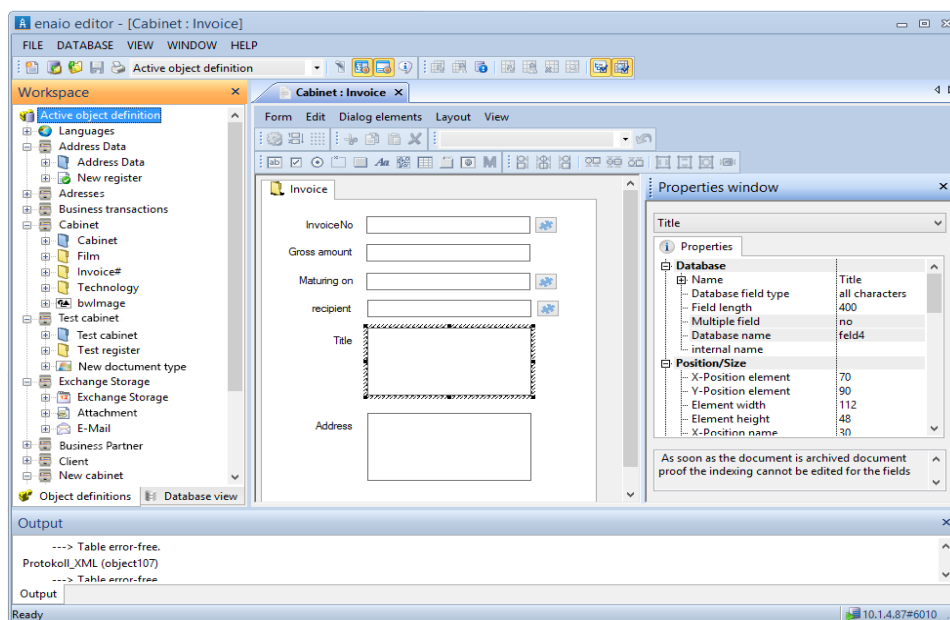
Si seul le module 'AXK' est sous licence, les utilisateurs ayant les rôles système 'Editor : Démarrage' mais pas les rôles système 'Ajuster la définition d'objet' et 'Editor : Personnaliser la base de données' peuvent modifier les catalogues. L'ajustement de la base de données n'est pas nécessaire lorsque seuls les catalogues sont modifiés.

enaio® editor crée des journalisations en fonction des paramètres du fichier de configuration oxrpt.cfg dans le répertoire d'application ... \clients\admin. La journalisation est documentée dans le manuel d'administration.

Aperçu du volet de travail

Une fois que vous avez lancé enaio® editor, vous trouverez ce qui suit dans la fenêtre de programme :

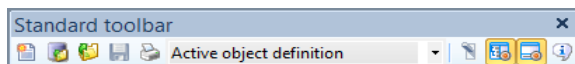
- § la barre de menus,
- § la barre d'outils,
- § le volet de travail,
- § le volet de travail,
- § la fenêtre de sortie,
- § et la barre d'état.



Fenêtre de programme enaio® editor

Sur la barre d'outils apparaissent les barres standard suivantes :

§ la barre standard contenant des fonctions d'administration pour les définitions d'objet,



§ la barre d'outils **Base de données** contenant des fonctions de base de données.



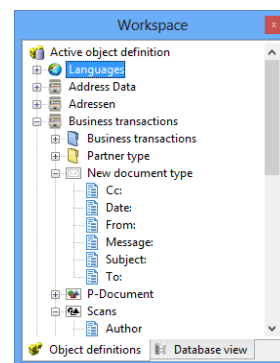
Un nouvel onglet s'ouvre pour chaque objet que vous modifiez dans le volet de travail. Les fonctions de modification peuvent être accessibles par le biais de la barre de menus, des barres d'outils et du menu contextuel. Les barres d'outils peuvent être affichées ou masquées, déplacées où vous le souhaitez grâce à la souris ou ancrées dans le bord de la fenêtre.

Le volet de travail est divisé en deux onglets.

Les objets d'archive, types de classeurs, de registres, de documents et leurs champs s'affichent dans l'onglet **Définitions d'objet** sous forme d'arborescence.

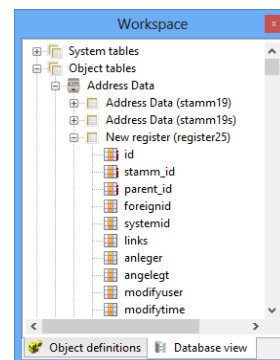
Vous pouvez sélectionner des objets d'archive et ouvrir les masques d'indexation sur l'interface de travail pour les modifier.

Vous pouvez également ajouter ou supprimer des langues qui doivent être utilisées. Des noms propres peuvent être indiqués pour chaque langue affichée ici.



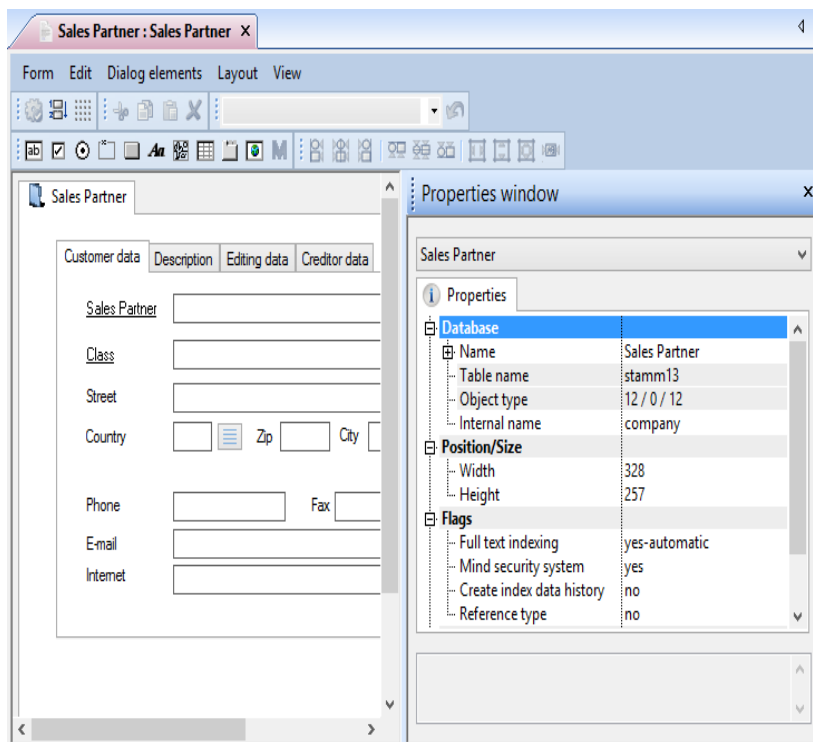
Les tableaux de base de données s'affichent dans une arborescence dans l'onglet **Base de données**.

Vous pouvez sélectionner, vérifier, adapter ou supprimer les tableaux.



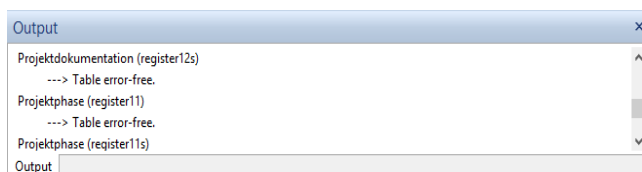
Vous pouvez également afficher ou masquer, déplacer ou arrimer le volet de travail. Si vous faites glisser le volet en utilisant la souris, une aide de positionnement s'affiche. Vous pouvez placer le volet comme vous le souhaitez sur l'interface de travail ou l'ancrer en utilisant l'aide de positionnement.

Les masques d'indexation des objets d'archive que vous modifiez s'affichent dans des fenêtres sur l'interface de travail. Les objets d'archive et les champs des masques d'indexation contiennent des propriétés que vous pouvez déterminer dans la fenêtre des propriétés. Les propriétés de l'objet sélectionné s'affichent dans la fenêtre des propriétés.



Le menu **Windows** vous permet d'organiser les fenêtres et de passer d'une fenêtre à l'autre.

La fenêtre de sortie s'affiche par défaut en bas de la fenêtre de programme. Toutes les fonctions de la base de données sont consignées dans cette fenêtre.



Le menu contextuel de l'interface de travail ou le menu **Affichage** vous permet d'ouvrir ou de fermer les barres et les fenêtres. Les modifications sont sauvegardées spécifiquement pour votre poste de travail.

Si vous maintenez la touche **F8** enfoncée lors du lancement d'enaio® editor, tous les paramètres de fenêtre sont remplacés par les paramètres par défaut.

Configuration par défaut

enaio® editor est initialement configuré avec les paramètres par défaut que vous pouvez modifier via le menu **Fichier / Paramètres**.

Le dialogue des paramètres est subdivisé en six onglets.

Onglet 'Longueur maximum de champ de base de données'

A cet emplacement, vous pouvez spécifier le nombre maximum de caractères autorisé par votre base de données pour un champ de texte. enaio® editor corrige automatiquement la longueur de champ des nouveaux éléments de dialogue saisis qui ont dépassé la longueur maximum spécifiée pour la base de données.

La validation (voir 'Validation d'une définition d'objet') vous permet de vérifier les définitions d'objet suite aux modifications apportées aux paramètres.

Onglet 'Paramètres de trame par défaut'

A cet emplacement, vous pouvez déterminer des paramètres de trame par défaut. Vous pouvez également sélectionner un paramètre de trame pour chaque masque (voir 'Mise en page des masques').

Onglet 'Taille de masque min/max'

Vous créez de nouveaux objets d'archive avec une taille standard. Vous ne pouvez pas dépasser la taille maximale du masque ou descendre au-dessous de la taille minimale du masque.

La validation (voir 'Validation d'une définition d'objet') vous permet de vérifier les définitions d'objet suite aux modifications apportées aux paramètres.

Onglet 'Divers'

Les définitions d'objet actives dans la base de données peuvent être chargées automatiquement lors du démarrage d'enaio® editor.

Vous pouvez choisir si la désignation des éléments de dialogue, munis de la valeur 'non' pour la propriété 'Désignation visible', doit rester affichée sur un masque. Lors du mode test, elle reste masquée.

Les masques contenant plus de 240 éléments de dialogue provenant des versions anciennes peuvent provoquer des erreurs. Ils ne peuvent être modifiés que si vous sélectionnez l'option 'Masque avec plus de 240 éléments de dialogue éditable complètement'. Ces masques ne doivent être modifiés que pour réduire le nombre d'éléments de dialogue ou pour diviser l'élément de dialogue à l'aide de l'élément de dialogue 'Page control'.

Si vous sélectionnez l'option **Reprendre automatiquement les paramètres de la fenêtre du masque lors de la fermeture**, vous sauvegardez automatiquement le dernier paramètre de taille.

Onglet 'Confirmer'

Vous pouvez activer ou désactiver les instructions de sécurité, ce qui s'avère particulièrement utile lorsque vous voulez effectuer une suppression.

Onglet 'Sélection XSL'

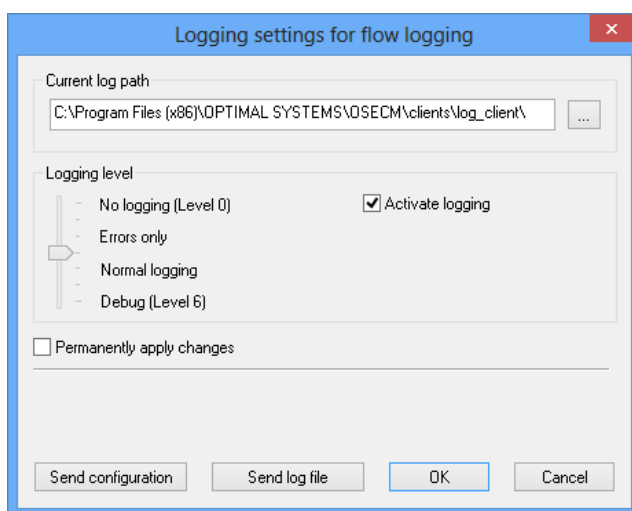
Vous pouvez déterminer un XSL pour le formatage du fichier de définition d'objet ou vous indiquez la sélection d'un XSL lors de l'action. Le XSL formate la définition d'objet pour l'impression et pour l'affichage tabulaire.

Onglet 'Protocole de sortie'

Les résultats de la vérification et de l'ajustement des tableaux s'affichent dans la fenêtre de sortie. En plus, vous pouvez indiquer le fichier dans lequel les résultats seront consignés.

Journalisation

Dans enaio® editor, la profondeur de journalisation du canal 'Par défaut' peut être configurée pour la durée de la session. La modification de la profondeur de journalisation sera directement appliquée ; enaio® editor n'a pas besoin d'être chargé de nouveau. En cas d'erreur, vous avez ainsi la possibilité d'envoyer rapidement les informations nécessaires à l'administrateur.



Vous pouvez ouvrir le dialogue en cliquant sur le menu **Fichier / Paramètres de protocole**.

Le bouton **Envoyer la configuration** permet d'envoyer la configuration actuelle du protocole `oxrpt.cfg` par e-mail. Lors de l'envoi du protocole, tous les fichiers de protocole (*.evn) du jour sont rassemblés en un fichier ZIP et envoyés avec la configuration.

Les utilisateurs bénéficiant du rôle système 'Administrator : Configure entire system' peuvent reprendre les modifications du niveau de journalisation durablement.

Définition des armoires, types de registres et de documents

Définition d'objet - Introduction

La définition d'objets de types de classeurs, de registres et de documents pour les systèmes de gestion de contenu, de flux de travail et d'archivage d'enaio® sont gérés dans la base de données.

Pendant l'installation d'enaio®, vous pouvez spécifier un fichier contenant la définition d'objets. Cette définition peut ensuite être importée.

Vous pouvez également lancer enaio® editor sans prédéfinir de définitions d'objets puis en créer de nouvelles. A cet emplacement, vous pouvez importer des définitions d'objets présentées sous forme de fichiers, les ouvrir ou en utiliser certaines parties et les ajouter aux définitions d'objets actives.

Avec enaio® editor, vous pouvez également créer et gérer des définitions d'objets dans des fichiers.

Lorsque vous modifiez les définitions d'objets actives, vous devez ensuite ajuster la base de données à enaio® editor. Si vous créez un nouveau classeur, registre ou type de document, il sera uniquement disponible pour les utilisateurs après que la base de données a été mise à jour et qu'enaio® server a été redémarré ou les moteurs ont été rechargés. Les utilisateurs doivent également disposer de droits d'accès spécifiques dans enaio® administrator et chaque enaio® client de l'utilisateur doit être redémarré.

Vous devez valider la définition d'objet avant de recharger les moteurs ou d'ajuster les tableaux de base de données (Voir 'Validation d'une définition d'objet')

Ouverture et sauvegarde des définitions d'objet

enaio® editor gère des définitions d'objets actives. La base de données doit être mise à jour avec la définition d'objet active pour que les utilisateurs puissent créer et rechercher des dossiers, des registres et des documents.

À part ça, vous pouvez modifier des fichiers de définitions d'objet. Vous pouvez reprendre des définitions d'objet dans la définition d'objet actuelle depuis les fichiers de définitions d'objet. Vous pouvez également importer des fichiers de définitions d'objet, c'est-à-dire remplacer la définition d'objet actuelle par les définitions d'objet du fichier de définition d'objet.

On administre des fichiers de définitions d'objet en format XML. Les données des catalogues d'arborescence (Voir 'Arborescence') sont administrées dans des fichiers individuels dont vous choisissez le nom. Ces fichiers doivent être accessibles lorsque vous administrez les définitions avec des arborescences sous forme de fichier.

Une définition d'objet peut aussi être 'active', c'est-à-dire que vous pouvez la sauvegarder rapidement en cliquant sur le bouton **Sauvegarder** de la barre d'outils standard, ou en sélectionnant l'entrée **Sauvegarder la définition d'objet** dans le menu **Fichier**.

La définition d'objet que vous avez modifiée en dernier est également active. La définition d'objet active s'affiche sur la barre d'outils standard.

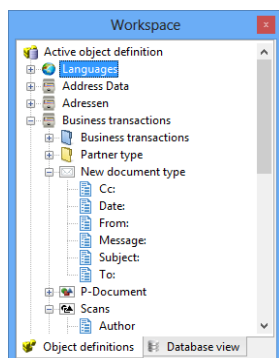
Ouverture et sauvegarde de la définition d'objet active



Le bouton de la barre d'outils standard ou l'entrée **Ouvrir la définition d'objet système actuelle** du menu **Fichier** vous permet d'ouvrir la définition d'objet active.

Celle-ci s'affiche dans le Volet de travail dans une structure arborescente.

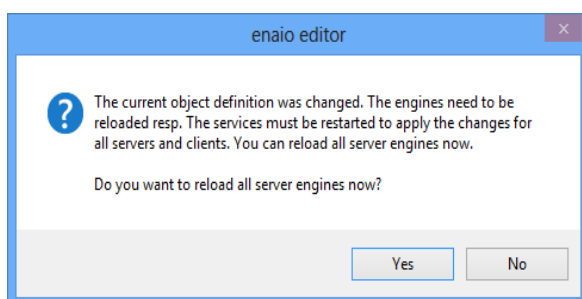
La définition d'objet active s'affiche en tant qu'entrée de liste sur la barre d'outils standard.



Le bouton de la barre d'outils standard ou l'entrée **Sauvegarder la définition d'objet** du menu **Fichier** vous permet de sauvegarder la définition d'objet actuelle lorsqu'elle est active.

Le menu contextuel d'une définition d'objet sélectionnée dans le volet de travail vous permet de sauvegarder directement une définition d'objet. Vous pouvez sauvegarder la définition d'objet active en tant que fichier de définition d'objet à l'aide de l'entrée **Sauvegarder la définition d'objet** sous le menu contextuel.

Après avoir modifié les définitions d'objets actifs, enaio® server doit être redémarré ou les moteurs doivent être rechargés afin qu'enaio® server dispose des données à jour. Lorsque vous sauvegardez la définition d'objet, l'option de rechargement des moteurs établis apparaît.



Les paramètres par défaut vous permettent de désactiver cette notification dans l'onglet **Confirmer** et d'indiquer que les moteurs de serveur doivent être chargés automatiquement sans confirmation.

L'entrée **Recharger les moteurs de serveur** du menu **Fichier** vous permet également de recharger des moteurs et de rendre disponibles des modifications.

Dans des environnements dans lesquels existent plusieurs serveurs/groupes de serveurs, les moteurs de tous les serveurs sont chargés de nouveau mais le fichier de définitions

d'objet `asobjdef.xml` du répertoire `\server\etc\` n'est pas copié automatiquement dans le répertoire correspondant de tous les autres groupes de serveurs.

À la suite des modifications de la définition d'objet actuelle qui demandent un ajustement du tableau, vous recevez un avis correspondant et vous pouvez ajuster le tableau immédiatement.

Créer, ouvrir et sauvegarder un fichier de définitions d'objet



Le bouton de la barre d'outils standard ou l'entrée **Créer un nouveau fichier de définition d'objet** du menu **Fichier** vous permet de créer un nouveau fichier de définition d'objet.

Le dialogue de sélection de fichier vous permet de sélectionner un classeur et d'entrer une désignation pour le fichier.



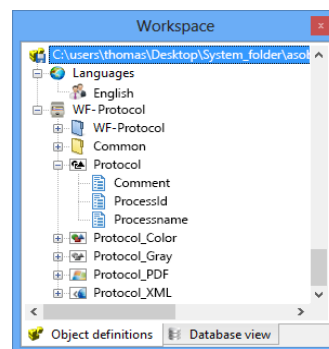
Le bouton de la barre d'outils standard ou l'entrée **Ouvrir la définition d'objet** du menu **Fichier** vous permet d'ouvrir un fichier de définition d'objet.

Le dialogue de sélection de fichier vous permet de sélectionner le fichier.

Les données des catalogues 'Arborescence' (voir 'Arborescence') sont administrées dans leurs propres fichiers. Ces fichiers doivent être disponibles si des arborescences ont été créées.

Le nouveau fichier de définition d'objet ou celui ouvert s'affiche dans le volet de travail.

Contrairement à la définition d'objet actuelle, les fichiers de définitions d'objet du volet de travail sont désignés d'un logo disquette.



L'entrée **Sauvegarder la définition d'objet** du menu contextuel de la définition d'objet sélectionnée vous permet de sauvegarder la définition d'objet. En cliquant sur l'entrée **Sauvegarder la définition d'objet sous**, vous pouvez sauvegarder le fichier de définition d'objet sous une désignation différente ou au format 'HTML'.

Si la définition d'objet est active, vous pouvez la sauvegarder en cliquant sur le bouton **Sauvegarder la définition d'objet** de la barre d'outils standard ou à l'aide de l'entrée **Sauvegarder la définition d'objet** du menu **Fichier**.

Importation d'une définition d'objet

L'importation d'un fichier de définition d'objet vous permet de remplacer les définitions d'objet actuelles par les définitions d'objet, y compris les relations d'objet, d'un fichier de définition d'objet.

Sélectionnez l'entrée **Importer la définition d'objet** depuis le menu **Base de données**.

Un dialogue de confirmation s'affiche.

Veuillez noter qu'une importation ne peut pas être annulée. Pour des raisons de sécurité, sauvegardez toujours l'ancienne définition d'objets sous forme de fichier avant

l'importation ; dans le dialogue de configuration, vous pouvez supprimer les droits d'accès aux objets d'archive attribués dans enaio® administrator au même moment.

Le dialogue de sélection de fichier vous permet de sélectionner le fichier.

La définition d'objet importée s'affiche comme définition d'objet actuelle dans le volet de travail. Vous devez la sauvegarder lorsque vous éditez la définition d'objet.

Après l'importation d'une définition d'objet, vous devez ajuster la base de données.

Veillez à ce que les arborescences soient administrées au moyen de leurs propres fichiers qui doivent être accessibles. Vérifiez si les noms comprennent des caractères spéciaux qui ne sont plus permis dans la version actuelle.

Si vous avez ouvert un fichier de définition d'objet, vous pouvez l'importer dans la base de données à l'aide de l'entrée **Importer la définition d'objet** depuis le menu contextuel du fichier de définitions d'objet du volet de travail.

Affichage et impression

Les définitions d'objets ouvertes peuvent être affichées sous forme de tableau et imprimées.

Ces fonctions sont disponibles dans le menu **Fichier**.

Dans l'affichage tabulaire, la version XML d'une définition d'objet est formatée par une feuille de style. Lors de l'impression ou de la sauvegarde sous format 'HTML', la feuille de style est utilisée également. Soit vous prédéfinissez la feuille de style à l'aide des paramètres, soit vous la sélectionnez.

Si vous sélectionnez une armoire dans le volet de travail, ce ne sont que les données de types de classeurs, registres et documents de cet armoire qui sont affichées ou bien imprimées.

Parcourir

Vous pouvez parcourir les définitions d'objet ouvertes. Une boîte de dialogue s'affiche avec des colonnes pour le nom du champ, le nom interne et le nom de la base de données.

Ces fonctions sont accessibles via le menu **Fichier** ou le raccourci clavier **CTRL+F**. Vous pouvez naviguer entre les armoires et les types d'objet dans le menu contextuel du volet de travail.

Si vous saisissez des caractères dans le champ de recherche d'une boîte de dialogue, seules les entrées contenant ces caractères s'affichent. Cliquez deux fois sur une entrée pour ouvrir le type d'objet.

Créer des armoires, types de registres et de documents

L'archive se compose des armoires désignées par un type de classeur, ainsi que des types de registres et de documents créés pour une armoire. Les utilisateurs créent toujours les registres et documents dans un classeur. Les relations d'objet vous permettent de déterminer le niveau d'une armoire auquel les types de registres et de documents peuvent être créés.

Vous pouvez créer, modifier ou supprimer les types de classeurs, de registres et de documents.

Vous pouvez copier des définitions des types de classeurs, de registres et de documents au sein d'une définition d'objet ou les copier dans une autre définition d'objet.

Vous pouvez déterminer des versions de langues pour la désignation des objets d'archive, des éléments de dialogue et des infobulles (voir 'Plusieurs langues - Introduction').

Le Volet de travail vous permet de modifier les types de classeurs, de registres et de documents.

Si vous créez de nouveaux objets, vous devez ensuite ajuster la base de données. Si vous supprimez des objets, vous devez ajuster la base de données, au plus tard avant de créer de nouveaux objets.

Les nouveaux objets d'archive ne sont disponibles dans enaio® client qu'après avoir redémarré enaio® server ou rechargé les engins.

Créer des armoires, des types de registres et de documents

Lors de la création d'une archive, vous devez d'abord créer une armoire (définie par type de classeur), puis les types de registres et de documents que l'utilisateur peut utiliser au sein de l'armoire.

Les noms des types d'armoirs, de classeurs et de documents peuvent comporter 30 caractères au maximum, y compris des caractères spéciaux. La combinaison de caractères ']]>' n'est pas permise pour la désignation. Si vous utilisez le point-virgule, vous ne pouvez pas intégrer l'AddOn Adresse.

Lors de la création des dialogues, vous indiquez leur taille en unités de boîte de dialogue. Une unité de boîte de dialogue correspond à environ 1,5 pixels. Si la résolution d'écran est de 1 024 x 768, la taille maximale de masque recommandée est de 500 x 350 unités de boîte de dialogue. Lors des présentations standard, les masques de cette taille s'affichent dans le volet de travail sans barre de défilement.

L'option Paramètres vous permet de déterminer une taille de masque minimale et maximale.

Vous pouvez attribuer des noms internes aux types de classeurs, de registres et de documents. La longueur maximale autorisée des noms internes est de 100 caractères. Les noms internes pour les types d'objets doivent être uniques et, pour un type d'objets, les noms internes des éléments de dialogue doivent être uniques. Le nom interne est prédéfini à l'aide du nom attribué par défaut et les caractères non valides sont remplacés par '_ '.

Pour le premier caractère d'un nom interne, il est permis d'utiliser les caractères 'a'-'z', 'A'-'Z' et le tiret bas '_ '. En ce qui concerne les caractères suivants, vous pouvez utiliser d'autres chiffres et le point.

Des noms internes sont souvent attribués si vous utilisez des AddOns qui renvoient à d'autres éléments de dialogue ou lorsque des composants supplémentaires ont accès aux définitions d'objet.

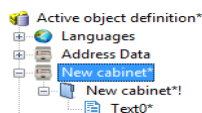
Si les utilisateurs définissent des langues différentes pour la définition d'objet, il est également nécessaire d'attribuer des noms internes aux types de classeurs, de registres et de documents. Si, par exemple, un utilisateur utilise un renvoi interne vers un objet, le destinataire ne peut ouvrir cet objet au sein d'enaio® client que s'il utilise la même langue ou si un nom interne est indiqué pour la désignation du type d'objet.

Armoires et types de classeurs

Un nombre maximal de 255 armoires peuvent être intégrées.


Pour créer une nouvelle armoire et un type de classeur, procédez comme suit :

1. Ouvrez une définition d'objet ou créer une nouvelle définition d'objet.
2. Sélectionnez la définition d'objet dans le volet de travail.
3. Sélectionnez **Ajouter une armoire** depuis le menu contextuel.
4. Saisissez un nom dans la boîte de dialogue et éventuellement un nom interne.
5. Confirmez en cliquant sur **OK**.



La nouvelle armoire s'affiche dans le Volet de travail. Elle est munie d'un type de classeur du même nom.

Les nouveaux objets d'archive sont désignés dans le volet de travail par un '*' et un '!'. Le caractère '*' désigne des objets dont les données ne sont pas ou seulement incomplètement sauvegardées dans la définition d'objet, le caractère '!' désigne les objets dont les tableaux n'ont pas été créés ou doivent encore être ajustés à la suite des modifications.

En effectuant un double-clic sur le type de classeur , vous ouvrez le nouveau dialogue d'indexation des classeurs et la fenêtre des propriétés sur le bureau.

Les objets d'archive ouverts sont désignés dans le volet de travail par un '#'.

Les propriétés figurant dans les lignes grisées sont attribuées automatiquement et ne peuvent pas être éditées. Les propriétés figurant dans les lignes blanches sont éditables dans la deuxième colonne. Vous pouvez y saisir des valeurs ou sélectionner des valeurs depuis une liste.

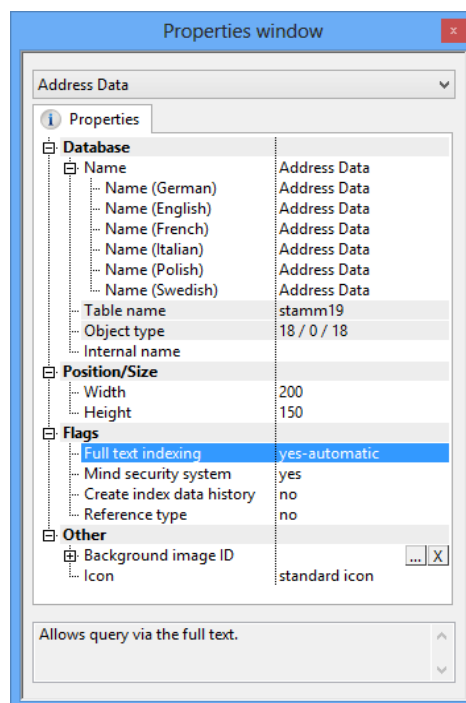
Le type de classeur porte comme Désignation toujours la désignation indiquée de l'armoire. Le nom de tableau et le type d'objet sont administrés automatiquement.

Les données concernant le Type d'objet comprennent 'Type d'objet / Type principal / Type subordonné'. Vous avez besoin de ces données et du Nom de tableau pour la configuration des composants en option.

Une taille par défaut a été prédéfinie pour la taille, la largeur et la hauteur du dialogue d'indexation des classeurs. Vous pouvez augmenter ou diminuer la taille du dialogue d'indexation en modifiant ces entrées ou en utilisant la souris au sein de l'interface de travail.

Vous pouvez configurer l'indexation plein texte pour les types de classeurs. L'utilisateur obtient ainsi une possibilité de recherche de plus, à savoir la recherche par l'index plein texte. En cas d'une indexation plein texte automatique, les données sont indexées plein texte immédiatement après avoir été créées et modifiées. Si l'indexation plein texte n'est pas automatique, vous pouvez effectuer l'indexation plein texte des données par le biais d'une action automatique.

Pour en savoir plus, consultez le manuel 'Indexation plein texte'.



Certains composants supplémentaires d'enaio® peuvent transférer des données de documents MS Word, accéder à des données d'archive et à d'autres documents via les fonctions COM, par exemple. Dans ce cas, il est recommandé d'autoriser un accès qui ignore les droits d'accès des utilisateurs. Si vous sélectionnez **Surveiller le système de sécurité : non**, vous autorisez l'accès aux fonctionnalités COM indépendamment des droits d'accès attribués dans enaio® administrator. Les droits d'accès des utilisateurs dans enaio® client n'en sont pas affectés.

Il existe un historique de traitement pour chaque objet dans le Client. On y journalise toutes les modifications apportées à l'objet. Si vous créez un historique des données d'indexation, vous sauvegardez toutes les anciennes versions d'indexation qui peuvent être affichées à l'aide de l'historique de traitement et restaurées. Les paramètres de l'historique des données d'indexation peuvent être définis par l'utilisateur. Les paramètres de l'historique des données d'indexation peuvent être définis par l'utilisateur. Les utilisateurs bénéficiant du rôle système 'enaio® client : Configure history for single object' peuvent activer et désactiver l'historique des données d'indexation pour chaque objet d'un type donné à l'aide des informations sur l'objet.


Si vous attribuez à un type d'objet la propriété Type de référence-Oui, les objets de ce type peuvent servir d'objet de référence pour des relations.

Vous pouvez attribuer une icône aux types de classeurs, de registres et de documents (voir 'Icônes').

Types de registre

Les types de registre sont attribués à une armoire.


Pour créer un type de registre, procédez comme suit :

1. Sélectionnez une  armoire dans le volet de travail à partir d'une définition d'objet.
2. Sélectionnez **Ajouter / Registre** dans le menu contextuel (touche de menu).

3. Saisissez un nom dans la boîte de dialogue et éventuellement un nom interne.
4. Confirmez en cliquant sur **OK**.



Le nouveau registre s'affiche dans le Volet de travail.

En effectuant un double-clic sur le type de registre , vous ouvrez le dialogue d'indexation et la fenêtre des propriétés du nouveau registre sur le bureau.


Dans le volet de travail, les objets d'archive pas encore sauvegardés sont désignés par un '*' et les objets d'archive ouverts par '#'. Les objets dont les tableaux doivent être ajustés sont désignés par un '!'. Les objets dont les tableaux doivent être ajustés sont désignés par un '!'.

Les types de registre et les classeurs disposent des mêmes propriétés éditables : largeur, hauteur, indexation plein texte, surveillance du système de sécurité, création d'un historique de données d'indexation, type de référence, image d'arrière-plan et icône.








Types de document

Les types de document sont aussi attribués à une armoire. Tous les types de document sont attribués à un module au moyen duquel vous pouvez créer et afficher des documents de ce type.

Pour créer un type de document, procédez comme suit :

1. Sélectionnez une  armoire dans le volet de travail à partir d'une définition d'objet.
2. Sélectionnez **Ajouter / Type de module** dans le menu contextuel (touche de menu).
3. Saisissez un nom dans la boîte de dialogue et éventuellement un nom interne.
4. Confirmez en cliquant sur **OK**.

Les modules suivants sont à votre disposition :

-  Le module pour images en niveaux de gris. Les images en niveaux de gris sont sauvegardées en format JPEG.
-  Le module pour images en noir/blanc. Les images en noir/blanc sont sauvegardées en format TIFF G4.
-  Le module pour images en couleur. Les images en couleurs sont sauvegardées en format JPEG.
-  Le module des documents Windows. Une application est attribuée aux types de document W dans enaio® administrator. Les documents Windows sont modifiés dans cette application attribuée et sauvegardés au format correspondant.
-  Le module des vidéos. Les utilisateurs importent les vidéos au format 'MPEG' ou 'AVI'.
-  Le module des e-mails. Les e-mails à partir d'un système de messagerie compatible à MAPI 1.0 peuvent être gérés dans enaio®. Les champs de ce type de document nécessitent une identification spéciale (Voir 'Type de document e-mail').
-  Le module des documents XML. Des feuilles de style peuvent être attribuées à des types de documents XML en ajoutant des entrées au fichier `as.cfg`.

Vous pouvez trouver des informations à ce sujet dans le manuel "enaio® Administration".



Le module des documents conteneur. Les utilisateurs peuvent regrouper des fichiers quelconques dans un conteneur et peuvent les verrouiller dans une structure de répertoire, les modifier, les comparer et enfin les libérer. Ainsi, les fichiers sont administrés dans une archive ZIP.

Les fichiers ne peuvent pas excéder 2 Go et les vidéos 4 Go. Pour les modules image, les documents peuvent être constitués de plusieurs fichiers et la somme des tailles de tous les fichiers image ne doit pas excéder 4 Go. La taille maximale est limitée à 1 Go par défaut. Ce paramètre peut être modifié dans enaio® enterprise-manager dans **Propriétés du serveur > Catégorie Général > Taille maximale des fichiers**.

Les nouveaux types de documents s'affichent dans le volet de travail, désignés par l'icône de module attribuée. Vous pouvez attribuer d'autres icônes à chaque type de document, de classeur et de registre (voir 'Icônes').

Même pour les types de document que vous voulez créer indépendamment des modules, vous devez d'abord indiquer un module. La fenêtre des propriétés vous permet d'assigner la propriété 'Type de document indépendant du module'. À la suite de l'indexation, l'utilisateur sélectionne un module pour des documents de ce type. Dans les listes de résultats et les fenêtres de classeur, l'icône du module sélectionné est utilisée pour le type de document, tandis que dans le domaine d'archivage, une icône standard est utilisée pour le type de document :

Si vous sélectionnez le module W pour un type de document indépendant du module, vous pouvez utiliser la gestion des variantes.

Vous pouvez activer le module pour des e-mails au moyen d'une entrée dans le fichier de configuration `as.cfg` du répertoire `\etc` situé dans le répertoire de données et désactiver le module XML de la même façon :

```
[SYSTEM]
EOBJECTMENUMODE=0
XMLOBJECTMENUMODE=1
```

Seulement des modules licenciés sont disponibles pour l'utilisateur.

En effectuant un double-clic sur le type de document, vous ouvrez la fenêtre de modification avec le dialogue d'indexation de document et la fenêtre des propriétés dans l'interface de travail.


Les propriétés éditables largeur, hauteur, indexation plein texte, respect du système de sécurité, type de renvoi, image d'arrière-plan et icône correspondent aux propriétés des classeurs et des registres.

Dans la ligne Hauteur (Champs multiples), entrez la hauteur de la zone du dialogue dans laquelle vous voulez créer des champs multiples. Cette zone s'ajoute en bas du dialogue. La largeur s'adapte automatiquement à la largeur du masque (voir 'Champs multiples').

Aucun Quicklook (affichage en taille réduite permettant une meilleure clarté) n'est créé pour un type de document sans diapositives. Dans l'affichage Quicklook d'enaio® client, les utilisateurs voient en revanche une icône par défaut.

Des erreurs peuvent se produire lors de la création des Quicklooks pour des documents image, si ceux-ci dépassent 65535 pixels en hauteur ou largeur.

Un type de document sans pages ne se compose que de l'indexation. Aucun fichier de document ne lui est attribué.

Dans le client, on attribue aux types de documents sans pages leur propre icône par défaut : 

Les utilisateurs peuvent créer des documents pour chaque type de document dans enaio® client en sorte qu'un fichier de document n'est attribué qu'ultérieurement ou pas du tout.

Des aperçus peuvent être automatiquement créés pour les documents. Ces aperçus de contenu peuvent être affichés dans DocumentViewer. Le numéro de page peut également être généré pour les documents. Le numéro de page est affiché dans les informations de l'objet.

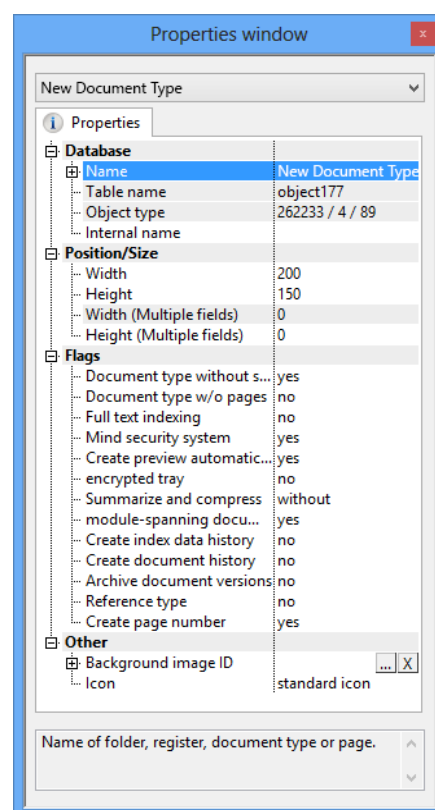
Enaio® client peut stocker et transporter des documents de façon cryptée. Pour ce faire, vous devez utiliser le module de cryptage (voir le manuel d'administration). On prend en compte tous les types de document comprenant la propriété Stockage crypté.

Les types de document avec la propriété Stockage crypté doivent être stockés en tant que types de document sans diapositives.

enaio® server peut crypter des documents indépendamment de la propriété Stockage crypté.

Les documents cryptés par enaio® client ne peuvent pas être indexés plein texte.

La propriété Regrouper et Compresser détermine si les fichiers de document doivent être regroupés un par un et s'ils doivent en plus être compressés lors de l'archivage. Il peut être utile de regrouper des types de documents en niveaux de gris, en noir/blanc et en couleurs auxquels on attribue plusieurs images. Lors de l'archivage, on regroupe les fichiers image dans un fichier CAB. Ainsi, il est possible de simplifier l'archivage. Seuls les fichiers de document qui comprennent 2000 fichiers image au maximum peuvent être archivés après leurs avoir attribué la propriété Regrouper et Compresser.



Il peut être utile de compresser des types de document W. La compression dans un fichier CAB peut également simplifier l'archivage.

Il existe un historique de traitement pour chaque objet du client. On y journalise toutes les modifications apportées à l'objet. Vous pouvez créer un historique de documents et un historique des données d'indexation pour les types de documents.

Dans l'historique des données d'indexation, les anciennes versions d'indexation sont sauvegardées lorsque vous modifiez l'indexation. Dans l'historique du document, les versions anciennes du document sont sauvegardées lorsque vous modifiez un document.

L'historique de traitement vous permet d'afficher et de restaurer des versions anciennes du document et d'indexations.

Les historiques peuvent être configurés par l'utilisateur. Les paramètres de l'historique des données d'indexation peuvent être définis par l'utilisateur. Les utilisateurs bénéficiant du rôle système 'enaio® client : Configure history for single object' peuvent activer et désactiver l'historique des données d'indexation pour chaque objet d'un type à l'aide des informations sur l'objet.

Si vous activez Archiver les versions du document, vous archivez non seulement les versions actuelles d'un document, mais également les anciennes versions.

Les remarques sur les transparents correspondant à un document ne sont pas incluses aux versions du document. L'historique de traitement permet d'afficher les documents toujours avec les transparents de la version actuelle. Si vous utilisez un historique de documents pour les documents Windows, la version ancienne du document est sauvegardée lors d'une libération, même si vous n'avez pas effectué des modifications dans l'application Windows.

Les types de document indépendants des modules sont des types de documents dont la désignation du type de document et le masque d'indexation et de recherche ont été prédéfinis, l'utilisateur peut pourtant sélectionner le module par lequel il veut créer un document.

Si vous avez activé l'historique de documents pour un type de document indépendant des modules, vous devez tenir compte du format de fichier lors de l'importation des données concernant un document de ce type. Si un document contient des versions avec des formats de fichier attribués à des modules différents, l'ouverture et la restauration des versions à l'aide de l'administration des utilisateurs peuvent provoquer des erreurs.

Modifier des armoires, types de registre et de document

Vous pouvez modifier les propriétés des armoires, des types de registre et de document à l'aide de la fenêtre des propriétés que vous pouvez ouvrir en double-cliquant sur un objet d'archive du volet de travail.

Les propriétés de l'objet s'affichent dans la fenêtre des propriétés qui est marquée dans le volet de travail. Les propriétés éditables sont marquées en blanc.

Si vous avez modifié des propriétés, il s'ajoute le caractère '*' dans la barre de titre du masque et de la fenêtre des propriétés jusqu'à ce que vous ayez repris les modifications. Concernant les modifications qui demandent un ajustement des tableaux, on ajoute le caractère '!' dans le volet de travail.

Vous pouvez modifier les propriétés éditables des types de classeurs, de registres et de documents sans devoir ajuster la base de données.

Si vous transformez un type de document avec des pages en un type de document sans pages, les utilisateurs ne peuvent plus faire afficher les pages déjà existantes.

Supprimer des armoires, types de registres et de documents

Dans le Volet de travail, vous pouvez supprimer des armoires, types de registres et de documents. L'entrée **Supprimer le type d'objet** se trouve dans le menu contextuel d'un type de registre ou de document, tandis que l'entrée **Supprimer l'armoire** se trouve dans le menu contextuel d'une armoire. Vous recevez un avertissement de sécurité.

La touche **Suppr** vous permet de supprimer le type d'objet sélectionné ou une armoire.

Sauvegardez ensuite la définition d'objet. Si vous n'avez pas sauvegardé la définition d'objet, l'objet est muni d'une croix rouge dans le volet de travail. Dans le menu contextuel, vous pouvez annuler la suppression.

Si des données d'un type d'objet ont déjà été capturées, vous êtes invité à confirmer l'action et pouvez préciser si les tableaux de base de données associés contenant l'indexation doivent également être supprimés. Si vous sélectionnez 'Non', les tableaux de base de données ne sont pas supprimés et sont répertoriés dans les tableaux non utilisés dans la vue de la base de données. Si vous interrompez l'action, l'impression n'est pas effectuée.

Tenez compte des renvois qui, suite à la suppression d'un objet, ne fonctionnent peut-être plus ensuite. Modifiez les propriétés des objets qui renvoient à l'objet que vous voulez supprimer avant de le supprimer. Si la suppression a une influence sur les relations des types d'objet, vous allez recevoir un avertissement de sécurité.


Vous devez supprimer des tableaux non utilisés avant de créer des nouvelles armoires et types de registres ou documents.

Copier des armoires, types de registre et de document

Vous pouvez copier des armoires, des types de registres et de documents au sein d'une définition d'objet ou les copier dans une autre définition d'objet.

§ Dans le volet de travail, vous pouvez déplacer des armoires vers une définition d'objet en maintenant enfoncée la touche gauche de la souris.

Vous ne pouvez copier les armoires qu'avec leur contenu.

§ Vous pouvez déplacer les types de registres ou de documents dans  l'armoire d'une définition d'objet en maintenant enfoncée la touche gauche de la souris.

S'il existe déjà un objet portant la même désignation ou le même nom interne, on vous demande de renommer l'objet copié.

Vérifiez si vous devez ajuster des éléments de dialogue avec des catalogues, des AddOns ou des icônes. Vérifiez aussi si les noms comprennent des caractères spéciaux qui ne sont plus permis dans la version actuelle.

Type de document e-mail

Si vous gérez des e-mails dans enaio®, définissez un type de document de messagerie pour chaque armoire devant contenir les e-mails.

Les types de documents e-mail comprennent automatiquement les champs suivants :

Champ	Nom interne
De :	MAIL_FROM
À :	MAIL_TO
Cc :	MAIL_CC
Objet :	MAIL_SUBJECT
Date :	MAIL_SUBMIT_TIME
Message :	MAIL_BODY

Lors du transfert d'e-mails depuis la boîte de réception vers enaio® client, le client attribue automatiquement les données d'identification de l'e-mail aux champs de données d'indexation via le nom interne. Lors de l'insertion d'e-mails, les champs sont automatiquement indexés avec les données correspondantes.

Vous pouvez également créer un champ invisible pour les destinataires d'une copie carbone invisible en utilisant le nom interne 'MAIL_BCC'. Ce champ est également indexé automatiquement avec les données correspondantes de l'e-mail.

Le champ 'Date' est doté du type de champ de base de données 'Date/Heure'.

Vous pouvez modifier librement les éléments de dialogue, comme par exemple la désignation et la longueur des champs ou la longueur des champs de la base de données, vous pouvez de plus supprimer les champs dont vous n'avez pas besoin.

Le champ 'Message :' dispose d'une longueur par défaut de 248 caractères. Si votre base de données permet plus de caractères, vous devez entrer plus de caractères.

Vous pouvez ajouter un nombre quelconque d'éléments de boîte de dialogue au type de document.

Pour plus de détails concernant la création d'éléments de dialogue, consultez la section 'Créer des éléments de dialogue.'

Si le texte de l'e-mail qui doit être inséré dans le champ 'Message' dépasse la longueur maximale d'une zone de texte, l'excédent de texte n'est pas repris dans la feuille de données du champ de données d'indexation 'Message', mais s'affiche dans le module e-mail. Les objets incorporés ne peuvent pas être repris dans le champ de base de données.

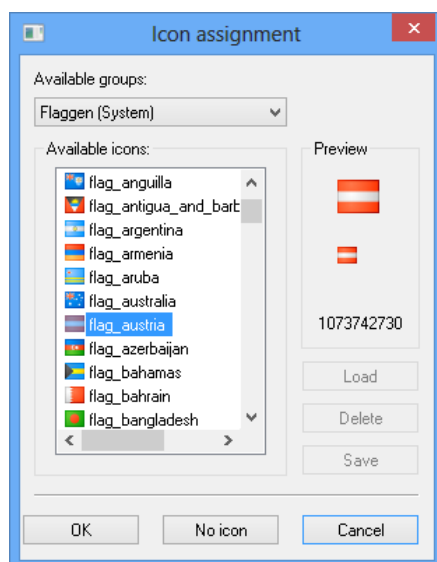
Un champ de texte supplémentaire est requis pour l'add-in Outlook enaio® qui propose des fonctions permettant aux utilisateurs de transférer des e-mails dans l'armoire. Ce champ de texte est utilisé pour gérer l'emplacement des e-mails repris.

Icônes

Des icônes par défaut ont été attribuées aux types de classeurs et de registres, tandis que les types de documents ont reçu des icônes par défaut dépendantes des modules.

Au lieu des icônes par défaut, vous pouvez également attribuer des icônes quelconques aux types de classeur, de registre et de document.

Si vous cliquez sur la ligne Icône dans la fenêtre des propriétés d'un objet, vous ouvrez le dialogue **Attribution des icônes**.



Les icônes sont administrées dans des groupes. Contrairement aux groupes de système, vous pouvez attribuer des icônes aux groupes personnalisés.

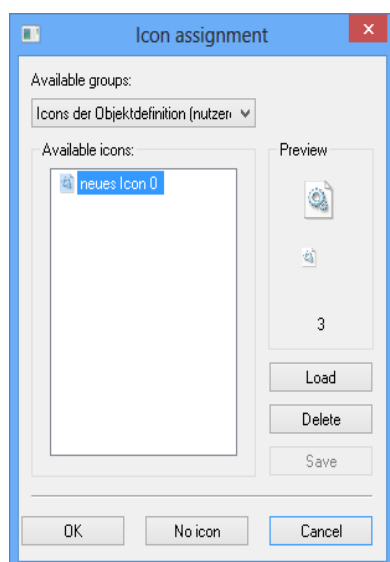
Icônes en cours de chargement

Vous pouvez créer vous-même des icônes ou les extraire depuis des bibliothèques (*.dll) ou des programmes (*.exe). Vous pouvez également charger des images Bitmap (*.bmp). On les convertit. On sauvegarde les icônes dans la base de données pour pouvoir y accéder depuis chaque poste de travail.

Pour charger des icônes, procédez comme suit :

1. Cliquez dans la fenêtre des propriétés d'un type d'objet sur la ligne Icône.
2. Sélectionnez un Groupe personnalisé dans la liste.
3. Cliquez sur le bouton **Charger**.
4. Sélectionnez une icône, une bibliothèque ou un programme au moyen du dialogue de sélection de fichier.

L'icône ou les icônes contenus s'affichent.



5. Marquez un icône et cliquez sur Reprendre.

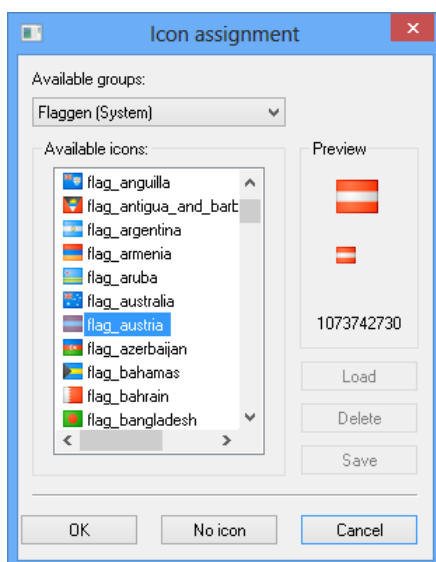
6. L'icône s'ajoute au groupe. La désignation de l'icône est administrée automatiquement.
7. Cliquez sur le bouton **Sauvegarder**.

Vous pouvez attribuer l'icône à un objet d'archive qui est sauvegardée dans la base de données dès que vous sauvegardez la définition d'objet.

Attribution d'icônes

Pour attribuer une icône à un type d'objet, procédez comme suit :

1. Cliquez dans la fenêtre des propriétés d'un type d'objet sur la ligne Icône.
2. Sélectionnez un groupe dans la liste.
3. Sélectionnez une icône.



4. Confirmez en cliquant sur **OK**.

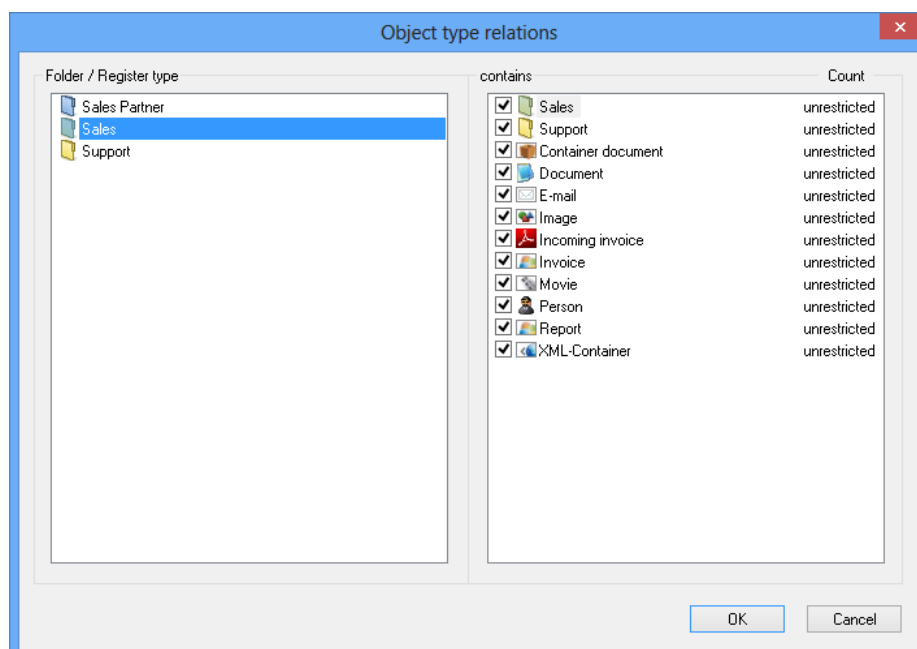
L'icône est attribuée au type d'objet.

L'ID de l'icône s'affiche dans la fenêtre des propriétés.

Déterminer des relations de type d'objet

Les utilisateurs créent toujours les registres et documents dans un classeur. Les relations d'objet vous permettent de déterminer le niveau d'un type de classeur auquel on peut créer les types de registre et de document, ainsi que le nombre maximal.

Sélectionnez dans le volet de travail une armoire et ouvrez la fenêtre Modifier les relations de type d'objet depuis le menu contextuel.



À gauche se trouvent la liste des types de classeur et de registre et à droite les types de registre et de document.

Si vous sélectionnez un type de classeur ou de registre, vous pouvez sélectionner à l'aide de la liste de types de registre et de document les objets qui peuvent être créés par l'utilisateur au niveau des classeurs ou registres. Spécifiez la quantité souhaitée, ou 'n' pour 'non restreint', à l'aide de la colonne Quantité.

Validation d'une définition d'objet

Vous devez valider la définition d'objet avant de permettre aux utilisateurs d'y accéder. Des incohérences de données peuvent apparaître au sein des définitions d'objet, notamment lors d'une copie ou d'une importation.

La validation de la définition d'objet vérifie les points suivants :

§ Longueur maximale du champ de la base de données

On vérifie si les éléments de boîte de dialogue dépassent la longueur maximale du champ de la base de données prévue pour des zones de texte et déterminée dans les paramètres par défaut.

§ Taille de masque minimale et maximale

On vérifie si vous dépasse la taille maximale de masque ou descendez au-dessous de la taille minimale de masque des objets.

§ Syntaxe de catalogue

On vérifie si la syntaxe des entrées de catalogue est correcte.

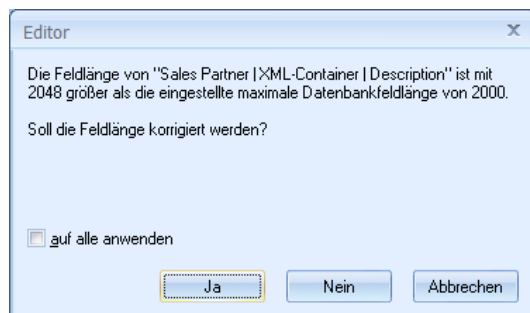
§ Renvois entre les catalogues

S'il s'agit des renvois de catalogue, on vérifie si le catalogue auquel on renvoie existe.

§ Propriété 'vérifié par Cross-Check'

S'il s'agit des renvois entre les éléments de dialogue par la propriété 'vérifié par Cross-Check', on vérifie si l'élément de dialogue auquel on renvoie existe.

Si l'on détecte une incohérence, il s'affiche un avis.



Vous avez plusieurs possibilités : vous pouvez corriger l'entrée, corriger toutes les entrées erronées du même type, ne pas corriger l'entrée, ne pas corriger les entrées erronées du même type ou annuler la validation.

La validation démarre à l'aide de l'entrée **Valider la définition d'objet** du menu **Fichier**. L'état de traitement en cours de la définition d'objet active est alors validé.

Si vous autorisez la validation à modifier la définition d'objets, vous devez enregistrer puis recharger les engins pour que les modifications soient disponibles à l'utilisateur la prochaine fois qu'enaio® client est lancé.

Si vous modifiez la longueur du champ de la base de données, vous devez ensuite ajuster les tableaux correspondants.

La validation appelle également l'assistant performance (voir ci-dessous).

La validation ne vérifie pas si les noms internes comprennent des caractères spéciaux qui ne sont plus permis dans la version actuelle.

Cette validation active n'est qu'à la disposition des utilisateurs disposant des droits correspondants. Les utilisateurs qui n'ont que des droits limités et qui n'éditent p. ex. que des catalogues peuvent effectuer une validation passive. Les résultats s'affichent dans la zone de sortie. Si un fichier journal est spécifié dans l'onglet **Protocole de sortie**, ce fichier journal est également créé.

L'assistant de performance

L'assistant de performance vérifie la cohérence entre la propriété 'Respecter l'emploi des minuscules/majuscules' et la propriété correspondante de la base de données.

S'il s'agit des bases de données, il est possible de déterminer que l'emploi des minuscules/majuscules soit respecté lors d'une requête.

Si la base de données ne prend pas en compte l'emploi de minuscules/majuscules lors d'une requête, il n'est pas utile d'attribuer aux éléments de dialogue la propriété 'Respecter l'emploi des minuscules/majuscules - Non'. Si les éléments de dialogue ont cette propriété, on change inutilement la formulation par le biais de la fonction 'Upper'. Lors de telles requêtes, les bases de données ne tiennent généralement pas compte de l'index de base de données, ce qui peut causer des retards considérables.

Seulement si votre base de données respecte l'emploi des minuscules/majuscules lors des requêtes, il peut être utile d'attribuer la propriété 'Respecter l'emploi des minuscules/majuscules - Non' aux zones de texte du type de base de données 'Tous les caractères' ou 'Lettres' pour faciliter la recherche. En règle générale, on ne respecte non plus l'index de la base de données.

L'assistant performance vérifie si votre base de données respecte l'emploi des minuscules/majuscules lors des requêtes. Si votre base de données ne respecte pas l'emploi des minuscules/majuscules, tous les éléments de dialogue contenant la propriété 'Respecter l'emploi des minuscules/majuscules - Non' s'affichent et, ainsi, vous pouvez modifier cette fonction pour chaque élément de dialogue ou en bloc pour tous les éléments de dialogue.

Ensuite vous devez sauvegarder la définition d'objet pour reprendre les modifications. Cette modification n'a pas d'influence sur les tableaux de base de données. S'ils ont été déjà créés, ils ne doivent pas être ajustés.

Vous pouvez ouvrir l'assistant de performance indépendamment du processus de validation via le menu **Fichier**.

Définition des éléments de dialogue

Éléments de dialogue - Introduction

Vous pouvez créer des éléments de dialogue pour les dialogues de types de classeurs, de registres et de documents.

Il y a des éléments qui ont une fonction graphique et des éléments prévus à l'indexation des classeurs, registres et documents.

Les éléments d'indexation comprennent :

- § des propriétés graphiques - la taille et la position sur le masque,
- § des propriétés de base de données - un type de base de données et une longueur de champ,
- § des propriétés prévues à soutenir l'utilisateur lors de l'indexation et de la recherche.

Les propriétés de base de données déterminent quels tableaux peuvent être créés dans la base de données. Une modification de ces propriétés n'est possible que de façon très limitée.

La longueur de champ permet de spécifier une valeur maximum de longueur d'indexation d'un champ. La valeur par défaut d'enaio® editor pour les champs de texte pris en charge par chaque base de données est de 248 caractères. Si la base de données autorise une valeur plus élevée, vous pouvez augmenter cette valeur. Le nombre maximum est disponible dans la documentation de votre base de données. Vous pouvez saisir un nombre plus important via le menu **Fichier / paramètres** de l'onglet **Longueur maximum de champ de base de données**. La valeur maximum autorisée est limitée à 8192 caractères.

Sur un masque, vous ne pouvez créer que 240 éléments de boîte de dialogue au maximum. Si vous configurez un élément de dialogue du type 'Page control', vous pouvez également ajouter 240 éléments de dialogue sur chaque page.

Pour la désignation d'un élément de boîte de dialogue, vous ne pouvez entrer que 240 caractères au maximum. La combinaison de caractères ']]>' n'est pas permise pour la désignation.

Créer des éléments de dialogue

Les masques s'affichent sur l'interface de travail. La barre d'outils **Éléments de dialogue** vous permet de sélectionner les éléments de dialogue et de les positionner dans le dialogue.

Vous pouvez définir les propriétés de base de données et les propriétés de l'indexation dans la fenêtre des propriétés. Vous pouvez également attribuer les catalogues et AddOns aux éléments de dialogue. Les propriétés d'un élément de dialogue ne sont pas toujours visibles pour l'utilisateur. Par conséquent, utilisez l'aide fournie par les infobulles pour obtenir des informations sur les fonctionnalités des éléments de dialogue.

Si vous fermez un masque, vous pouvez sélectionner si vous voulez reprendre les modifications ou non. Si vous reprenez des modifications, elles sont mises en cache. Si vous voulez définitivement appliquer les modifications, vous devez enregistrer la définition d'objet.

Types d'éléments de dialogue

Les types d'éléments suivants sont disponibles :

- § TEXT BOX
- § Case à cocher
- § Bouton d'option
- § Champ de groupe
- § Graphique
- § Texte statique
- § Bouton
- § Tableau
- § Page control
- § Web control

TEXT BOX



Le type d'élément 'Champ de texte' est un champ dans lequel les utilisateurs saisissent des valeurs lors de l'indexation et de la recherche.

Vous devez déterminer le type de champ de base de données et la longueur des zones de texte.

Vous pouvez définir des propriétés et configurer des catalogues pour aider l'utilisateur lors de l'indexation ou pour faciliter la recherche (Voir 'Propriétés des zones de texte').

Les zones de texte peuvent comporter une ou plusieurs lignes et la désignation peut être visible ou invisible sur le masque.

Case à cocher



L'utilisateur peut sélectionner des cases à cocher ☐ ☒ ☐ ☐ ☐ ☐ ☐ C8-M IDC

Le champ de base de données associé est prédéfini : le type est 'small integer' (petit nombre entier), la longueur '1'.

Dans une liste de résultats d'enaio® client, les valeurs par défaut Oui pour sélectionné et Non pour non sélectionné s'affichent.

Vous pouvez modifier cette valeur par défaut dans la fenêtre des propriétés (voir 'Propriétés des cases à cocher').

Bouton d'option



Les boutons d'option permettent à l'utilisateur de sélectionner une option parmi celles spécifiées.

Chaque option se crée en tant qu'élément de dialogue séparé. Le champ de base de données associé est prédéfini : le type est 'small integer' (petit nombre entier), la longueur '1'.

Pour pouvoir attribuer un bouton d'option à un autre, vous devez les créer au sein d'un champ de groupe. Créez d'abord un champ de groupe, puis insérez successivement les boutons d'option dans le champ (voir 'Propriétés des boutons d'option').

Dans la liste de résultats d'enaio® client, le nom d'un champ de groupe est utilisé comme nom de colonne et le nom du bouton d'option sélectionné s'affiche comme valeur.

Champ de groupe



Les champs de groupe permettent de regrouper visuellement d'autres champs dans un même cadre et de clarifier les masques d'indexation et de recherche. Ils n'ont pas de champ de base de données assigné.

Les champs de groupe vous permettent également d'attribuer un bouton d'option à un autre (voir 'Propriétés des champs de groupe').

Graphique



Le type d'élément 'Graphique' vous permet d'insérer des graphiques dans des dialogues. Le type d'élément n'a pas de champ de base de données correspondant.

Les graphiques doivent être disponibles au format Bitmap (*.bmp). Le chemin d'accès est spécifié dans la fenêtre des propriétés (voir 'Propriétés des graphiques').

Texte statique



Le type d'élément 'Texte statique' est également un élément de dialogue utilisé uniquement pour concevoir le dialogue. Il n'y a pas de champ de base de données assigné. Vous choisissez ainsi l'emplacement d'un texte dans le dialogue (voir 'Propriétés de texte statique').

Bouton



Les utilisateurs peuvent exécuter des 'Événements' à l'aide de boutons. Les 'Événements' sont conçus individuellement pour vous par OPTIMAL SYSTEMS ou peuvent être créés à l'aide d'enaio® editor-for-events.

Tableau



Un masque d'indexation vous permet d'administrer les informations d'un tableau. Vous déterminez le nombre de colonnes du tableau et attribuez à chacune d'elles un type et une longueur de base de données (voir 'Propriétés des tableaux').

Page control



Le type d'éléments 'Page control' est utilisé pour concevoir le dialogue. Vous pouvez l'utiliser pour combiner des onglets et d'autres éléments de dialogue d'une manière claire.

Les onglets du type d'élément 'Page control' ne vous permettent de créer que 240 éléments de dialogue au maximum. Toutefois, il n'est pas possible d'entrer d'autres éléments du type 'Page control'.

Web control



Vous pouvez positionner des fenêtres sur un masque d'indexation dans lequel des URL s'affichent (voir 'Propriétés des web controls').

Ainsi vous pouvez saisir une URL pour chacun des contextes suivants:

§ Création, modification de l'indexation, requête, affichage

Les scripts vous permettent également d'y afficher les fichiers de document ou des aperçus.

Créer des éléments de dialogue

Sélectionnez le type d'élément dans la barre d'outils **Éléments de dialogue** à l'aide de la souris. Ensuite vous devez cliquer sur une zone quelconque du masque ouvert.

La boîte de dialogue ouverte sur l'interface de travail s'affiche conformément aux paramètres de trame (voir 'Mise en page des masques').

Pour créer des éléments de dialogue, procédez comme suit :

1. Ouvrez le dialogue d'un type d'objet depuis le volet de travail par un double-clic ou à l'aide de l'entrée **Modifier** du menu contextuel (touche de menu).
2. Le masque s'affiche dans une fenêtre sur l'interface de travail. La désignation et l'armoire sont indiquées dans la barre de titre de la fenêtre.
3. Cliquez sur le type de dialogue souhaité dans la barre d'outils **Éléments de dialogue**.
4. Le curseur s'affiche en tant qu'outil de positionnement.
5. Cliquez avec le bouton gauche de la souris sur une zone quelconque du masque.

Vous créez l'élément de dialogue en lui attribuant une taille et une désignation par défaut. Il est alors sélectionné. Les propriétés de l'élément de dialogue s'affichent dans la fenêtre des propriétés. Vous ouvrez cette fenêtre en double-cliquant sur l'objet d'archive dans le volet de travail.

En maintenant enfoncée la touche gauche de la souris, vous pouvez modifier la taille de l'élément de boîte de dialogue selon vos exigences.

Si vous maintenez enfoncée la touche **Ctrl** en cliquant avec la souris, vous pouvez créer successivement plusieurs éléments de dialogue du même type.

La fenêtre de propriétés, la souris et les outils de la barre **Mise en page** vous permettent de positionner et mettre en page les éléments de dialogue.

Les éléments de dialogue ouverts dans l'interface de travail peuvent être copiés ou coupés, puis insérés dans le même dialogue ou un dialogue différent (voir 'Copier, coller et supprimer des éléments de boîte de dialogue').

Si vous créez ou modifiez des propriétés d'élément de dialogue, le caractère '*' s'ajoute dans la barre de titre du masque et de la fenêtre des propriétés jusqu'à ce que vous ayez accepté les modifications.

Si vous fermez le masque et la fenêtre des propriétés d'un objet d'archive, vous pouvez sélectionner si vous voulez reprendre les modifications ou non.

Si vous voulez reprendre les modifications, elles sont mises en cache. Si vous voulez définitivement accepter les modifications, vous devez enregistrer la définition d'objet.

À la suite de la reprise, les éléments de dialogue s'affichent dans le volet de travail au sein de la structure arborescente. Jusqu'à ce que vous ayez enregistré la définition d'objet, les nouveaux éléments de dialogue sont désignés d'un '*'. S'il est nécessaire d'ajuster les tableaux, le caractère '|' est ajouté.

Supprimer des éléments de dialogue

Vous pouvez supprimer des éléments de dialogue à l'aide du menu contextuel de l'élément de dialogue dans le volet de travail ou par le menu contextuel de l'élément de dialogue sélectionné sur l'interface de travail. Si vous reprenez des modifications lors de la fermeture du masque, elles sont mises en cache. Enregistrez ensuite la définition d'objet.

Si vous supprimez les éléments de dialogue pour lesquels on a créé une colonne dans le tableau de base de données correspondant du type d'objet, cette colonne n'est pas effacée et les données restent dans la base de données. Les données ne sont plus accessibles via des clients enaio® ni par le biais des historiques de modification.

Les propriétés des éléments de dialogue

Les propriétés des éléments de dialogue varient en fonction des différents types. Dans la fenêtre des propriétés, vous pouvez définir les propriétés de base de données des champs de texte et les propriétés d'indexation et de recherche. Pour définir les propriétés graphiques, il est plus pratique d'utiliser la souris et les fonctions de mise en page.

Le texte statique, les graphiques et les boutons n'ont que des propriétés graphiques.

Tous les éléments de dialogue se trouvent dans un ordre de tabulation. Vous pouvez déterminer cet ordre par la fonction de mise en page.

Vous ouvrez cette fenêtre de propriétés en double-cliquant sur l'objet d'archive dans le volet de travail. Les propriétés de l'élément de boîte de dialogue sélectionné s'affichent.

Dans la partie supérieure de la fenêtre des propriétés, vous trouvez une liste qui contient tous les éléments de dialogue d'un objet d'archive et qui vous sert à afficher les propriétés de l'élément de dialogue sélectionné.

Si vous avez sélectionné plusieurs éléments de dialogue sur le volet de travail (voir 'Sélectionner et positionner des éléments de dialogue'), la fenêtre des propriétés n'affiche que les propriétés partagées par tous les éléments de dialogue sélectionnés. Si les propriétés des éléments de dialogue sont différentes, trois étoiles s'affichent dans la ligne correspondante.

Il est possible d'attribuer des noms internes aux éléments de dialogue. Attribuez des noms internes lorsque vous utilisez des scripts, créez des versions de langues et utilisez des AddOns qui renvoient à d'autres éléments de dialogue. Ne sont permis que 100 caractères au maximum pour les noms internes. Pour le premier caractère d'un nom interne, il est

permis d'utiliser les caractères 'a'-'z', 'A'-'Z' et le tiret bas '_'. En ce qui concerne les caractères suivants, vous pouvez utiliser d'autres chiffres et le point.

Pour la désignation des éléments de dialogue, vous pouvez utiliser des caractères spéciaux. Toutefois, des erreurs peuvent se produire si vous utilisez des scripts pour renvoyer à des éléments de dialogue contenant des caractères spéciaux. Il est recommandé d'éviter des caractères spéciaux et d'utiliser les noms internes pour faire référence à des éléments de dialogue.

Les éléments de boîte de dialogue que vous pouvez administrer par des fonctions automatiques peuvent être créés avec des coordonnées négatives dans une zone invisible.

Le caractère '&' figurant au sein des désignations des éléments de dialogue porte une fonction particulière sur des masques. Si vous placez le caractère '&' devant une lettre, l'utilisateur peut utiliser le raccourci-clavier **Alt+Lettre** pour accéder à l'élément de dialogue. L'élément de dialogue 'Bouton' permet de démarrer immédiatement l'événement attribué.

Si vous voulez utiliser le caractère '&' au sein de la désignation d'un élément de dialogue, entrez '&&'.

Dans enaio® client, la fonction **Démarrer la requête** utilise **Alt-A** dans les masques de recherche, tandis que la fonction **Sauvegarder** utilise **Alt-E** dans les dialogues de données. Si vous attribuez vous-même ces raccourcis claviers à l'aide des noms de champs, vos paramètres sont prioritaires.

Indépendamment de la fonction du caractère '&' sur un masque, le caractère est un composant du nom d'un élément de dialogue et s'affiche en tant que tel en dehors des masques, comme par exemple en tant que désignation des colonnes dans des listes de résultats.

Propriétés des zones de texte

Pour les zones de texte, vous pouvez entrer des propriétés de base de données, les autres types d'élément étant munis des propriétés de base de données par défaut. Vous pouvez attribuer des catalogues et AddOns aux champs de texte. Sur le masque, vous pouvez positionner l'inscription et l'élément graphiquement indépendant l'un de l'autre.

Les champs de texte ont les propriétés suivantes :

Nom

Le nom de l'élément est utilisé pour la désignation sur le masque. Un maximum de 240 caractères est accepté, y compris des caractères spéciaux.

Type de champ de base de données / longueur de champ

Le type de champ de base de données et la longueur de champ vous permettent de déterminer le type et le nombre de caractères qu'un utilisateur peut entrer dans une zone de texte.

À côté des types de base de données, vous pouvez définir les saisies possibles aussi à l'aide des expressions régulières (cf ci-dessous).

Par défaut, enaio® editor utilise une valeur par défaut de 248 caractères pour la quantité maximum valide de caractères d'un champ de texte. Si votre base de données autorise des champs plus longs, vous pouvez utiliser le menu **Fichier / Paramètres** pour saisir un

nombre de caractères autorisés supérieur dans le dialogue **Longueur maximum de champ de base de données**. enaio® editor corrige automatiquement la longueur maximum de la base de données pour les longueurs de champ qui dépassent la valeur maximum par défaut.

Vous pouvez sélectionner les types de base de données suivants:

§ Tous les caractères

Tous les caractères ASCII sont autorisés.

La longueur maximale dépend de votre base de données.

Le type interne de base de données est CHAR.

§ Lettres

Les lettres A à Z et a à z, les caractères d'espacement et les caractères spéciaux sont autorisés.

La longueur maximale dépend de votre base de données.

Le type interne de base de données est CHAR.

§ Majuscules

Les lettres A à Z, les caractères d'espacement et les caractères spéciaux sont autorisés.

La longueur maximale dépend de votre base de données.

Le type interne de base de données est CHAR.

§ Date

La longueur maximale est de 10 caractères.

Le type interne de base de données est DATE.

Entrez la date dans l'un des champs de date dans l'un des formats suivants : 01.02.1999, 1.2.1999, 1.2.99, 02021999, 020299.

Lorsque, pour l'année, un nombre à deux chiffres est saisi, 1900 est ajouté aux valeurs égales ou supérieures à 50. Aux valeurs inférieures à 50 s'ajoute 2000.

Les champs de date peuvent être préremplis par défaut avec une date actuelle à l'aide des fonctions.

Les champs de date permettent une recherche d'intervalle.

§ Date/Heure (horodateur)

L'horodateur est composé de la date et de l'heure et est sauvegardé en interne comme nombre de secondes écoulées depuis le 1.1.1970 à 00.00.00.

Le type interne de base de données est INTEGER.

Les champs Date/Heure peuvent être prédéfinis via la fonction **Date actuelle/heure actuelle**.

Les champs date/horaires permettent une recherche d'intervalle.

§ Time

L'heure s'affiche en heures, minutes et secondes.

Le type interne de base de données est LONGINTEGER.

On utilise le signe de ponctuation deux-points comme caractère de séparation entre les heures, les minutes et les secondes.

Les champs d'heure peuvent être prédéfinis à l'aide de la fonction **Heure actuelle**.

Les champs horaires permettent une recherche d'intervalle.

§ Nombres décimaux

La longueur préconfigurée est de 15 caractères : 13 chiffres avant la virgule décimale et deux décimales après. Un point ou une virgule doit servir de séparateur. Les nombres décimaux ont toujours un maximum de deux décimales.

Le type interne de base de données est DEZIMAL.

La longueur maximale dépend de votre base de données.

§ Chiffres (numériques)

Les chiffres de 0 à 9 sont acceptés.

La longueur par défaut est de 9 caractères.

Le type interne de base de données est INTEGER. La taille maximale dépend de votre base de données. Pour INT4, la valeur de taille est 2 147 483 647.

Veillez tenir compte du fait que lors du tri des chiffres le zéro succède au neuf. Si l'élément de dialogue est important lors du tri, vous devez sélectionner des chiffres alphanumériques.

Vous pouvez entrer une icône pour les groupes des chiffres par le biais d'un remplissage automatique d'une constante.

Les champs de chiffres permettent une recherche d'intervalle.

La longueur maximale dépend de votre base de données.

§ Chiffres (alphanumériques)

Les chiffres de 0 à 9 sont acceptés.

La longueur maximale dépend de votre base de données.

Le type interne de base de données est CHAR.

Si l'élément de dialogue est important lors du tri, vous devez sélectionner des chiffres alphanumériques. Lors du tri des chiffres alphanumériques le zéro se trouve devant le un.

Il n'est pas possible d'attribuer une icône aux groupes des chiffres ni d'effectuer une recherche d'intervalle.

§ Seules [a/s/f] pour le type de patient

N'accepte que 'A', 'S' ou 'F'.

(ambulatoire, hospitalisé, patient externe)

§ Seules [J/N] pour des questions

Seules les valeurs 'J' ou 'N' sont acceptées.

('J' – oui, 'N' – non)

§ Seules [L/R] pour page

N'accepte que 'L' ou 'R'.

('L' – à gauche, 'R' – à droite)

§ Seules [M/F] pour le sexe

N'accepte que 'M' ou 'W'.

('M' – masculin, 'W' – féminin)

Si vous modifiez le type de base de données d'un champ, une nouvelle colonne du tableau s'ajoute lors de l'ajustement de la base de données. Si vous avez déjà saisi des données, celles-ci se perdent. Vous pouvez augmenter la longueur du champ mais il n'est pas possible de la raccourcir.

Champ multiple

Les champs multiples sont des champs standard de documents P, X ou D créés dans la section réservée aux champs multiples et affichés dans la partie inférieure d'un dialogue. Les champs multiples vous permettent d'indexer individuellement chaque page d'un document (voir 'Champs multiples').

Position x de la désignation / Position y de la désignation

Sur le masque, vous pouvez positionner le champ de désignation et la zone d'édition des zones de texte graphiquement indépendamment l'un de l'autre.

Le point d'origine du masque se trouve dans le coin gauche supérieur, le point d'origine du champ de désignation dans le coin gauche supérieur de celui-ci. Des valeurs allant de '-2000' à '2000' sont acceptées.

Pour la désignation, on utilise toujours le type de police du système.

Largeur d'étiquette / hauteur d'étiquette

La largeur et la hauteur du champ de désignation sont les points d'origine des fonctions de mise en page. Les éléments d'une désignation qui est en dehors de le champ de désignation ne sont pas affichés. Au sein d'un champ de désignation, la désignation est toujours positionnée dans la partie inférieure. Les champs de désignation ne sont pas transparents. Les valeurs allant de '0' à '2000' sont acceptées.

Alignement de la désignation

La désignation au sein d'un champ de désignation peut être positionnée à droite, centré ou à gauche.

Position x de l'élément / Position y de l'élément

Vous entrez dans le masque les coordonnées pour le coin gauche supérieur de la zone d'édition. Des valeurs allant de '-2000' à '2000' sont acceptées.

Largeur de l'élément / Hauteur de l'élément

Pour les entrées dans une zone d'édition, on utilise le type de police du système. La largeur et hauteur que vous entrez pour la zone d'édition sont proportionnelles au type de police du système. Nous vous recommandons une valeur de 12 unités pour la hauteur d'un champ d'indexation. Pour ajuster la largeur, il s'avère plus pratique d'utiliser des modèles de données d'indexation dans le mode test. Les valeurs allant de '0' à '2000' sont acceptées.

Restriction par un masque

La restriction par un masque vous permet de définir une structure pour l'indexation. Si, par exemple, un numéro de dossier a toujours la même structure, vous pouvez définir à l'aide d'un masque les caractères qu'un utilisateur peut utiliser, ainsi que l'endroit où l'on peut les entrer.

Les restrictions d'un dialogue ne sont valables que pour les dialogues d'indexation, et non pour les masques de recherche.

Définition d'un masque

Si vous voulez définir un masque, sélectionnez l'entrée Par masque de la ligne Restriction. Vous entrez la définition de masque dans la ligne Masque.

Vous devez entrer un caractère générique ou fixe dans la ligne Masque à chaque emplacement du champ de données d'indexation.

Vous pouvez utiliser les caractères génériques suivants :

Caractères génériques	Accepte les caractères suivants :
9	Chiffres (0-9)
N	Chiffres (0-9) et lettres (a-Z)
X	Tous les caractères ASCII
A	Lettres
U	Majuscules
L	Minuscules

Tous les autres caractères sont des caractères fixes et prédéfinis par défaut dans le dialogue. Si vous voulez utiliser un des caractères qui sert de caractère générique en tant que caractère fixe pour un masque, vous devez précéder ce caractère d'une barre oblique (/).

Exemple d'un masque défini par l'utilisateur

Flags	
Restriction	by form
Form	/FN:UU//99-99

La barre oblique qui se trouve en première position définit la lettre 'A' en deuxième position comme caractère fixe qui peut être utilisé aussi comme caractère générique. En troisième et quatrième position, il y a également un caractère fixe. Le caractère générique 'U' qui se trouve en cinquième et sixième position définit une majuscule. Si la barre oblique se trouve en septième position, elle définit la barre oblique de la huitième position comme caractère fixe. En neuvième et dixième position, vous trouvez des caractères génériques pour des chiffres. En onzième position, il y a un caractère fixe. En douzième et treizième position figurent des caractères génériques pour des chiffres.

Ce masque s'affiche sur le masque d'indexation du client comme suit :

FileNumber AZ: _/_ _ _

Après avoir repris les modifications, vous pouvez vérifier le masque en mode test.

Expression régulière

Les expressions régulières vous permettent de limiter les options de saisie d'un utilisateur. Si vous entrez une expression régulière, l'utilisateur reçoit un message d'erreur si l'entrée effectuée dans le champ de texte du client ne correspond pas à l'expression régulière.

enaio® editor ne vérifie pas la cohérence des expressions régulières saisies. Les expressions régulières sont sauvegardées dans une colonne de base de données, et la longueur maximum correspond à la longueur maximum du champ de base de données.

Champ obligatoire

Lors de l'indexation, l'utilisateur doit remplir un champ obligatoire. Il est souligné dans le masque d'indexation et de recherche.

Champ de superviseur

Lors de l'indexation, le Champ de superviseur ne peut être édité que par un utilisateur qui dispose de tous les rôles système.

Lecture seule

Il n'est pas possible de modifier des propriétés 'Protégé en écriture' par des événements.

Aucun utilisateur ne peut éditer les champs définis par la propriété Protégé en écriture. Toutefois, ils peuvent par exemple être indexés à l'aide d'AddOns.

Protégé en écriture à la suite de l'archivage

À la suite de l'archivage sécurisé, les champs qui comprennent la propriété Protégé en écriture à la suite de l'archivage ne peuvent plus être modifiés.

Protégé en écriture à la suite de l'initialisation

Après l'avoir enregistrée, vous ne pouvez plus modifier l'entrée saisie dans les champs comprenant la propriété Protégé en écriture à la suite de l'initialisation.

Copier automatiquement

Les champs auxquels vous attribuez la propriété Copier automatiquement permettent aux utilisateurs de faire des copies des documents. Le document ne doit pas se trouver dans le stockage. Les copies se créent dès qu'un utilisateur entre un nombre entier ou des nombres entiers séparés par un point-virgule dans ce champ à l'aide de la fonction **Modifier des données**.

Exemple : 30-90

enaio® crée des copies de ce document qui disposent de la propriété de champ de copie automatique et sont indexées avec des nombres entiers consécutifs de 30 à 90.

Les champs qui comprennent la propriété Copier automatiquement ne sont pas désignés de façon particulière.

avec des zéros en tête

Si les utilisateurs entrent moins de caractères que vous avez définis pour le champ de base de données, les champs ayant la propriété Avec des zéros en tête sont remplis avec des zéros en tête jusqu'à atteindre la longueur définie du champ de base de données.

Champ clé lors de la reprise

enaio® checks vérifie dans les champs clés si l'indexation saisie est déjà utilisée dans la base de données. Si c'est le cas, l'utilisateur reçoit un message d'erreur dans la barre d'état.

Si cette propriété est attribuée à plusieurs champs, seule la valeur d'un des champs clé doit être nouvelle.

Les champs clés sont mis en italique dans les masques d'indexation et de recherche.

Vérifié par Crosscheck

Les champs ayant la propriété 'Vérifié par Crosscheck' sont remplis à l'aide de catalogues 'Arborescence' ou d'Add-ons (voir 'AddOns pour les champs de texte').

lié au modèle de documents W

Vous pouvez attribuer des applications et des modèles aux documents Windows via enaio® administrator. Vous pouvez définir plusieurs modèles pour une application et laisser l'utilisateur choisir celui qu'il souhaite utiliser. Si vous attribuez la propriété 'Lié au modèle de document W' à un champ de texte d'un document W, le dialogue de sélection des modèles n'apparaît pas lorsque vous créez le document, tandis que le modèle identique à l'entrée du champ est utilisé.

Respecter l'emploi des majuscules/minuscules

La propriété Respecter l'emploi des majuscules/minuscules ne s'applique que lors de la recherche dans des zones de texte du type de base de données Tous les caractères ou Lettres. L'option par défaut est Respecter l'emploi des majuscules/minuscules - Oui, lors d'une requête les majuscules/minuscules dans ce champ sont respectés.

S'il s'agit des zones de texte du type de base de données Tous les caractères ou Lettres, il peut simplifier la recherche si l'utilisateur ne doit pas prêter attention aux majuscules/minuscules lors de la recherche. La propriété Respecter l'emploi des majuscules/minuscules - Non, par contre, fait augmenter le temps de recherche.

S'il s'agit des bases de données, il est possible de configurer si les minuscules/majuscules doivent être respectés lors d'une requête. Si votre base de données ne prend pas en compte l'emploi de minuscules/majuscules, la propriété Respecter l'emploi des minuscules/majuscules - Non ne vous sert à rien. Utilisez l'assistant de performance (voir 'L'assistant de performance') pour vérifier les paramètres de base de données et la sensibilité à la casse des propriétés des champs.

Remplissage automatique et constante

Vous pouvez préremplir les champs avec une constante ou une fonction.

L'utilisateur peut écraser des Fonctions. Sélectionnez dans la liste de la ligne Fonction une des fonctions suivantes :

§ Date actuelle

La date actuelle est insérée.

§ Date actuelle plus délai

La date par défaut représente le délai configurable ajouté à la date actuelle, indiquée en jours.

Saisissez le nombre de jours dans la ligne Constante. Une valeur négative est invalide.

§ ID actuelle de l'objet

Entre l'ID de l'objet de l'objet d'archive.

§ Utilisateur actuel

La valeur par défaut est le nom de l'utilisateur OS actuellement affiché dans le champ de texte.

§ Utilisateur actuel nom complet

La valeur par défaut est le nom complet de l'utilisateur OS actuellement affiché dans le champ de texte.

§ Heure actuelle

L'heure actuelle est entrée dans les champs horaires.

§ Date actuelle/heure actuelle

La date et l'heure actuelle sont entrées dans les champs date/horaires.

§ Utilisateur(u)

B=Nom d'utilisateur entré par l'AddOn Droits. On ajoute un '(u)' à un utilisateur pour pouvoir distinguer le nom d'utilisateur et de groupe.

L'utilisateur peut également écraser la constante. Entrez la valeur souhaitée dans la ligne Constante. Un maximum de 76 caractères, y compris des caractères spéciaux, est accepté.

Pour les champs du type de base de données 'Chiffre', vous pouvez saisir un symbole pour des groupements de chiffres en utilisant la syntaxe suivante :

Largeur du groupe | Icône

Les valeurs possibles pour la largeur du groupe sont : 0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,32

Pour les valeurs des icônes, vous pouvez entrer un, voire plusieurs caractères quelconques.

Exemples :

3|, 1 000 000

6|- 1-000000-000000

Les chiffres comprenant 255 positions au maximum peuvent être formatés comme indiqué ci-dessus.

Seuls les chiffres des champs du type de base de données Chiffre peuvent recevoir une icône pour des groupements de chiffres.

Catalogues et AddOns

Vous pouvez attribuer des catalogues et AddOns aux champs de texte. Sélectionnez un type de catalogue ou des AddOns dans la liste de cette ligne.

Un onglet supplémentaire est ajouté à la fenêtre des propriétés. L'onglet vous permet de modifier des entrées de catalogue (voir 'Catalogues pour les zones de texte') et de configurer des add-ons (voir 'AddOns pour les champs de texte').

Exécuter automatiquement un AddOn

Certains AddOns peuvent être exécutés automatiquement lors de l'enregistrement. Cette fonction n'est utile que pour les AddOns sans actions utilisateur, tel que l'AddOn ID par exemple.

Exportation plein texte

Pour les types d'objets ayant la propriété 'Indexation plein texte – automatique' ou 'Indexation plein texte – non automatique', vous pouvez définir si l'indexation doit être automatisée ou non pour chaque élément de dialogue.

Groupe de recherche

Un groupe de recherche dispose d'une fonction de recherche supplémentaire. Si vous entrez une expression recherchée dans un champ de texte appartenant à un groupe de recherche, celle-ci est effectuée dans tous les champs du groupe.

Attribuez des champs de texte en spécifiant le nom de chaque groupe de recherche pour les champs de texte d'un type d'objet.

Pour la désignation d'un groupe de recherche, un maximum de 30 caractères est accepté. Pour le premier caractère, vous ne pouvez utiliser que les caractères 'a'-'z', 'A'-'Z' et le tiret bas '_'. Pour les caractères suivants, vous pouvez également utiliser des chiffres et des points.

Les champs de groupe de recherche ne sont pas indiqués sur des masques. Veuillez informer les utilisateurs sur cette propriété.

Saisie semi-automatique

Le remplissage automatique peut être activé pour les champs de texte à partir de tous les types de bases de données : "tous les caractères", "lettres" et "lettres majuscules".

L'utilisateur reçoit ensuite une liste de suggestions basée sur les entrées existantes lorsqu'il saisit au moins trois caractères lors de sa recherche. Le système de droits est pris en compte. Toutefois, les autres champs déjà remplis ne sont pas considérés lors de la définition des suggestions.

Cette fonction nécessite une indexation de base de données pour le champ.

La saisie semi-automatique n'est pas disponible pour les champs de texte multilignes ou disposant d'AddOns.

Cette fonction peut être désactivée pour tous les catalogues 'Base de données' en ajoutant une entrée dans le fichier `as.cfg`, qui se trouve dans le répertoire `\etc` du répertoire de données :

```
[SYSTEM]
```

```
USETYPEAHEADONIDXCHARFIELD=0
```

Type de zone de texte

Les zones de texte peuvent avoir une seule ligne ou plusieurs. Pour un texte plus long ou pour des textes formulés librement, il est utile d'avoir une zone de texte de plusieurs lignes.

Élément de dialogue visible

Vous pouvez masquer l'élément de dialogue. Dépendant du contexte, vous pouvez modifier cette propriété à l'aide des événements.

Inscription visible

Vous pouvez masquer l'étiquette dans le dialogue. Cependant, elle sera utilisée pour le nom de la colonne dans la liste d'occurrences sous enaio® client.

Le menu **Fichier/Paramètres/Divers** vous permet de configurer l'affichage des noms dans enaio® editor. Ils n'apparaîtront pas en mode test.

Taquet

Le taquet de l'élément sur le masque est saisi sur cette ligne. Vous pouvez modifier la position à l'aide des fonctions de mise en page (voir 'Taquet des éléments de dialogue').

Texte d'infobulle

Le texte entré ici s'affiche en tant qu'infobulle si l'utilisateur place la souris sur cet élément. Un maximum de 123 caractères est accepté, y compris des caractères spéciaux - sauf le caractère tube.

Couleur de texte

Vous pouvez déterminer la couleur du texte des entrées d'indexation à partir du dialogue standard de sélection de couleurs.

Infobulles de catalogue

Vous pouvez attribuer une infobulle au bouton de catalogue ou d'AddOn. Un maximum de 123 caractères est accepté, y compris des caractères spéciaux - sauf le caractère tube.

Propriétés des cases à cocher

Contrairement aux champs de texte, vous ne pouvez pas masquer le nom des cases à cocher ni les positionner indépendamment de la case correspondante dans le dialogue. Il se place toujours à droite de la case à cocher.

Les propriétés de base de données sont attribuées automatiquement, les cases à cocher ne sont pas acceptées dans les zones des champs multiples.

Nom

Le nom de l'élément est utilisé pour la désignation sur le masque. Un maximum de 240 caractères est accepté, y compris des caractères spéciaux.

Position x de l'élément / Position y de l'élément

Vous entrez les coordonnées pour le coin gauche supérieur du tableau sur le masque. Des valeurs allant de '-2000' à '2000' sont acceptées.

Largeur de l'élément / Hauteur de l'élément

La largeur et la hauteur du champ de l'élément sont les points d'origine des fonctions de mise en page. Au sein de ce champ, la case à cocher et la désignation sont toujours positionnées à gauche et centrées horizontalement. Les valeurs allant de '0' à '2000' sont acceptées.

Champ de superviseur

Une case à cocher avec la propriété Champ de superviseur ne peut être sélectionnée que par un utilisateur qui dispose de tous les rôles système.

Lecture seule

Il n'est pas possible de modifier des propriétés 'Protégé en écriture' par des événements.

Aucun utilisateur ne peut sélectionner les cases à cocher avec la propriété Protégé en écriture.

Protégé en écriture à la suite de l'archivage

A la suite de l'archivage à valeur probante, les cases à cocher qui comprennent la propriété Protégé en écriture à la suite de l'archivage ne peuvent plus être modifiées.

Protégé en écriture à la suite de l'initialisation

Après l'avoir sélectionnée, vous ne pouvez plus modifier une case à cocher avec la propriété Protégé en écriture à la suite de l'initialisation.

Champ clé lors de la reprise

enaio® checks vérifie dans les champs clés si l'indexation saisie est déjà utilisée dans la base de données. Si c'est le cas, l'utilisateur reçoit un message d'erreur dans la barre d'état.

Si cette propriété est attribuée à plusieurs champs, seule la valeur d'un des champs clé doit être nouvelle. On ne doit attribuer cette propriété aux cases à cocher qu'en combinaison avec d'autres champs.

Les champs clés sont mis en italique dans les masques d'indexation et de recherche.

Vérifié par Crosscheck

Les cases à cocher avec la propriété Vérifié par Crosscheck peuvent être remplies à l'aide des AddOns (voir 'AddOn Quickfinder').

Configuration par défaut

A l'origine, une case peut toujours être soit non cochée ☐, soit cochée ☒. Définissez la valeur par défaut pour les cases à cocher.

Valeur d'affichage si case cochée

Affiche la valeur dans la liste des résultats lorsque la case est ☒ cochée. La valeur par défaut est 'Oui'.

Valeur d'affichage si case non cochée

Affiche la valeur dans la liste des résultats lorsque la case n'est ☐ pas cochée. La valeur par défaut est 'Non'.

Élément de dialogue visible

Vous pouvez masquer l'élément de dialogue. Dépendant du contexte, vous pouvez modifier cette propriété à l'aide des événements.

Taquet

Le taquet de l'élément sur le masque est saisi sur cette ligne. Vous modifiez la position à l'aide des fonctions de la mise en page.

Texte d'infobulle

Le texte entré ici s'affiche en tant qu'infobulle si l'utilisateur place la souris sur cet élément. Un maximum de 123 caractères est accepté, y compris des caractères spéciaux - sauf le caractère tube.

Propriétés des boutons d'option

Les boutons d'option doivent toujours être positionnés au sein des champs de groupe et suivre la position du taquet indiquée par le premier champ de groupe.

La désignation des boutons d'option ne peut pas être masquée ou positionnée indépendamment du champ sélectionnable. Il se place toujours à droite de la case à cocher.

Les propriétés de base de données s'attribuent automatiquement, les boutons d'option ne sont pas acceptés dans la zone des champs multiples.

Nom

Le nom de l'élément est utilisé pour la désignation sur le masque. Un maximum de 240 caractères est accepté, y compris des caractères spéciaux.

Position x de l'élément / Position y de l'élément

Vous entrez les coordonnées pour le coin gauche supérieur du tableau sur le masque. Des valeurs allant de '-2000' à '2000' sont acceptées.

Largeur de l'élément / Hauteur de l'élément

La largeur et la hauteur du champ de l'élément sont les points d'origine des fonctions de mise en page. Au sein de ce champ, la case à cocher et la désignation sont toujours positionnées à gauche et centrées horizontalement. Les valeurs allant de '0' à '2000' sont acceptées.

Champ obligatoire

Si vous attribuez la propriété Champ obligatoire à un bouton d'option, l'utilisateur doit sélectionner une option.

Les champs obligatoires sont soulignés dans les masques d'indexation et de recherche.

Champ de superviseur

Si la propriété Champ de superviseur est attribuée à un bouton d'option, seul l'utilisateur disposant de tous les rôles système peut sélectionner une option.

Lecture seule

Il n'est pas possible de modifier des propriétés 'Protégé en écriture' par des événements.

Si vous attribuez la propriété Protégé en écriture à un bouton d'option, aucun utilisateur ne peut sélectionner une option.

Protégé en écriture à la suite de l'archivage

Après l'archivage sécurisé, vous ne pouvez plus modifier l'option.

Protégé en écriture à la suite de l'initialisation

Si vous attribuez la propriété Protégé en écriture après initialisation à un bouton d'option après avoir sélectionné une option, vous ne pouvez plus effectuer de modifications.

Champ clé lors de la reprise

enaio® checks vérifie dans les champs clés si l'indexation saisie est déjà utilisée dans la base de données. Si c'est le cas, l'utilisateur reçoit un message d'erreur dans la barre d'état.

Si cette propriété est attribuée à plusieurs champs, seule la valeur d'un des champs clé doit être nouvelle. On ne doit attribuer cette propriété aux boutons d'option qu'en combinaison avec d'autres champs.

Les champs clés sont mis en italique dans les masques d'indexation et de recherche.

Valeur constante

Si un utilisateur crée un nouvel objet d'archive, le bouton d'option auquel vous attribuez la valeur '1' comme constante est toujours présélectionné. Si les boutons d'option gardent la valeur par défaut '0', le bouton d'option avec la position de tabulation la plus basse est présélectionné.

Élément de dialogue visible

Vous pouvez masquer des boutons d'option. Dépendant du contexte, vous pouvez modifier cette propriété à l'aide des événements.

Taquet

Le taquet de l'élément sur le masque est saisi sur cette ligne. Vous modifiez la position à l'aide des fonctions de la mise en page. Les boutons d'option associés ont besoin d'une séquence continue de positions de taquet et doivent succéder directement au champ de groupe.

Si le tableau est mis à jour, vous ne pouvez modifier l'ordre relatif des positions du taquet entre le champ de groupe et les boutons d'option que si aucune donnée n'a été saisie. Sinon, les données sont perdues ou faussées.

Texte d'infobulle

Le texte entré ici s'affiche en tant qu'infobulle si l'utilisateur place la souris sur cet élément. Un maximum de 123 caractères est accepté, y compris des caractères spéciaux - sauf le caractère tube.

Propriétés des champs de groupe

Les champs de groupe vous permettent de structurer clairement des masques. Les boutons d'option associés doivent être regroupés au sein d'un champ de groupe.

Nom

Le nom de l'élément est utilisé pour la désignation sur le masque. Un maximum de 240 caractères est accepté, y compris des caractères spéciaux.

Position x de l'élément / Position y de l'élément

Vous entrez les coordonnées pour le coin gauche supérieur du tableau sur le masque. Des valeurs allant de '-2000' à '2000' sont acceptées.

Largeur de l'élément / Hauteur de l'élément

La fonction de mise en page vous permet d'adapter la largeur et la hauteur de la zone de groupe aux éléments qui lui appartiennent. Les valeurs allant de '0' à '2000' sont acceptées.

Élément de dialogue visible

Vous pouvez masquer des champs de groupe.

Inscription visible

Vous pouvez masquer le nom des champs de groupe.

Le menu **Fichier/Paramètres/Divers** vous permet de configurer l'affichage des noms dans enaio® editor. Ils n'apparaîtront pas en mode test.

Taquet

Le taquet de l'élément sur le masque est saisi sur cette ligne. Elle ne joue aucun rôle pour l'utilisateur d'enaio® client mais elle est importante pour l'attribution des boutons d'option.

Vous modifiez la position à l'aide des fonctions de la mise en page.

Propriétés des tableaux

L'onglet **Propriétés** vous permet de définir les propriétés graphiques du tableau, tandis que l'onglet **Tableau** vous permet de créer des tableaux. Sur le masque, un champ réservé au tableau s'affiche. Le tableau ne s'affiche qu'en mode test.

Onglet Propriétés :

Nom

Le nom du tableau s'affiche toujours dans la zone supérieure gauche du tableau. Un maximum de 240 caractères est accepté, y compris des caractères spéciaux.

Position x de l'élément / Position y de l'élément

Vous entrez les coordonnées pour le coin gauche supérieur du tableau sur le masque. Des valeurs allant de '-2000' à '2000' sont acceptées.

Largeur de l'élément / Hauteur de l'élément

Vous indiquez la largeur et la hauteur du tableau sur le masque. Les valeurs allant de '0' à '2000' sont acceptées.

Lecture seule

Il n'est pas possible de modifier des propriétés 'Protégé en écriture' par des événements.

Aucun utilisateur ne peut éditer les champs définis par la propriété Protégé en écriture. Toutefois, ils peuvent par exemple être indexés à l'aide d'AddOns.

Sélection multiple

Vous pouvez sélectionner plusieurs lignes du tableau.

Élément de dialogue visible

Vous pouvez masquer des tableaux. Dépendant du contexte, vous pouvez modifier cette propriété à l'aide des événements.

Exportation plein texte

Pour les types d'objets ayant la propriété 'Indexation plein texte – automatique' ou 'Indexation plein texte – non automatique', vous pouvez définir si l'indexation doit être automatisée ou non pour chaque élément de dialogue.

Position du taquet

La position du taquet de la fenêtre sur le masque est saisie dans cette ligne. Vous pouvez modifier la position à l'aide des fonctions de la mise en page.

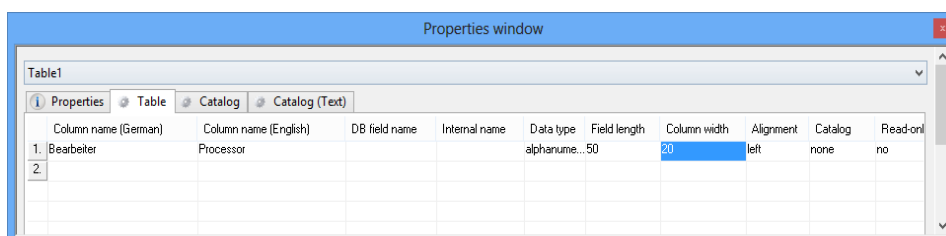
Texte d'infobulle

Le texte entré ici s'affiche en tant qu'infobulle si l'utilisateur place la souris sur le tableau. Un maximum de 123 caractères est accepté, y compris des caractères spéciaux - sauf le caractère tube.

Onglet Tableau

Cet onglet vous permet de spécifier un nom pour chaque colonne du tableau, ainsi qu'éventuellement un nom interne sélectionné dans un champ de liste comme type de données 'alphanumérique', 'numérique', 'date' ou 'décimal', puis d'entrer le nombre maximum de caractères saisis dans la cellule par l'utilisateur, de déterminer la largeur de colonne pour la mise en page et de sélectionner dans le champ de liste l'alignement du contenu de la colonne. Les colonnes peuvent être protégées en écriture. Le Nom de champ BD (base de données) ne peut pas être édité.

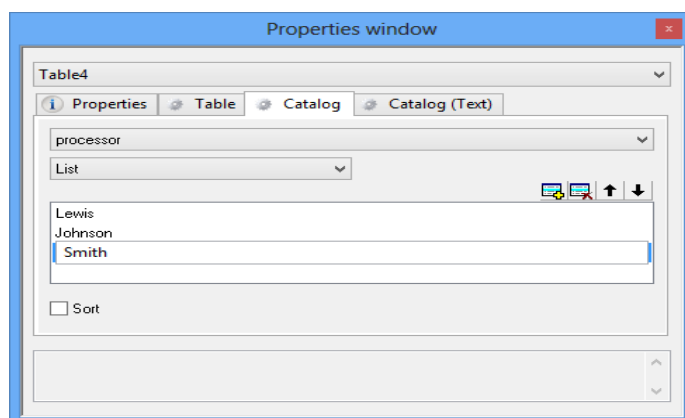
Si vous sélectionnez une ligne au moyen du numéro de la colonne, les touches fléchées du clavier vous permettent de la déplacer vers le bas et vers le haut et ainsi modifier l'ordre. Vous pouvez supprimer des colonnes en sélectionnant le nom de la colonne que vous voulez supprimer.



Utilisez la colonne Catalogue pour indiquer si vous souhaitez définir une liste, une base de données, un arbre ou un catalogue hiérarchique pour les colonnes de tableau.

Les catalogues 'Banques de données' attribués ici affichent toujours toutes les valeurs, sans restriction.

Vous pouvez spécifier les entrées du catalogue en passant par les onglets correspondants (cf. 'Catalogues pour les zones de texte').



Requêtes de tableaux

Pour une requête de champs de tableaux, la recherche se fera uniquement dans la colonne dans laquelle l'utilisateur saisit l'expression recherchée. Une seule expression recherchée peut être saisie dans la première colonne.

Seuls les tableaux avec une colonne peuvent être configurés pour que plusieurs expressions recherchées soient autorisées dans différentes cellules de la colonne. Les expressions recherchées sont liées avec AND en ce qui concerne la requête.

Pour cela, vous devez ajouter une entrée avec la structure suivante dans le fichier `as.cfg` du répertoire `\etc` du répertoire des données :

```
[SYSTEM]
```

```
MULTIREQUESTTABLECONTROLS=TablenameDatabasename
```

Le nom de tableau est celui du type d'objets ; le nom de base de données est celui du champ de tableau.

Si vous souhaitez spécifier plus d'un tableau, séparez les noms à l'aide d'un point-virgule.

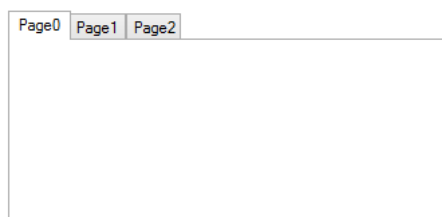
Exemple :

```
[SYSTEM]
```

```
MULTIREQUESTTABLECONTROLS=object9list1;stamm5list2
```

Propriétés des 'page controls'

Les 'page controls' vous permettent de structurer clairement un masque. Les 'page controls' peuvent contenir plusieurs pages sur lesquelles les éléments de dialogue sont arrangés de façon thématique.



Il est impossible de créer des 'page controls' sur un onglet.

En mode test, des caractères génériques s'affichent pour les 'page controls'.

Dans les onglets, la propriété 'Vérifié par Crosscheck' permet aux éléments de dialogue de ne renvoyer qu'aux éléments de dialogue figurant sur le même page control et la même

page. Les éléments de dialogue auxquels des page controls ont été attribués ne peuvent pas faire référence à des éléments de dialogue non attribués à un page control spécifique.

Pages

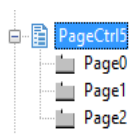
Si vous créez un élément de dialogue du type 'Page control', la première page est munie de la désignation 'Page 1'.

Le dialogue des propriétés vous permet d'indiquer la désignation des 'page controls', du nom interne et des propriétés graphiques. Vous pouvez attribuer une icône à chaque page de l'onglet.

Si vous sélectionnez la désignation de la page sur le masque, le menu contextuel vous permet d'insérer de nouvelles pages et de supprimer des pages. Dans le dialogue de propriétés, vous modifiez la désignation des pages. La largeur et longueur des pages sont adaptées automatiquement aux données du page control. Si vous modifiez le numéro de page de l'ordre à partir du dialogue de propriétés ou du menu contextuel, les numéros de pages des autres pages s'adaptent automatiquement.

Vous pouvez créer les éléments de dialogue sur les différentes pages.

Le 'page control' s'affiche dans le volet de travail. Dans une arborescence de recherche dans laquelle les pages sont attribuées, les éléments de dialogue sont attribués aux pages.



Sur une page, la position du taquet des éléments est relative à la page et commence par '0'.

Propriétés des web controls

Un web control vous permet d'intégrer des URL à un masque d'indexation.

Vous pouvez indiquer la taille et la position pour la fenêtre d'affichage et des URL pour le contexte correspondant.

Nom

Le nom entré ici ne figure pas sur le masque.

Position x de l'élément / Position y de l'élément

Vous pouvez y entrer les coordonnées pour le coin gauche supérieur de la fenêtre sur le masque. Des valeurs allant de '-2000' à '2000' sont acceptées.

Largeur de l'élément / Hauteur de l'élément

Vous pouvez y indiquer la largeur et la hauteur de la fenêtre sur le masque. Les valeurs allant de '0' à '2000' sont acceptées.

Standard URL

L'URL indiquée ici s'utilise dans tous les contextes non précisés. Si vous saisissez des URL pour tous les contextes, cette entrée peut rester vide.

Création URL

Cette URL s'affiche si le masque d'indexation d'un objet s'ouvre lors de la création de celui-ci.

Modification URL

Cette URL s'affiche si le masque d'indexation d'un objet s'ouvre lors la modification de celui-ci.

Requête URL

Cette URL s'affiche lorsque vous ouvrez le masque de recherche.

Affichage URL

Cette URL s'affiche si le masque d'indexation d'un objet s'affiche protégée en écriture.

Élément de dialogue visible

Vous pouvez masquer des web controls.

Taquet

La position du taquet de la fenêtre sur le masque est saisie dans cette ligne. Vous modifiez la position à l'aide des fonctions de la mise en page.

Propriétés des graphiques

Les graphiques s'affichent toujours dans leur taille d'origine sur un masque. On les attribue une position du taquet qui ne joue pourtant aucun rôle pour l'utilisateur d'enaio® client. Vous pouvez indiquer une graphique pour chaque langue.

Nom

Le nom entré ici ne figure pas sur le masque.

Position x de l'élément / Position y de l'élément

Vous pouvez y entrer les coordonnées pour le coin gauche supérieur du graphique sur le masque. Des valeurs allant de '-2000' à '2000' sont acceptées.

Élément de dialogue visible

Vous pouvez masquer des graphiques.

ID image

Les graphiques doivent être disponibles au format Bitmap (*.bmp) et comprendre 256 couleurs au maximum. Le dialogue de sélection de fichier vous permet de sélectionner le fichier que vous voulez reprendre. Vous pouvez indiquer une graphique pour chaque langue.

Les graphiques sont également sauvegardés dans des fichiers de définition d'objet.

Propriétés de texte statique

Le texte statique peut faciliter l'orientation de l'utilisateur dans le dialogue.

Nom

Le texte qui s'affiche sur le masque. Un maximum de 240 caractères est accepté.

Position x de l'élément / Position y de l'élément

Vous entrez les coordonnées pour le coin gauche supérieur du tableau sur le masque. Des valeurs allant de '-2000' à '2000' sont acceptées.

Largeur de l'élément / Hauteur de l'élément

La largeur et la hauteur de l'élément sont les points de référence des fonctions de mise en page. Le texte est placé au bord supérieur de ce champ. Les valeurs allant de '0' à '2000' sont acceptées.

Alignement de la désignation

Le texte dans la zone peut être aligné à droite, centrée ou aligné à gauche.

Élément de dialogue visible

Vous pouvez masquer des textes statiques.

Taquet

La position du taquet de texte statique ne joue aucun rôle pour l'utilisateur.

Propriétés des boutons

Les utilisateurs peuvent exécuter des 'Événements' à l'aide de boutons. Les "Événements" sont conçus individuellement pour vous par OPTIMAL SYSTEMS ou peuvent être créés à l'aide d'enaio® editor-for-events.

Les événements associés à un bouton ne s'exécutent pas si un utilisateur ouvre une feuille de données protégée en écriture.

Nom

Le nom du bouton est affiché toujours centré verticalement et horizontalement sur le bouton.

Si vous placez le caractère '&' devant une lettre, l'utilisateur peut exécuter l'événement en utilisant le raccourci-clavier **Alt+Lettre**.

Dans enaio® client, la fonction **Démarrer la requête** utilise **Alt-A** dans les masques de recherche, tandis que la fonction **Sauvegarder** utilise **Alt-E** dans les dialogues de données. Si vous attribuez vous-même ces raccourci-claviers à l'aide des noms de champs, votre paramètre est prioritaire.

Position x de l'élément / Position y de l'élément

Vous pouvez y entrer les coordonnées pour le coin gauche supérieur du bouton sur le masque. Des valeurs allant de '-2000' à '2000' sont acceptées.

Largeur de l'élément / Hauteur de l'élément

Vous indiquez la largeur et la hauteur du bouton sur le masque. Les valeurs allant de '0' à '2000' sont acceptées.

Élément de dialogue visible

Vous pouvez masquer des boutons. Dépendant du contexte, vous pouvez modifier cette propriété à l'aide des événements.

Position du taquet

La position du taquet du bouton sur le masque est saisie dans cette ligne. Vous modifiez la position à l'aide des fonctions de la mise en page.

Texte d'infobulle

Le texte entré ici s'affiche en tant qu'infobulle si l'utilisateur place la souris sur cet élément. Un maximum de 123 caractères est accepté, y compris des caractères spéciaux - sauf le caractère tube.

Catalogues pour les zones de texte

Vous pouvez attribuer des catalogues aux champs de texte. Les catalogues permettent aux utilisateurs de sélectionner depuis des listes les entrées pour l'indexation.

Sur les masques d'indexation et de recherche, les catalogues attribués sont sélectionnés à l'aide d'un bouton positionné derrière le champ.

Vous pouvez créer les catalogues suivants :

- § Catalogue de listes,
- § Catalogue "arbre",
- § Catalogue de hiérarchie,
- § Catalogue de base de données,
- § Arborescence.

Vous pouvez attribuer aux zones de texte des renvois vers des catalogues que vous avez déjà créés pour d'autres zones de texte. Si vous modifiez un catalogue, les modifications sont immédiatement effectives partout.

Les listes de catalogues pour les définitions d'objets actuels sont gérées sur enaio® server. Les catalogues d'arborescence sont stockés dans des fichiers renommés par vous et donc vous indiquez le chemin d'accès. Ils doivent se trouver dans un répertoire accessible par tous les utilisateurs.

Les catalogues 'Arborescence' ne s'affichent pas en mode test.

Vous pouvez attribuer un texte d'infobulle au bouton du catalogue et à la zone d'édition.

La validation permet de vérifier si la syntaxe et la structure des renvois des entrées de catalogue sont correctes. Avant de mettre la définition d'objet à la disposition des utilisateurs, vous devez la valider (voir 'Validation d'une définition d'objet'). La combinaison de caractères ']]>' n'est pas permise pour les entrées des listes.

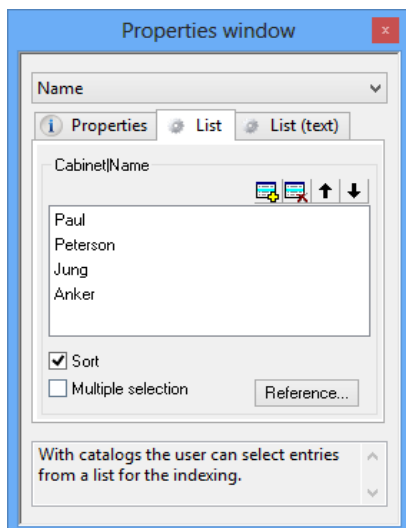
Outres ces catalogues, l'AddOn Catalogue peut également être utilisé. Il a la fonction d'un catalogue 'Liste', 'Arborescence' et 'Hiérarchie' et permet la sélection multiple aussi s'agissant des fonctions des arborescences et d'hiérarchie. Si vous voulez accéder aux données de catalogues à l'aide de scripts, vous pouvez également utiliser cet AddOn.



Catalogue de listes

Vous pouvez créer des catalogues 'Liste' dans lesquels les utilisateurs peuvent sélectionner une valeur, plusieurs valeurs et des raccourcis ou numérotations pour les valeurs à appliquer au champ de catalogue.

Vous pouvez attribuer des icônes aux valeurs des listes. Ensuite les objets qui s'affichent dans des listes de résultats ou dans des fenêtres de classeur d'enaio® client sont désignés par des icônes qui ont été attribuées à la valeur de liste utilisée.

Si vous sélectionnez l'entrée **Liste** de la ligne Catalogue depuis la fenêtre de propriétés d'un champ de texte, l'onglet **Listes** sera créé.



Veuillez entrer dans le champ éditable les valeurs de listes par lignes. Le bouton de ligne  ou la touche **Inser** vous permettent d'ajouter de nouvelles lignes. Vous pouvez déplacer les valeurs de listes vers le haut ou vers le bas à l'aide des touches fléchées ou du raccourci clavier **Alt+flèche**. La touche **Suppr** ou le bouton de suppression  vous permettent de supprimer des lignes.

Dans le Client, les valeurs de listes peuvent être affichées dans l'ordre indiqué ou bien, si vous sélectionnez la case à cocher Trier, par ordre alphabétique.

Les raccourcis et les numérotations que vous voulez reprendre dans le champ de catalogue à la place des valeurs se définissent par la structure suivante :

<Raccourci>|<Entrée de liste>

Vous utilisez le caractère 'tube' (|) comme caractère de séparation entre 'raccourci' et 'entrée de liste'. Les valeurs qui succèdent le caractère 'tube' s'affichent dans la liste mais elles ne sont pas reprises dans le champ de catalogue. Ainsi vous pouvez commenter individuellement des valeurs de liste.

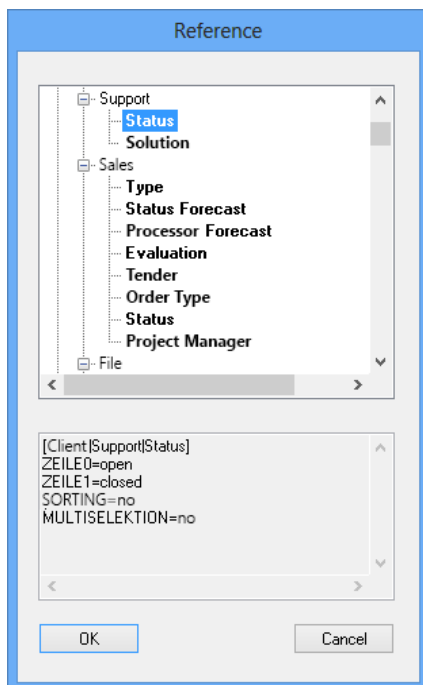
Le caractère 'tube' (|) doit être utilisé pour la première entrée de liste. Il est facultatif pour les entrées suivantes.

Les entrées de liste auxquelles vous ajoutez le caractère '*' à la fin de la ligne ne s'affichent que lors de la recherche et non lors de la création. Ainsi, vous pouvez marquer les entrées qui ne sont plus autorisées pour les entrées récemment créées mais qui sont toujours nécessaires aux recherches et aux modifications. L'entrée ne s'affiche pas dans la liste pour la modification mais vous pouvez la saisir manuellement.

Si vous sélectionnez la case à cocher **Sélection multiple**, l'utilisateur peut reprendre plusieurs valeurs de la liste dans le champ de catalogue. Les valeurs reprises dans le champ de catalogue sont séparées par un point virgule. Lors d'une recherche à partir des catalogues 'Liste' avec sélection multiple, on précède et succède chaque entrée du caractère générique '*'. La recherche est donc plus floue.

Si la sélection multiple est possible, les entrées de liste ne doivent pas comprendre des points virgule.

Le bouton **Renvoi** vous permet d'attribuer à un champ de catalogue un catalogue 'Liste' que vous avez déjà créé pour un autre champ de texte.



Toutes les zones de texte s'affichent avec les listes de catalogue de la même définition d'objet dans la boîte de dialogue 'Renvoi'. Si vous sélectionnez un champ du catalogue, la liste s'affiche dans la fenêtre. Le bouton **OK** vous permet de créer un renvoi du champ de catalogue actif vers la liste du champ de catalogue sélectionné.

Vous pouvez modifier la liste. Les modifications valent pour tous les champs de catalogue qui renvoient vers la liste. Elles sont reprises d'emblée. Lorsqu'il s'agit d'un renvoi vers un catalogue d'icônes, vous ne pouvez éditer les entrées que depuis le catalogue original d'icônes.

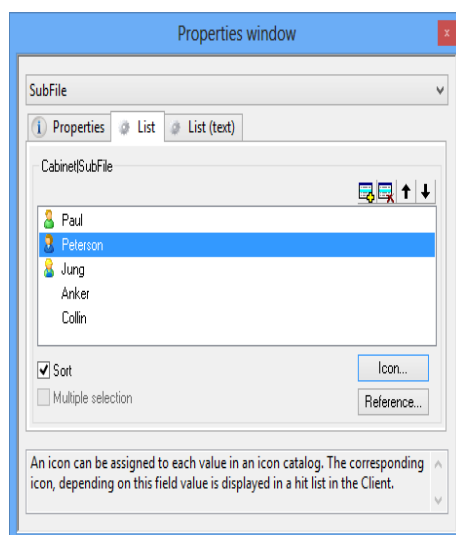
Si le masque comprenant le champ de catalogue vers lequel vous renvoyez est ouvert et si vous reprenez des modifications lors de la fermeture de ce masque, les données anciennes de catalogue se sauvegardent également dans la base de données.

Icônes de listes

Si vous sélectionnez le type de catalogue 'Liste', 'Arborescence' ou 'Hiérarchie' pour un champ de texte, la propriété 'Catalogue d'icônes' s'insère dans le dialogue de propriétés.

Sur un masque, la propriété 'Catalogue d'icônes' ne peut être attribuée qu'à une seule zone de texte. S'il s'agit des catalogues d'icônes, la sélection multiple n'est pas possible.

Le bouton **Icône** se trouve dans l'onglet **Liste**.



Utilisez le bouton **Icône** pour ouvrir le dialogue **Attribution d'icône**. C'est ici que vous pouvez sélectionner l'icône souhaitée pour la valeur de liste (voir 'Icônes').

Si vous renvoyez vers un catalogue d'icônes, vous ne pouvez éditer les entrées que depuis le catalogue original d'icônes.

Une icône désigne le statut d'archivage au sein de la gestion des variantes des documents W. Les icônes de liste peuvent être affichées en ajoutant l'entrée suivante au fichier `as.cfg` :

```
[ SYSTEM ]
USESYSICONINVARDLG=0
```

La valeur '1' fait passer de nouveau aux icônes d'archivage.

Vous trouverez ce fichier dans le répertoire `\etc` du répertoire de données. Pour modifier ce fichier, vous pouvez utiliser un éditeur quelconque.

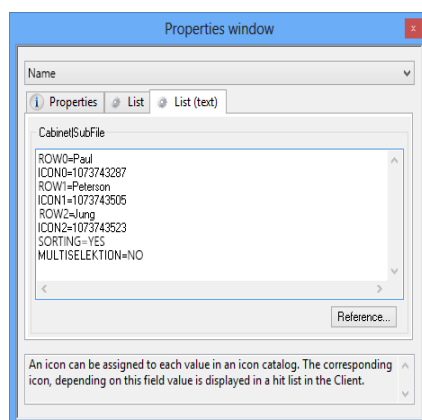
Catalogues 'Liste' pour la reprise des données

Le transfert de données d'enaio® vous permet de transférer des données d'indexation pour des objets d'archive sur un document Microsoft Word.

Pour les données d'indexation de catalogues 'Liste' comprenant une entrée de liste et un raccourci séparés par le caractère 'tube', vous pouvez utiliser le mot clé '#LISTE#' pour appliquer l'entrée de liste aux champs de remplacement au lieu du raccourci.

Vous pouvez également compléter les catalogues 'Liste' avec des entrées qui ne sont utilisés que pour la reprise de données :

1. Ouvrez l'onglet **Liste (Texte)** dans la fenêtre des propriétés.



La liste s'affiche sous forme de texte. Les entrées sont numérotées en continu.

2. Ajoutez à chaque ligne un point virgule et la valeur pour la reprise de données.

Exemple : Ligne1=B;DB

Numérotez les champs en continu. Veuillez attribuer aux entrées de liste souhaitées une entrée pour la reprise des données et séparez-le par un point virgule.

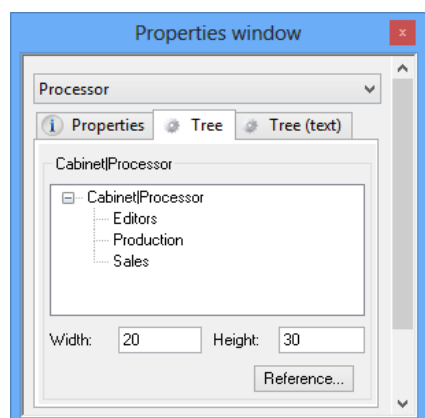
Pour plus de détails concernant le transfert de données, consultez le manuel "enaio® data-transfer".

Si la sélection multiple pour le catalogue 'Liste' est activée, cette fonction ne vous est pas disponible car les points virgule ne sont pas permis pour une entrée de liste lors de la sélection multiple.

Catalogue "arbre"

Les catalogues 'Arborescence' sont des catalogues 'Liste' dans lesquels les valeurs sont saisies à différents niveaux. Lorsque les listes sont longues, cette structure permet aux utilisateurs de sélectionner plus rapidement les valeurs. Contrairement aux catalogues "hiérarchie", on ne reprend pas les désignations des différents niveaux dans le champ de catalogue. L'utilisateur ne peut que sélectionner les valeurs du dernier niveau.

Si vous sélectionnez l'entrée **Arbre** de la ligne **Catalogue** depuis la fenêtre de propriétés d'un champ de texte, l'onglet **Arbre** est créé.



Dans l'onglet du nom de champ sélectionné, sélectionnez **Nouveau nœud** dans le menu contextuel ou appuyez sur la touche **Inser**. Dans le premier niveau du champ modifiable, vous entrez la désignation du nœud. Lorsque vous sélectionnez un nœud, vous pouvez

créer un nœud pour le niveau suivant par le biais du menu contextuel ou à l'aide de la touche **Inser**.

À l'aide de la souris, vous pouvez faire glisser un nœud déjà créé sur un autre. Il est alors subordonné au nœud cible. Tous les nœuds subordonnés sont déplacés en même temps.

Vous pouvez modifier l'ordre des nœuds figurant sur le même niveau en déplaçant un nœud sur un autre nœud du même niveau tout en maintenant enfoncée la touche Ctrl. Il se place au-dessous du nœud cible.

Il n'est pas possible de distinguer les valeurs similaires de différents liens car les désignations des niveaux ne sont pas reprises dans le champ de catalogue.

Les entrées suivies du caractère 'tube' s'affichent dans le catalogue comme dans des catalogues 'Liste', mais elles ne sont pas reprises dans le champ de catalogue. Comme dans les catalogues de listes, les entrées auxquelles vous ajoutez le caractère '*' à la fin de la ligne ne s'affichent que lors de la recherche et non lors de la création. L'entrée ne s'affiche pas dans la liste pour la modification mais vous pouvez la saisir manuellement.

Veuillez saisir des valeurs pour la hauteur et la largeur du dialogue dans enaio® client.

Le bouton **Renvoi** vous permet d'attribuer à un champ de catalogue un catalogue 'Arborescence' que vous avez déjà créé pour un autre champ de texte. Vous pouvez modifier cet arbre. Les modifications valent pour tous les champs de catalogue qui renvoient vers l'arbre. Elles sont reprises d'emblée.

La validation permet de vérifier si la syntaxe et la structure des renvois des entrées de catalogue sont correctes. Avant de mettre la définition d'objet à la disposition des utilisateurs, vous devez la valider (voir 'Validation d'une définition d'objet').

Si vous sélectionnez l'option 'Catalogue d'icônes' dans le dialogue de propriétés, vous pouvez attribuer une icône à chaque entrée.

Matchmode

Si les utilisateurs entrent une valeur dans un champ de catalogue 'Arbre' puis ouvrent le catalogue à l'aide du bouton du catalogue, la valeur saisie est sélectionnée dans le catalogue si elle correspond exactement à une entrée du catalogue. S'il y a plusieurs entrées correspondantes, la première entrée du catalogue est sélectionnée. S'il n'y a pas de correspondance exacte, rien n'est sélectionné.

Ce comportement de recherche peut être modifié dans le catalogue. Pour cela, entrez 'MATCHMODE' ainsi qu'un paramètre dans l'onglet **Arbre (Texte)** :

MATCHMODE=0 Comportement par défaut

MATCHMODE=1 S'il n'y a pas de correspondance exacte, la première entrée de catalogue débutant par la valeur est sélectionnée.

Vous pouvez passer à la valeur suivante à l'aide de la touche TAB et à la valeur précédente à l'aide de Maj+TAB.

MATCHMODE=2 S'il n'y a pas de correspondance exacte, la première valeur du catalogue qui contient la valeur est sélectionnée.

Vous pouvez passer à la valeur suivante à l'aide de la touche TAB et à la valeur précédente à l'aide de Maj+TAB.

Catalogue de hiérarchie

le catalogue 'Hiérarchie' correspond au catalogue 'Arborescence', sauf que les noms des niveaux se reprennent dans le masque d'indexation. Ainsi vous pouvez distinguer des valeurs similaires de différentes branches.

Lors d'une recherche, les utilisateurs peuvent éditer les valeurs du catalogue 'Hiérarchie' dans le champ de catalogue en insérant par exemple un caractère générique.

Les valeurs de niveaux transférées sont séparées dans le champ de catalogue par le caractère séparateur par défaut 'tube' (|). Vous pouvez cependant entrer des caractères quelconques en tant que séparateurs.

Si vous utilisez un caractère autre que 'tube' comme séparateur, les entrées suivies du caractère 'tube' (dans des catalogues 'Liste', par exemple) s'affichent dans le catalogue mais ne sont pas reprises dans le champ de catalogue.

Les entrées de tous les niveaux peuvent être reprises à partir du catalogue 'Hiérarchie'. Si vous sélectionnez l'option **Niveaux intermédiaires permis**, l'utilisateur ne peut reprendre que les entrées du premier niveau jusqu'au niveau intermédiaire sélectionné.

Comme dans les catalogues de listes, les entrées auxquelles vous ajoutez le caractère '*' à la fin de la ligne ne s'affichent que lors de la recherche et non lors de la création. L'entrée ne s'affiche pas dans la liste pour la modification mais vous pouvez la saisir manuellement.

Vous créez le catalogue 'Hiérarchie' de la même façon qu'un catalogue 'Arborescence'.

Le bouton **Renvoi** vous permet d'attribuer à un champ de catalogue un catalogue 'Hiérarchie' que vous avez déjà créé pour un autre champ de texte. Vous pouvez modifier le catalogue 'Hiérarchie'. Les modifications valent pour tous les champs de catalogue qui renvoient vers le catalogue 'Hiérarchie'. Elles sont reprises d'emblée.

La validation permet de vérifier si la syntaxe et la structure des renvois des entrées de catalogue sont correctes. Avant de mettre la définition d'objet à la disposition des utilisateurs, vous devez la valider (voir 'Validation d'une définition d'objet').

Si vous sélectionnez l'option 'Catalogue d'icônes' dans le dialogue de propriétés, vous pouvez attribuer une icône à chaque entrée.

Matchmode

Si les utilisateurs entrent une valeur dans un champ de catalogue 'Hiérarchie' puis ouvrent le catalogue à l'aide du bouton du catalogue, la valeur saisie est sélectionnée dans le catalogue si elle correspond exactement à une entrée du catalogue. S'il y a plusieurs entrées correspondantes, la première entrée du catalogue est sélectionnée. S'il n'y a pas de correspondance exacte, rien n'est sélectionné.

Ce comportement peut être modifié dans le catalogue de la même manière que pour le catalogue 'Arbre'. Pour cela, entrez 'MATCHMODE' ainsi qu'un paramètre dans l'onglet **Hiérarchie (Texte)** :

MATCHMODE=0 Comportement par défaut

MATCHMODE=1 S'il n'y a pas de correspondance exacte, la première entrée de catalogue débutant par la valeur est sélectionnée.

Vous pouvez passer à la valeur suivante à l'aide de la touche TAB et à la valeur précédente à l'aide de Maj+TAB.

MATCHMODE=2 S'il n'y a pas de correspondance exacte, la première valeur du catalogue qui contient la valeur est sélectionnée.

Vous pouvez passer à la valeur suivante à l'aide de la touche TAB et à la valeur précédente à l'aide de Maj+TAB.

Catalogue de base de données

Le bouton **Catalogue de base de données** permet à l'utilisateur de démarrer une recherche. Le programme crée et ouvre une liste contenant toutes les valeurs saisies dans ce champ en vue de l'indexation. L'utilisateur a la possibilité de limiter la requête en entrant des valeurs dans le champ de catalogue ou dans d'autres champs. Ces entrées sont évaluées lors de la requête.

L'utilisateur peut entrer dans le champ de catalogue non seulement des valeurs de la liste de base de données qui a été créée, mais aussi de nouvelles valeurs.

Sélectionnez l'entrée **Base de données** de la ligne Catalogue depuis la fenêtre de propriétés d'un champ de texte.

Le catalogue 'base de données' n'a pas de fonction en mode test.

Les catalogues de base de données disposent d'une fonction de saisie semi-automatique. L'utilisateur reçoit ensuite une liste de suggestions basée sur les entrées existantes lorsqu'il saisit au moins trois caractères lors de sa recherche, d'une modification ou d'une création.

Le système de droits pour un type d'objet est pris en compte tandis que les clauses d'un classeur référencé ou de types de registre ne le sont pas. Vous pouvez cesser la prise en compte du système de droits via l'entrée suivante dans l'onglet **Catalogue de base de données** :

```
IGNORESECURITYCHECK=TRUE
```

Les autres champs déjà remplis sont également pris en compte lors de la définition des suggestions.

Vous pouvez cesser la prise en compte des champs déjà remplis lors de la création et de la modification en ajoutant l'entrée suivante dans l'onglet **Catalogue de base de données** :

```
IGNOREOTHERFIELDINEDIT=TRUE
```

La saisie semi-automatique peut être désactivée pour tous les catalogues 'Base de données' via une entrée dans le fichier `as.cfg`, qui se trouve dans le répertoire `\etc` du répertoire de données :

```
[SYSTEM]
```

```
USETYPEAHEADONDBCATALOG=0
```

Les champs dotés d'un catalogue de base de données nécessitent un index de base de données afin que la colonne correspondante du tableau se remplisse automatiquement.

Arborescence

Le catalogue 'Arborescence' correspond au catalogue 'Hiérarchie'. A partir du catalogue 'Arborescence', les valeurs sélectionnées par l'utilisateur sont transférées vers le masque d'indexation à l'aide des raccourcis par défaut.

Exemple :

Un branchement comprend les niveaux suivants :

Année - Personne en charge - Mois - Type de processus

L'utilisateur peut effectuer les entrées suivantes :

1998 - Hervé Dupont - Octobre - Droit de la famille

Dans le champ de catalogue, vous pouvez entrer les raccourcis suivants :

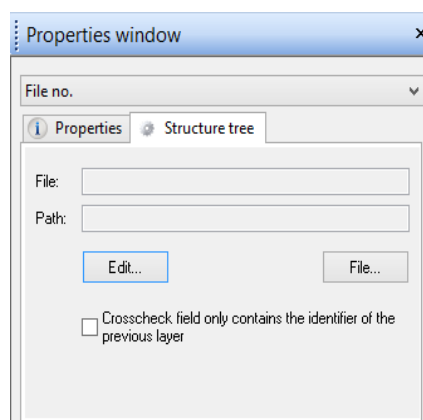
98-HD-10-DF

Lors d'une recherche, les utilisateurs peuvent éditer les valeurs du catalogue 'Arborescence' dans le champ de catalogue en insérant, par exemple, un caractère générique. Indépendamment du catalogue, les utilisateurs peuvent entrer des valeurs dans le champ de catalogue. Si ces valeurs ne figurent pas dans la liste, l'utilisateur reçoit un message d'erreur.

Les valeurs sont sauvegardées sur un fichier. Veuillez noter que tous les utilisateurs peuvent accéder au fichier sous enaio® client et sous enaio® Document Storage.

Vous pouvez créer un catalogue 'Arborescence' comme suit :

1. Sélectionnez l'entrée **Arborescence** de la ligne Catalogue depuis la fenêtre des propriétés d'un champ de texte.
2. Ouvrez l'onglet **Arborescence**.

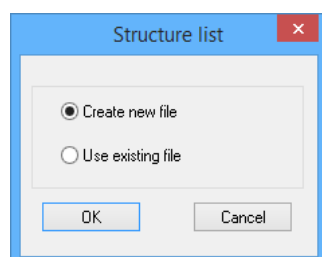


S'il existe déjà un fichier d'arborescence, vous pouvez l'ouvrir en cliquant sur le bouton **Fichier**.

De plus, vous pouvez sélectionner sur cet onglet si c'est le contenu des tous les niveaux ou simplement celui du dernier niveau qui doit être transféré.

3. Cliquez sur le bouton **Modifier** pour créer un fichier.

La fenêtre Liste de structure s'ouvre.



4. Choisissez parmi les options suivantes :

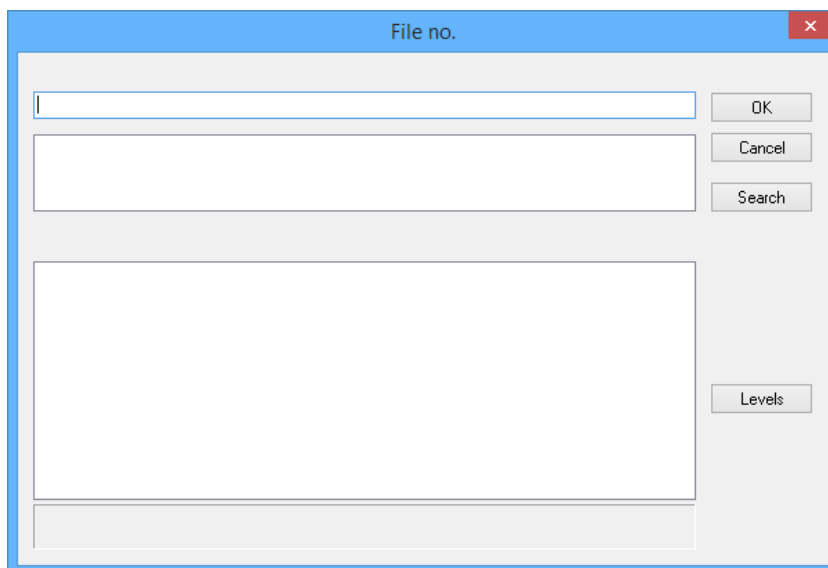
- § Créer un nouveau fichier : Nommez le fichier. Enregistrez-le dans un répertoire accessible à tous les utilisateurs.

Le dialogue d'édition s'ouvre.

- § Utiliser un fichier existant : ouvrez un fichier. Les définitions d'arborescences sont sauvegardées dans des fichiers dont l'extension est 'dat'. Vous ne pouvez pourtant pas sauvegarder le fichier sous nom différent. Les modifications apportées à ce fichier s'appliquent également aux autres catalogues 'Arborescence' définis pour ce fichier.

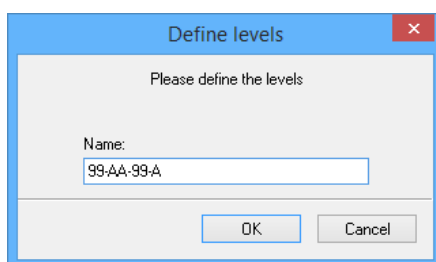
Vous pouvez modifier l'arborescence.

5. Définissez les niveaux dans le dialogue d'édition vide :



6. Cliquez sur le bouton **Niveaux**.

La fenêtre **Définir les niveaux** s'ouvre.



Veillez définir le niveau en indiquant l'arborescence et le nombre de positions de raccourcis à l'aide des caractères génériques.

Vous pouvez utiliser les caractères génériques suivants :

- § une lettre, si une lettre est spécifiée à l'emplacement du raccourci.
- § un chiffre, si un chiffre est spécifié à l'emplacement du raccourci.

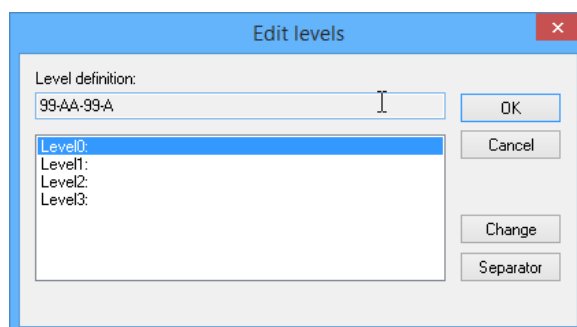
Vous pouvez séparer les définitions des niveaux par un caractère de séparation. Veuillez utiliser le caractère '@' si le caractère de séparation ne doit pas être entré dans le champ de catalogue. Les caractères de séparation '-', '/', '.' sont saisis dans le champ de catalogue. Après avoir défini la définition des niveaux, vous pouvez remplacer les caractères de séparation par des caractères quelconques.

Le niveau de définition de l'exemple ci-dessus est le suivant : 99-AA-99-A

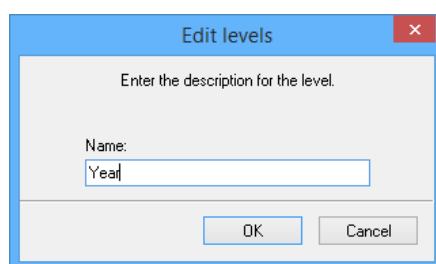
Confirmez la définition des niveaux en cliquant sur **OK**.

7. Veuillez nommer les niveaux :

- § Cliquez sur le bouton **Niveaux** dans le catalogue d'édition.
- § La fenêtre **Modifier les niveaux** s'ouvre. Donnez ici un nom à chaque niveau. Les noms sont attribués à des fins de clarté.



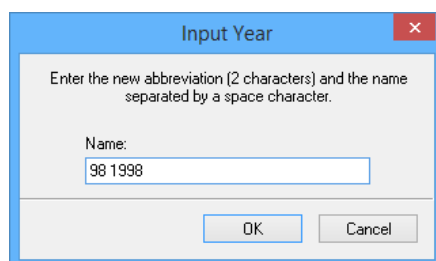
- § Sélectionnez un niveau, cliquez sur le bouton **Modifier** et entrez un nom pour le niveau.



Dans la fenêtre **Modifier les niveaux**, le bouton **Séparer** vous permet d'entrer un nouveau caractère de séparation pour le niveau sélectionné. Les niveaux figurant dans l'exemple portent les noms suivants : Année, Personne en charge, Mois, Type de processus.

Vous pouvez supprimer le dernier niveau mais vous ne pouvez pas ajouter de nouveaux niveaux ou modifier les définitions des niveaux.

- § Confirmez le nom des niveaux en cliquant sur **OK**.
8. Créez, comme suit, la liste comprenant les valeurs et les raccourcis pour le premier niveau :
- § Cliquez sur le bouton **Nouveau**. Dans la fenêtre **Entrée**, saisissez un raccourci pour la définition par défaut, un caractère d'espacement et une valeur.



Dans l'exemple présent, l'entrée pour le niveau 'Année' portant la définition '99' est la suivante :

98 1998

- § Confirmez l'entrée en cliquant sur **OK**.

Vous pouvez sélectionner et supprimer les entrées. Le bouton **Nouveau** de la fenêtre Entrée vous permet de modifier des entrées en saisissant un raccourci avec la valeur modifiée.

9. Veuillez créer, comme suit, la liste comprenant les valeurs et les raccourcis pour le niveau suivant :

File no.		
98-PW-10-F		
Year	98	1998
Editor	PW	Paul Werner
Month	10	October
Process Type	F	Family Law
<div> <div>..</div> <div>C Contract Law</div> <div>E Employment Law</div> <div>F Family Law</div> </div>		

§ Double-cliquez dans la zone inférieure du dialogue d'édition sur une entrée du premier niveau. La zone de la définition du niveau suivant pour cette entrée du premier niveau s'ouvre.

§ Cliquez sur le bouton **Nouveau**. Dans la fenêtre Entrée, saisissez un raccourci selon la définition par défaut du niveau, un caractère d'espacement et une valeur, puis confirmez la saisie en cliquant sur **OK**.

Dans cet exemple, l'entrée correspond au deuxième niveau 'Personne en charge' ayant la définition 'AA' : PW Paul Werner

Si vous double-cliquez sur une entrée du niveau actuel, vous avancez à la zone de la définition du niveau suivant.

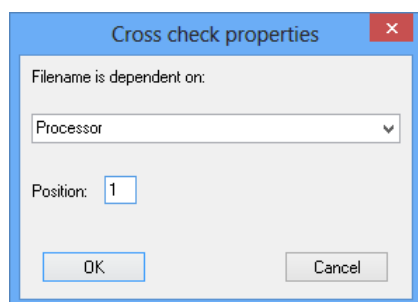
Double-cliquez sur la première ligne marquée de points pour accéder à la zone de définition du niveau précédent.

10. Sauvegardez l'arborescence en cliquant sur le bouton **OK** du dialogue d'édition. L'arborescence est sauvegardée sous le nom que vous avez choisi.

Une fois l'arborescence sauvegardée, le bouton **Copie** devient disponible. Vous pouvez ensuite copier une entrée avec toutes les entrées des niveaux suivants et l'insérer dans un autre endroit. En tant que destination, vous entrez le raccourci du niveau cible sans caractères de séparation. Si le raccourci saisi n'existe pas encore dans le niveau cible, vous pouvez le créer.

Vous pouvez attribuer à une autre zone de texte la propriété **Vérifié par Crosscheck** et renvoyer vers le champ de catalogue pour l'arborescence. L'entrée prévue pour le raccourci est donc insérée automatiquement dans ce champ. Si le contenu du niveau est transféré, les entrées de niveaux sont séparées par le caractère '\'.

Si vous sélectionnez la propriété **Vérifié par Crosscheck** pour un champ, le dialogue **Propriétés Crosscheck** s'ouvre.



Veillez sélectionner dans la liste le champ avec l'arborescence et attribuer la position '1'.

La bibliothèque `oxlist.dll` propose une interface API afin de convertir les fichiers texte au format ASCII en fichier d'arborescence et vice versa. Cela permet de créer de manière dynamique, d'actualiser et comparer des données pour le catalogue 'Arborescence'. Pour plus d'informations, veuillez consulter l'annexe du manuel 'enaio® client : références sur la programmation'.

Exportation et importation des données de catalogue

Vous pouvez exporter et importer les données des catalogues 'Liste', 'Arbre' et 'Hiérarchie'.

Ainsi vous pouvez échanger des données entre des systèmes test et les systèmes productifs. Les données pour des arborescences existent déjà sous forme de fichier et peuvent être échangées.

L'onglet correspondant du catalogue vous permet d'exporter les données. Vous trouverez dans le menu contextuel les fonctions **Exporter les données de catalogue** et **Importer les données de catalogue**.

Lorsque vous souhaitez importer des données de catalogue, vous avez besoin d'un fichier de catalogue qui a été exporté de cette manière ou d'un fichier XML qui correspond au schéma d'un fichier de catalogue exporté.

Sur demande, nous vous mettons un schéma XSD à votre disposition.

Les propriétés comme 'Trier' et 'Sélection multiple' des catalogues 'Liste' ainsi que le caractère de séparation d'un catalogue 'Hiérarchie' ne sont ni exportés, ni importés. Dans le cas des catalogues d'icônes, il peut y avoir des erreurs si les données de catalogue importées ne comprennent que des renvois vers des icônes personnalisées qui n'existent pas dans le système cible.

AddOns pour les champs de texte

Les AddOns vous permettent d'intégrer des fonctions supplémentaires à enaio®.

Les AddOns suivants sont inclus dans le package de livraison d'enaio® :

§ AddOn Quickfinder

Le champ Quickfinder d'un dialogue d'indexation est associé au champ d'un autre type de classeur ou de document et ne peut être indexé qu'avec les données entrées dans ce champ.

§ AddOn WWW

Dans le navigateur standard, l'utilisateur ouvre une URL qui a été entrée dans le champ d'indexation ou envoie un e-mail à une adresse e-mail spécifiée dans un champ à l'aide du programme e-mail standard.

§ AddOn Date

L'utilisateur peut sélectionner une date depuis un calendrier.

§ AddOn Conversion

L'add-on multiplie le nombre entré dans le champ par un facteur ajustable et transfère la valeur vers un autre champ.

§ AddOn Référence du dossier

L'AddOn Référence du dossier entre un nombre, un caractère '/' et l'année en cours dans un champ associé à l'indexation ou à des parties de l'indexation d'autres champs dans un champ associé. A chaque fois que le nombre est ajouté, il augmente de la valeur '1'.

§ AddOn Compteur

Comme l'AddOn Référence du dossier, l'AddOn Compteur entre l'indexation ou des parties de l'indexation dans le champ AddOn, ainsi qu'un compteur et la date ou des parties de la date.

§ AddOn ID

L'add-on ID crée un nombre unique et consécutif pour le champ de données d'indexation.

§ AddOn Utilisateur

L'add-on Utilisateur ouvre une liste de tous les utilisateurs et groupes d'utilisateurs OS.

§ AddOn Droits

L'add-on Droits ouvre une boîte de dialogue à partir de laquelle les utilisateurs et groupes d'utilisateurs OS peuvent être sélectionnés. Cet add-on et les expressions logiques correspondantes vous permettent de gérer les droits d'accès.

§ AddOn Application

L'utilisateur peut démarrer un programme quelconque.

§ AddOn Requête

L'utilisateur peut démarrer une recherche limitée.

§ AddOn Adresse

L'utilisateur peut transférer les données d'indexation d'un autre objet vers les champs du masque d'indexation.

§ AddOn Catalogue

L'add-on 'Catalogue' peut être configuré comme catalogue 'Liste', 'Arborescence' ou 'Hiérarchie'. La sélection multiple peut être effectuée pour chaque type de catalogue. Contrairement à ces catalogues, il est plus facile de gérer l'AddOn Catalogue à l'aide de scripts dans la mesure où il dispose d'une interface COM. Les données de catalogue sont enregistrées dans un fichier XML.

§ AddOn Base de données

L'add-on 'Base de données' effectue une requête au sein d'un tableau de la base de données d'une base de données externe et transfère les données dans le champ de données d'indexation et dans des champs liés.

L'option AddOn VBScript vous permet d'exécuter des scripts VB. Les scripts VB peuvent être créés selon vos exigences individuelles par OPTIMAL SYSTEMS GmbH ou par vous-même au moyen de l'éditeur VBScript.

Selon les paramètres par défaut, les AddOns n'écrivent pas dans les champs ayant la propriété 'protégé en écriture' ou dans les champs de superviseur. Si vous voulez modifier cela, saisissez la valeur suivante dans le champ de configuration : CANLOCK=0

La valeur CANLOCK=1 permet de réinitialiser le paramètre par défaut.

Sur les masques protégés en écriture, les AddOns ne s'exécutent que si vous indiquez la valeur CANLOCK=0 comme entrée dans le champ de configuration.

Les add-ons ne sont pas exécutés sur les masques protégés en écriture avec le paramètre CANLOCK=2. Sur des masques non protégés en écriture, les add-ons sont exécutés même lorsque les champs disposent de la propriété 'Protégé en écriture' ou 'Champ de superviseur'.

Les AddOns vérifient avant l'enregistrement les entrées dans les champs liés. Selon l'AddOn, les entrées de l'utilisateur dans les champs AddOn peuvent être marquées comme incorrectes ou automatiquement corrigées. La vérification peut être désactivée à l'aide de l'entrée SKIPVERIFY=1 dans le champ de configuration.

Les AddOns avec la propriété 'Exécution automatique' ne sont pas vérifiés.

AddOn Quickfinder

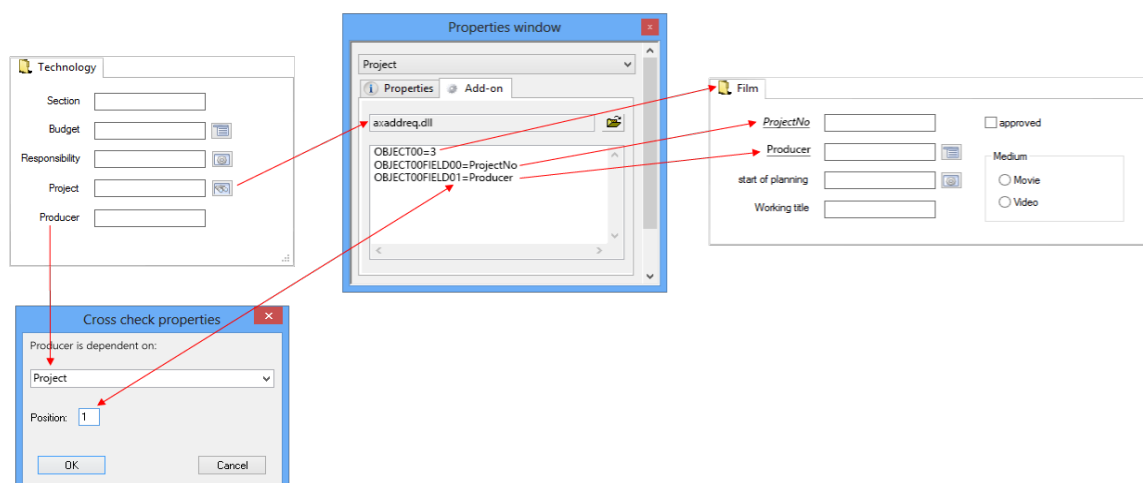
L'AddOn Quickfinder permet d'associer le champ Quickfinder d'un dialogue d'indexation à un élément de dialogue d'un autre type d'objet. Le champ Quickfinder vous permet de lier plusieurs éléments de dialogue des masques d'indexation. Pour ce faire, vous ne désignez qu'un seul élément de dialogue comme champ Quickfinder. Aux autres éléments de dialogue vous devez attribuer la propriété Vérifié par Crosscheck. Vous pouvez créer une liaison vers chaque type de classeur, de registre ou de document. Il est possible d'indiquer plusieurs types d'objet. L'utilisateur peut ensuite sélectionner le type souhaité.

L'utilisateur reprend dans le champ Quickfinder la valeur de l'indexation d'un objet du type d'objet lié. L'utilisateur recherche cet objet au moyen du masque de recherche intégré. Pour les éléments de dialogue avec la propriété Vérifié par Crosscheck, on reprend les données index correspondantes. Il est également possible d'éditer le champ Quickfinder indépendamment de Quickfinder.

Exemple :

Le champ 'Projet' de l'objet 'Technique' est lié à l'objet 'Film' à l'aide de l'AddOn Quickfinder. L'objet 'Film' a l'ID '3' (OBJEKT00=3).

Le champ Quickfinder 'Technique/Projet' reprend les données depuis le champ 'Film/Projet N° : ' (OBJEKT00FELD00'). Le champ 'Technique/Producteur' est dépendant du champ Quickfinder 'Technique/Projet' via la propriété de Crosscheck, en plus, il a la position '1' et reçoit les données du champ 'Film/Producteur' (OBJEKT00FELD01').



Liens entre les masques d'indexations au moyen de l'AddOn 'Quickfinder'

Si le champ Quickfinder est lié avec un champ classeur, le Quickfinder permet à l'utilisateur de créer rapidement un nouveau classeur.

Il est impossible d'exécuter des AddOns lors de la création d'un nouveau classeur à l'aide de Quickfinder.

S'il s'agit des liaisons avec des registres et des documents, une nouvelle création n'est pas possible.

Si un utilisateur modifie ultérieurement l'indexation de l'objet lié, les modifications ne sont pas reprises dans le champ Quickfinder.

Lorsque vous sélectionnez l'élément **AddOn** de la ligne Catalogue de la fenêtre de propriétés, l'onglet **AddOn** est créé.

La boîte de dialogue de sélection de fichier vous permet de sélectionner le fichier `axaddreq.dll`. Vous le trouverez dans le répertoire OS `\client32`.

Les entrées du champ de configuration présentent la structure suivante :

```
OBJEKT00=IDTyped 'objet
OBJEKT01=%interneNameObjekttyp%
...
OBJEKT00FELD00=NomChampPosition0
OBJEKT00FELD01=NameFeldPosition1
...
OBJEKT01FELD00=%NominterneChampPosition0%
OBJEKT01FELD01=%interneNameFeldPosition1%
...
```

D'abord, vous devez lister, avec numérotation continue, les types d'objet d'archive que l'utilisateur peut sélectionner. L'ID du type d'objet dans la ligne Type d'objet est la première valeur indiquée dans la boîte de dialogue des propriétés. À la place de cette ID, vous pouvez entrer le nom interne du type d'objet en le mettant entre '%'

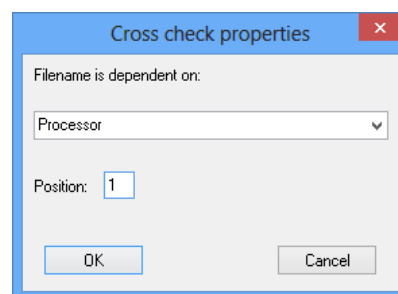
Dans la deuxième partie, vous devez entrer les champs avec numérotation continue pour tous les types d'objet dont vous voulez reprendre des données. Utilisez le nom du champ ou le nom interne comme désignation. Vous désignez les noms internes en les précédant et succédant du caractère '%'

Il est impossible d'effectuer une reprise depuis des champs de tableau. Si vous créez des versions de langues, vous devez utiliser toujours des noms internes. L'AddOn Quickfinder

produit des erreurs si la langue utilisée par le client est différente de celle de la configuration.

Les données de 'ObjetnChamp00' sont reprises dans le champ Quickfinder. Les données 'ObjetnChamp01' sont reprises dans le champ auquel vous attribuez la propriété Vérifié par Crosscheck avec le numéro de position '1'.

Dans le dialogue **Propriétés Crosscheck**, sélectionnez le champ Quickfinder dans la liste et entrez la position '01' pour FELD1.



Pour tous les champs 'ObjetnChampn' suivants, vous pouvez entrer au moyen de la propriété Vérifié par Crosscheck et le numéro de position un champ dans lequel les données doivent être reprises.

Outre les données d'indexation, des paramètres de base peuvent s'appliquer. Utilisez les noms suivants pour les paramètres de base :

@@OBJECTTYPE@@	le type d'objet
@@OBJECTID@@	l'ID unique de l'objet
@@OBJECTNAME@@	la désignation du type d'objet
@@CREATOR@@	le créateur
@@CREATIONTIME@@	la date de la création
@@TIMESTAMP@@	la date de la création en tant que horodatage
@@MODIFYUSER@@	le nom de l'utilisateur qui a effectué la dernière modification
@@MODIFYTIME@@	l'horodatage de la dernière modification
@@ARCHIVIST@@	l'archiviste de documents
@@ARCHIVETIME@@	la date de l'archivage de documents

Une entrée extra permet la configuration du système de sécurité pour l'AddOn Quickfinder :

EXTRA00=0 (Respect du système de sécurité, paramètre par défaut).

EXTRA00=1 (Non-respect du système de sécurité : autorise la recherche, la création et la modification)

EXTRA00=2 (Non-respect du système de sécurité : autorise la recherche, mais pas la création ni la modification)

Par le biais d'une entrée extra vous pouvez déterminer si le contenu déjà existant des champs Quickfinder doit être supprimé lors de la reprise de données au cas où les champs liés ne comprennent aucune donnée.

EXTRA01=0 (Ne pas supprimer, paramètre par défaut)

EXTRA01=1 (Suppression)

Lors de la sauvegarde de l'indexation, le Quickfinder effectue une requête et vérifie le transfert des données. Si un utilisateur a modifié des données transférées, les modifications sont retirées avec la vérifications. L'entrée SKIPVERIFY=1 permet de désactiver la vérification.

La vérification provoque des ralentissements et peut donc être désactivée.

AddOn WWW

L'AddOn WWW permet à un utilisateur d'ouvrir dans un navigateur standard une URL inscrite dans le champ de texte ou de transférer l'adresse e-mail spécifiée vers un formulaire e-mail du programme e-mail standard.

Lorsque vous sélectionnez l'élément **AddOn** de la ligne Catalogue de la fenêtre de propriétés, l'onglet **AddOn** est créé.

Le dialogue de sélection de fichier vous permet de sélectionner le fichier `axaddwww.dll`. Vous le trouverez dans le répertoire OS `\client32`.

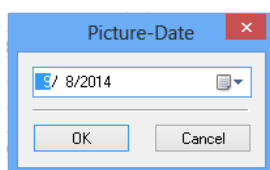
Des configurations supplémentaires ne sont pas nécessaires.

Sur les masques protégés en écriture, l'AddOn n'est exécuté que si vous indiquez la valeur CANLOCK=0 comme dernière entrée dans le champ de configuration.

AddOn Date

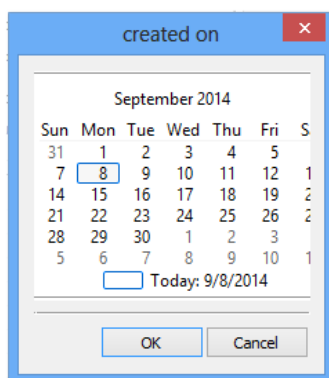
L'AddOn Date intègre un calendrier. Grâce au calendrier, l'utilisateur peut insérer une date dans le champ.

Si l'utilisateur clique sur le bouton **AddOn**, un champ éditable s'ouvre dans lequel il peut entrer une date. Le champ est prérempli avec la date actuelle.



L'utilisateur peut ouvrir un calendrier à l'aide de la flèche associée et transférer une date vers le champ éditable.

Saisissez EXTRA00=CALENDAR dans le champ de configuration pour ouvrir directement le calendrier et transférer la date sélectionnée directement dans le champ de données d'indexation.



Lorsque vous sélectionnez l'élément **AddOn** de la ligne Catalogue de la fenêtre de propriétés, l'onglet **AddOn** est créé.

Le dialogue de sélection de fichier vous permet de sélectionner le fichier `axaddate.dll`. Vous le trouverez dans le répertoire OS `\client32`.

Des configurations supplémentaires ne sont pas nécessaires.

AddOn Conversion

Vous pouvez utiliser l'AddOn Conversion notamment pour la conversion de devises. L'AddOn multiplie le nombre entré dans le champ par un facteur ajustable et transfère la valeur vers un autre champ. Le facteur de conversion par défaut utilisé est le facteur mark/euro 0.51129. Vous pouvez également en indiquer un autre.

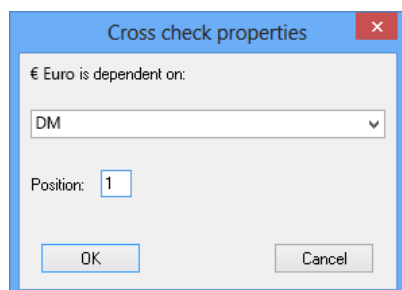
Le facteur de conversion s'applique à chaque utilisation de l'AddOn dans le système.

Lorsque vous sélectionnez l'élément **AddOn** de la ligne Catalogue de la fenêtre de propriétés, l'onglet **AddOn** est créé.

La boîte de dialogue de sélection de fichier vous permet de sélectionner le fichier `axaddeur.dll`. Vous le trouverez dans le répertoire OS `\client32`.

Vous devez configurer la propriété Vérifié par Crosscheck pour le champ dans lequel la valeur convertie est entrée.

Dans le dialogue **Propriétés Crosscheck**, sélectionnez le champ AddOn Conversion dans la liste et entrez la position '1'.



L'AddOn Conversion utilise le facteur standard de conversion 0.51129. Si vous voulez utiliser un autre facteur de conversion, veuillez saisir ce facteur dans le fichier `as.cfg`. Vous trouverez ce fichier dans le répertoire `\etc` du répertoire de données. Pour modifier ce fichier, vous pouvez utiliser un éditeur quelconque.

Ajoutez au fichier une entrée en utilisant la structure suivante :

```
[ASADDEUR]
Faktor=Valeur
```

Exemple :

```
[ASADDEUR]
Faktor=1,9558
```

AddOn Référence du dossier

L'AddOn Référence du dossier saisit l'indexation ou des parties de l'indexation d'autres champs dans le champ lié et y ajoute un compteur, un caractère '/' et l'année en cours. Le compteur s'augmente à chaque fois de la valeur '1' mais il est possible de le remettre à zéro régulièrement.

Le champ de configuration de l'onglet **AddOn** permet de déterminer quelle indexation ou quelles parties de l'indexation des autres champs peuvent être utilisées.

Il n'est pas possible de reprendre des données d'indexation des autres types de classeurs, registres ou documents.

Attribuez l'AddOn Référence du dossier à un champ d'indexation de registre ou un champ de données d'indexation de document.

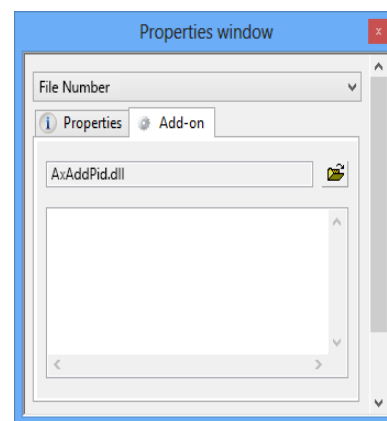
Dans les masques de recherche, l'AddOn Référence du dossier occupe la même fonction qu'un catalogue 'Base de données'.

Lorsque vous sélectionnez l'élément **AddOn** de la ligne Catalogue de la fenêtre de propriétés, l'onglet **AddOn** est créé.

La boîte de dialogue de sélection de fichier vous permet de sélectionner le fichier `axaddpid.dll`. Vous le trouverez dans le répertoire OS `\client32`.

Dans le champ de configuration, vous devez entrer des références aux champs depuis lesquels vous voulez reprendre des données.

Vous pouvez choisir entre deux formats pour l'indexation. Les deux formats ont des structures différentes.



Format avec référence à l'indexation des classeurs/registres

Exemple : Client-Commande-5/02

Les entrées du champ de configuration présentent la structure suivante :

```
EXTRA00=Nom du classeur@Nom du champ,Position de démarrage,Nombre de caractères
EXTRA01=Nom du registre@Nom du champ,Position de démarrage,Nombre de caractères
```

Saisissez dans la première ligne la référence au classeur dans lequel vous voulez créer le registre ou le document. Entrez le nom du champ dont vous voulez reprendre l'indexation, une position de démarrage et un nombre de caractères. La position de démarrage est le premier caractère qui est repris ; ce premier caractère a la position '0'. Le nombre de caractères indique combien de caractères vous voulez reprendre à partir de la position de démarrage.

Exemple : EXTRA00=FolderName@FieldName,3,3

Dans l'exemple présent, le quatrième caractère est le premier à être repris et il a la position de démarrage '3'. Trois caractères au total sont repris : le quatrième, le cinquième et le sixième.

Si vous entrez des noms internes, veuillez ajouter un '%' avant et après le nom interne.

Si vous ne saisissez pas de valeur pour la position de démarrage et pour le nombre de caractères, on utilise les valeurs par défaut '0' pour la position de démarrage et '3' pour le nombre de caractères.

L'ensemble de l'indexation est repris, si vous entrez '0' pour la position de démarrage et '0' pour le nombre de caractères.

Si vous ne reprenez aucun caractère de l'indexation de classeurs, entrez la valeur suivante :
EXTRA00=unused

Veuillez entrer dans la deuxième ligne la référence à un champ de registre en indiquant la position de démarrage et le nombre de caractères. Si vous ne reprenez aucun caractère de l'indexation de registre, entrez la valeur suivante : EXTRA01=unused

Si vous attribuez l'AddOn Référence du dossier à un champ de registre, vous ne pouvez reprendre que l'indexation du champ de classeur correspondant. La deuxième ligne doit comprendre EXTRA01=unused. Si l'AddOn est attribué à un champ de document, vous ne pouvez l'exécuter lors d'une nouvelle création que si le document est créé dans un registre ou si la deuxième ligne indique la valeur EXTRA01=unused.

Si vous voulez réinitialiser le compteur régulièrement, vous devez ajouter les entrées suivantes :

EXTRAn=COUNTERTYPE= 'Type'
EXTRAn+1=INITIALVALUE= 'Valeur initiale'

Pour le type de compteur, veuillez entrer le suivant :

- § 0 si vous ne voulez pas réinitialiser le compteur,
- § 1 si vous voulez réinitialiser le compteur chaque jour,
- § 2 si vous voulez réinitialiser le compteur mensuellement,
- § 3 si vous voulez réinitialiser le compteur annuellement.

Entrez comme valeur initiale une valeur numérique à laquelle le compteur sera réinitialisé.

Il n'est pas possible de réinitialiser le compteur sans des entrées de compteur.

Veuillez indiquer le nombre de positions pour le compteur comme suit :

EXTRAn=COUNTERWIDTH= 'Positions'

Si l'objet contenant l'état actuel du compteur est supprimé et celui-ci se trouve encore dans la corbeille, le paramètre par défaut utilisé pour le prochain objet ne correspond pas à cet état actuel du compteur, au lieu de cela, on fait avancer l'état du compteur. Vous pouvez modifier ce comportement à l'aide de l'entrée suivante :

Extran=Supprimé=1

Lors de la détermination de l'état du compteur pour un nouvel objet, les objets se trouvant dans la corbeille ne sont pas pris en compte. Si vous restaurez des objets supprimés, il se peut que vous ayez ensuite deux objets ayant le même état du compteur.

L'année peut être composée de deux ou quatre chiffres :

EXTRAn=YEARFORMAT= 'Positions'

Saisissez '2' ou '4' comme positions.

Numérotez les entrées de l'onglet **AddOn** de façon continue, en commençant par EXTRA00.

[Format avec référence à l'indexation du document.](#)

Ce format doit être attribué à un champ de données d'indexation du document. Vous devez indiquer la référence à un champ classeur, à un champ onglet et à un champ de document. Le document doit être créé par l'utilisateur dans un onglet.

Exemple : Cli-Sur-Com-5/2000

Les entrées du champ de configuration présentent la structure suivante :

```
EXTRA00=Nom_du_type_de_classeur@Nom_du_champ
EXTRA01=Nom_du_type_de_registre@Nom_du_champ
EXTRA02=Nom_du_type_de_document@Nom_du_champ
EXTRA03=CROSSCHECKFIELD=Position de démarrage,Nombre de caractères
```

Veillez indiquer dans la première ligne la référence au classeur dans lequel vous voulez créer le document. Entrez le nom du champ dont vous voulez reprendre l'indexation. Les trois premiers caractères de ce champ sont repris.

Saisissez dans la deuxième ligne la référence vers un champ de registre. Les trois premiers caractères de ce champ sont repris.

Indiquez dans la troisième ligne la référence d'un champ de données d'indexation provenant du même masque d'indexation. Vous attribuez au champ à partir duquel des caractères doivent être repris la propriété Vérifié par Crosscheck. Dans le dialogue **Propriétés Crosscheck**, précisez le renvoi au champ AddOn et la position '1'.

Pour le champ du type de document, vous pouvez aussi indiquer une position de démarrage et le nombre de caractères. Cette entrée n'est pas obligatoire, si vous n'entrez rien, les trois premiers caractères seront repris. La position de démarrage pour le premier caractère est '0'.

Les entrées pour le type de compteur, la valeur de départ et la non-prise en compte des objets supprimés peuvent succéder à cette entrée. Il n'est pas possible de réinitialiser le compteur sans entrées.

Si vous entrez des noms internes, veuillez ajouter un '%' avant et après le nom interne.

AddOn Compteur

Comme l'AddOn Référence du dossier, l'AddOn Compteur permet d'entrer l'indexation ou des parties de l'indexation d'autres champs, ainsi qu'un compteur et la date ou des parties de la date.

L'AddOn Référence du dossier ne peut être attribué qu'aux champs d'indexation de registres et de documents, tandis que l'AddOn Compteur peut être utilisé pour les champs d'indexation de classeurs. Outre l'année, vous pouvez également entrer le mois et le jour actuel et configurer une structure plus large de l'entrée.

Lorsque vous sélectionnez l'élément **AddOn** de la ligne Catalogue de la fenêtre de propriétés, l'onglet **AddOn** est créé.

Sélectionnez le fichier `axaddcnt.dll` dans le dialogue de sélection de fichier. Vous le trouverez dans le répertoire `OS \client32`.

Vous spécifiez dans une entrée 'Extra' un type de compteur, la référence d'indexation et le format de l'AddOn :

```
EXTRAN=Type=Propriété
```

Numérotez les entrées Extra de l'onglet **AddOn** de façon continue, en commençant par EXTRA00. Vous pouvez choisir librement l'ordre du type.

Compteurs

Configurez le compte de la même manière que l'AddOn Référence du dossier, via les propriétés COUNTERTYPE, COUNTERWIDTH et INITIALVALUE.

En plus, vous pouvez configurer la logique de la numérotation continue. Sans effectuer des entrées supplémentaires, le compteur avance indépendamment des autres éléments du

schéma et, en utilisant la propriété COUNTERTYPE, vous pouvez réinitialiser le compteur.

Si vous configurez également la propriété EXTRAn=USEDBCOUNTER=1, la logique du compteur sera différente. Ainsi, on recherche dans la base de données la dernière entrée qui correspond exactement à l'entrée à effectuer, et le compteur augmente de '1' relativement à cette entrée. Dans ce cas, la propriété pour la réinitialisation COUNTERTYPE n'est pas évaluée.

Si vous supprimez l'objet contenant l'état du compteur actuel, cet état du compteur n'est pas utilisé pour l'objet suivant ; au lieu de cela, on fait avancer le compteur. Contrairement à l'AddOn Référence du dossier, vous ne pouvez pas modifier ce comportement.

Référence d'indexation

Veillez attribuer aux champs d'un seul masque dont vous voulez reprendre l'indexation ou des parties de l'indexation la propriété Vérifié par Crosscheck. Dans le dialogue **Propriétés Crosscheck**, précisez le renvoi au champ AddOn et la position '1' pour le premier champ. Pour les champs suivants, vous devez augmenter la position d'une valeur.

Le champ de configuration de l'AddOn Compteur vous permet de définir les parties de l'indexation qui doivent être reprises au moyen d'entrées supplémentaires :

EXTRAn=Fieldn=Position de démarrage,Nombre de caractères

Veillez numéroter les entrées effectuées dans les champs en commençant par Field0 et en fonction de l'ordre des positions indiquées lors de la configuration des propriétés Crosscheck. La propriété Field0 se réfère donc au champ avec la position 1.

La position de démarrage est le premier caractère qui est repris, le nombre de caractères indique combien des caractères vous voulez reprendre à partir de la position de démarrage. Si vous ne saisissez pas de valeur pour la position de démarrage et pour le nombre de caractères, on utilise les valeurs par défaut '0' pour la position de démarrage et '3' pour le nombre de caractères. L'ensemble de l'indexation est repris si vous entrez '0' pour la position de démarrage et la longueur de champ maximum pour le nombre de caractères.

Pour effectuer un renvoi à l'emplacement, c'est à dire à l'indexation du classeur ou du registre assigné, utilisez des entrées ayant la structure suivante :

EXTRAn=OFieldn=Type d'objet@Nom du champ, Position de démarrage, Nombre de caractères

Les champs de l'emplacement sont désignés par la lettre 'O'. Le type d'objet et la désignation du champ sont indiqués, ainsi que la position de démarrage et le nombre de caractères.

Si vous entrez des noms internes, veuillez ajouter un '%' avant et après le nom interne.

Veillez numéroter les entrées des champs de l'emplacement en commençant par OField0.

Si, par exemple, un document comporte de différents emplacements de registre, vous pouvez créer plusieurs références.

Exemple :

EXTRA02=OFIELD1=Registre1@Personne en charge,0,4
EXTRA03=OFIELD1=Registre2@Responsable,0,4

En fonction de l'emplacement, l'entrée 'OFIELD1' est ensuite remplie dans le schéma par des données Registre1 ou Registre2.

Une référence à un registre n'est possible que vers des registres dans lesquels l'objet est stocké directement.

Format

Indiquez l'ordre dans lequel le compteur, les entrées de champ configurées, la date et les diverses chaînes de caractères s'enchaînent dans le champ d'indexation.

```
EXTRAN=FORMAT=...<Counter>...<Fieldn>...<OFieldn>...<Format de date>...
```

... remplace des séquences de caractères que vous pouvez entrer dans le champ comme séparateurs ou texte constant.

Les ordres de caractères que vous entrez ne peuvent pas comprendre les caractères '>' et '<'.

<Counter> est le compteur configuré, <Fieldn> remplace la référence d'indexation configurée sur le même masque, et <OFieldn> est la référence de l'emplacement.

Si le champ auquel vous faites référence n'est pas indexé, la position reste vide. Si vous attribuez aux champs la propriété OPTIONAL, les ordres de caractères en tête sont supprimés.

```
EXTRAN=OPTIONAL=<Fieldn>;<OFieldn>
```

Saisissez la date dans le schéma comme suit :

§ <YYYY> pour l'année en cours à quatre chiffres

§ <YY> pour l'année en cours à deux chiffres

§ <MM> pour le mois en cours

§ <DD> pour le jour en cours.

Exemple :

```
EXTRA00=COUNTERWIDTH=5
EXTRA01=COUNTERTYPE=2
EXTRA02=INITIALVALUE=1
EXTRA03=FIELD0=0,4
EXTRA04=OFIELD0=Registre@Numéro,0,2
EXTRA05=OPTIONAL=OFIELD0
EXTRA06=FORMAT=Support <YY>.<MM>/<COUNTER> <FIELD0>-<OFIELD0>
```

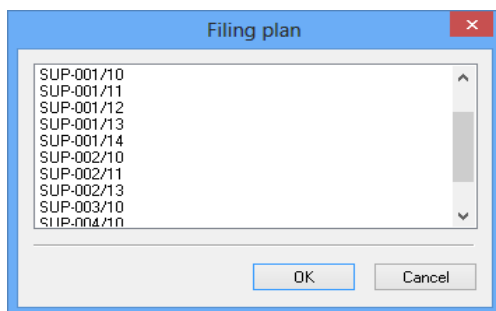
Le compteur est composé de cinq chiffres (COUNTERWIDTH') et il est réinitialisé mensuellement (COUNTERTYP') en le remettant à la valeur '1' (INITIALVALUE'). On fait référence à un champ du même masque dont on reprend les quatre premiers chiffres (FIELD0=0,4'). On fait également référence au champ 'Numéro' du type d'objet 'Registre'. Les deux premiers caractères en sont repris.

La chaîne de caractères 'Support', l'année à deux chiffres, le point comme séparateur, le mois en cours, le séparateur '/', le compteur, un caractère d'espace comme séparateur, le contenu du champ 'Field0', le trait d'union et le contenu du champ 'OField0' seront émis.

Si le champ 'OField0' est vide, le trait d'union est supprimé.

Exemple : Support 03.05/00005 1910-ab

Comme dans le cas de l'AddOn Référence du dossier, le bouton **AddOn** du masque de recherche vous permet d'ouvrir un dialogue qui affiche une liste de toutes les données d'indexation existantes.



AddOn ID

L'AddOn ID crée un nombre unique et consécutif pour le champ de données d'indexation. Le nombre est saisi dans le champ lorsque l'utilisateur clique sur le bouton **AddOn**. Il correspond à l'ID de l'objet.

Lorsque vous sélectionnez l'élément **AddOn** de la ligne Catalogue de la fenêtre de propriétés, l'onglet **AddOn** est créé.

La boîte de dialogue de sélection de fichier vous permet de sélectionner le fichier `axaddidx.dll`. Vous le trouverez dans le répertoire OS `\client32`.

L'AddOn ID ne peut être utilisé qu'une seule fois au sein d'un dialogue.

Des configurations supplémentaires ne sont pas nécessaires.

AddOn Utilisateur

L'AddOn Utilisateur ouvre une liste de tous les utilisateurs et groupes d'utilisateurs GED créés dans enaio® administrator. La liste contient le nom d'utilisateur et les entrées du champ 'nom complet' pour tous les utilisateurs. Le nom d'utilisateur ou le nom complet est transféré.

Cependant, les utilisateurs peuvent également saisir des valeurs quelconques dans ce champ.

Lorsque vous sélectionnez l'élément **AddOn** de la ligne Catalogue de la fenêtre de propriétés, l'onglet **AddOn** est créé.

Le dialogue de sélection de fichier vous permet de sélectionner le fichier `axaddusr.dll`. Vous le trouverez dans le répertoire OS `\client32`.

Les entrées du champ de configuration présentent la structure suivante :

```
EXTRA00=GROUPES,SÉLECTION MULTIPLE,NOM COMPLET D'UTILISATEUR
EXTRA01=Valeur1,Valeur2,....
```

Dans la première ligne, vous indiquez si la liste doit contenir tous les groupes, si une sélection multiple est possible et si le nom d'utilisateur complet est repris à la place du nom de connexion. Les valeurs souhaitées doivent être séparées par des virgules.

Dans la deuxième ligne, vous pouvez indiquer des valeurs supplémentaires pour la liste. Les valeurs doivent être séparées par des virgules.

Sans des entrées 'Extra', une liste d'utilisateurs s'affiche sans sélection multiple et avec le nom de connexion repris. Si vous voulez une liste d'utilisateurs et indiquer valeurs supplémentaires, veuillez entrer 'EXTRA00=UTILISATEUR' dans la première ligne.

Les entrées de l'AddOn Utilisateur ne peuvent pas être triées par l'utilisateur. Cependant, le tri par nom d'utilisateur ou description d'utilisateur peut être défini avec une entrée supplémentaire dans le champ de configuration. Les paramètres de configuration suivants peuvent être utilisés dans ce but :

SORTCOL1 - Trié par nom d'utilisateur dans un ordre alphabétique croissant.

SORTCOL2 - Trié par nom complet d'utilisateur dans un ordre alphabétique croissant.

Les entrées supplémentaires doivent être numérotées en continu et commencer par '00'.

S'il s'agit d'une liste d'utilisateurs, vous pouvez limiter la sélection des utilisateurs à ceux qui apparaissent dans le même groupe que l'utilisateur. Pour ce faire, vous devez ajouter l'entrée suivante dans le fichier `as.cfg` du répertoire `\etc` du répertoire de données :

[CLIENT]

HideOthers=1

Vous pouvez y ajouter une autre ligne pour exclure des utilisateurs particuliers de cette fonction. Ces utilisateurs peuvent toujours voir tous les utilisateurs :

Exclude=Utilisateur1;Utilisateur2

AddOn Droits

L'AddOn Droits ouvre un dialogue à partir duquel les utilisateurs et groupes d'utilisateurs OS peuvent être sélectionnés. Par l'intermédiaire de ce module et des clauses correspondantes définies à l'aide d'enaio® administrator, les droits d'accès pour l'indexation peuvent être contrôlés. Par exemple, l'accès à un objet peut être limité aux utilisateurs d'un groupe spécifique ou à des utilisateurs répertoriés individuellement si un champ est indexé à l'aide de cet AddOn.

Pour en savoir plus, reportez-vous au manuel d'administration.

Cependant, les utilisateurs peuvent également saisir des valeurs quelconques dans ce champ.

Lorsque vous sélectionnez l'élément **AddOn** de la ligne Catalogue de la fenêtre de propriétés, l'onglet **AddOn** est créé.

La boîte de dialogue de sélection de fichier vous permet de sélectionner le fichier `axaddusrgrp.dll`. Vous le trouverez dans le répertoire OS `\client32`.

Les entrées de configuration vous permettent d'indiquer si ce sont les utilisateurs et les groupes, seuls les utilisateurs, seuls les groupes ou bien les utilisateurs ou groupes indiqués qui doivent être affichés.

Les entrées suivantes sont possibles :

EXTRAn=BOTH	Paramètres par défaut, tous les utilisateurs et groupes
EXTRAn=USER	Seuls des utilisateurs
EXTRAn=GROUPS	Seuls des groupes
EXTRAn=USER_EXCLUDE: nom1;nom2	Tous les utilisateurs sauf les indiqués

EXTRAn=GROUPS_EXCLUDE: groupe1;groupe2	Tous les groupes sauf ceux indiqués.
EXTRAn=USER_EXCLUSIVE: nom1;nom2	Seuls les utilisateurs indiqués.
EXTRAn=USER_FILTER:Prefix	Seuls les utilisateurs dont les noms commencent par le préfixe indiqué. Plusieurs préfixes sont séparés par un point-virgule.
EXTRAn=GROUPS_EXCLUSIVE: groupe1;groupe2	Seuls les groupes indiqués et leurs utilisateurs. Avec EXTRAn=USER, uniquement les utilisateurs des groupes, avec EXTRAn=GROUPS, uniquement les groupes.
EXTRAn= GROUPS_FILTER: Prefix	Seuls les groupes et leurs utilisateurs dont les noms commencent par le préfixe indiqué. Plusieurs préfixes sont séparés par un point-virgule.
EXTRAn=SORTCOLn	SORTCOL1 - Trie d'abord les groupes et ensuite les utilisateurs par nom dans un ordre alphabétique croissant. SORTCOL2 - Trie les groupes et les utilisateurs par nom par ordre alphabétique croissant. SORTCOL3 - Trie les utilisateurs et les groupes par description d'utilisateur dans un ordre alphabétique croissant.
EXTRAn=CANSHOWDETAILS	Des informations détaillées sur des utilisateurs ou des groupes peuvent être affichées via le menu contextuel dans enaio® client.

Les entrées supplémentaires doivent être numérotées en continu et commencer par '00'.

Un utilisateur '(U)' ainsi qu'un groupe '(G)' ont été joints au champ de données d'indexation. Les entrées sont séparées par un point-virgule. Le nombre d'entrées d'un champ de données d'indexation est limité par la longueur du champ indiquée. L'utilisateur recevra un message d'erreur si ses entrées dépassent la longueur du champ.

Si vous sélectionnez 'Utilisateur(u)' en tant que fonction de remplissage automatique pour le champ, celui-ci est prérempli à l'aide du nom d'utilisateur également généré par l'AddOn Droits.

S'il s'agit d'une liste d'utilisateurs, tout comme dans le cas de l'AddOn Utilisateur, vous pouvez limiter la sélection aux utilisateurs figurant dans le même groupe que l'utilisateur ouvrant la liste. Pour ce faire, vous devez ajouter l'entrée suivante dans le fichier `as.cfg` du répertoire `\etc` du répertoire de données :

[CLIENT]

HideOthers=1

Vous pouvez ajouter une ligne supplémentaire à la section pour pouvoir ajouter des utilisateurs particuliers qui ne figurent pas dans le même groupe que l'utilisateur actuel :

Exclude=Utilisateur1;Utilisateur2

Dans une liste de groupes, l'entrée **HideOthers** permet d'afficher uniquement les groupes dont l'utilisateur fait partie. L'entrée 'Exclude' vous permet également d'ajouter d'autres groupes.

AddOn Application

L'utilisateur peut démarrer une application à l'aide de l'AddOn Application.

Lorsque vous sélectionnez l'élément **AddOn** de la ligne Catalogue de la fenêtre de propriétés, l'onglet **AddOn** est créé.

Le dialogue de sélection de fichier vous permet de sélectionner le fichier `axaddexe.dll`. Vous le trouverez dans le répertoire OS `\client32`.

Les entrées du champ de configuration présentent la structure suivante :

EXTRA00=Chemin\Application WAIT

Veillez indiquer l'application et le chemin. Veillez à ce que tous les utilisateurs puissent accéder à l'application au moyen du chemin que vous indiquez.

Lorsque vous indiquez le paramètre optionnel 'WAIT', le Client attend jusqu'à ce que l'utilisateur ait fermé le programme.

Sur les masques protégés en écriture, l'AddOn n'est exécuté que si vous indiquez la valeur `CANLOCK=0` comme dernière entrée dans le champ de configuration.

AddOn Requête

L'AddOn Requête permet à l'utilisateur d'effectuer une recherche limitée. Cliquez sur le bouton **AddOn** pour exécuter une requête et ouvrir une liste de résultats. Celle-ci comprend des documents qui ont un champ de données d'indexation portant le même nom que le champ AddOn et qui sont indexés dans ce champ par l'entrée du champ AddOn. La liste de résultats permet aux utilisateurs d'ouvrir les documents.

Pour l'AddOn Requête, vous avez besoin d'autres types de documents contenant des champs dont le nom est identique à celui du champ auquel vous attribuez l'AddOn Requête. Le champ de configuration vous permet d'indiquer le type de document par lequel vous voulez effectuer une recherche.

La boîte de dialogue de sélection de fichier vous permet de sélectionner le fichier `axaddbln.dll`. Vous le trouverez dans le répertoire OS `\client32`.

Les entrées du champ de configuration présentent la structure suivante :

EXTRA00=Désignation_du_type_de_classeur@Désignation_du_type_de_document

Saisissez la désignation du type de classeur et la désignation du type de document, séparée par un '@'.

Vous ne pouvez pas utiliser des noms internes pour la configuration. L'AddOn ne peut pas être inséré sur des page controls. Vous ne pouvez pas utiliser de caractères génériques pour cette recherche.

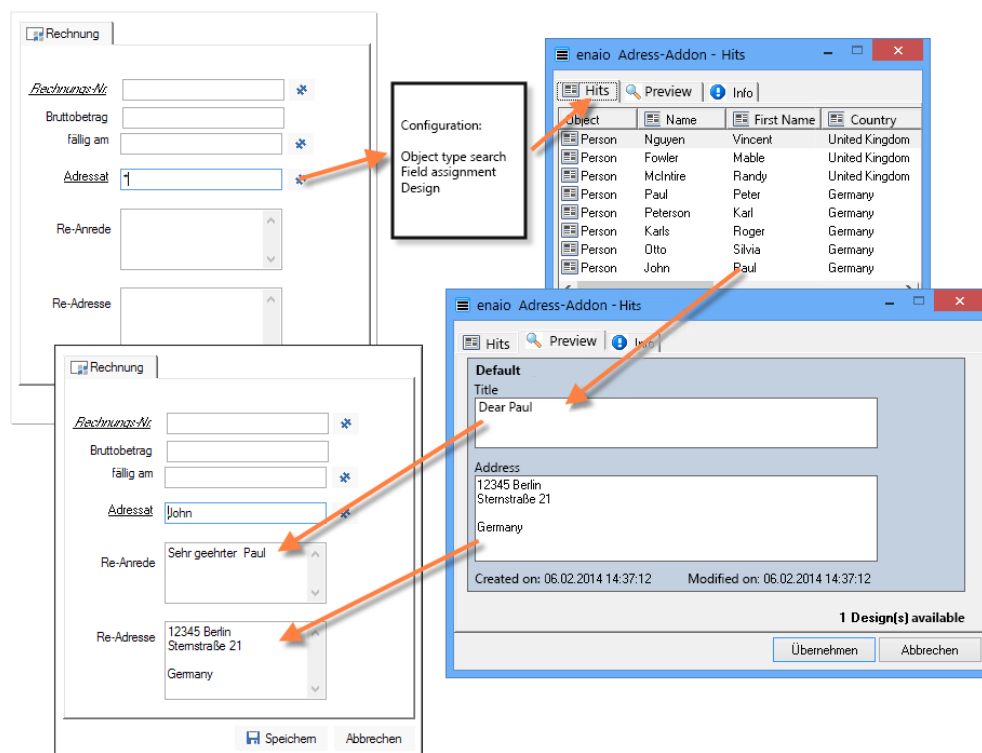
AddOn Adresse

L'AddOn Adresse transfère des données d'indexation d'un objet recherché vers des champs de données d'indexation liés au champ AddOn au moyen de la propriété 'Vérifié par Crosscheck'.

Déroulement :

En utilisant des données du champ AddOn et des champs Crosscheck, l'AddOn effectue une recherche du type d'objet configuré. Vous obtenez une liste de résultats. Les résultats peuvent être affichés dans un aperçu. S'il existent plusieurs modèles de design, l'utilisateur peut sélectionner le modèle souhaité et transférer les données en format correspondant.

Schéma :



La configuration n'est pas effectuée dans le champ de configuration sous enaio® editor mais dans l'assistant lancé sous enaio® client. Pour accéder à l'assistant, vous avez besoin du rôle système 'Editor : Start'.

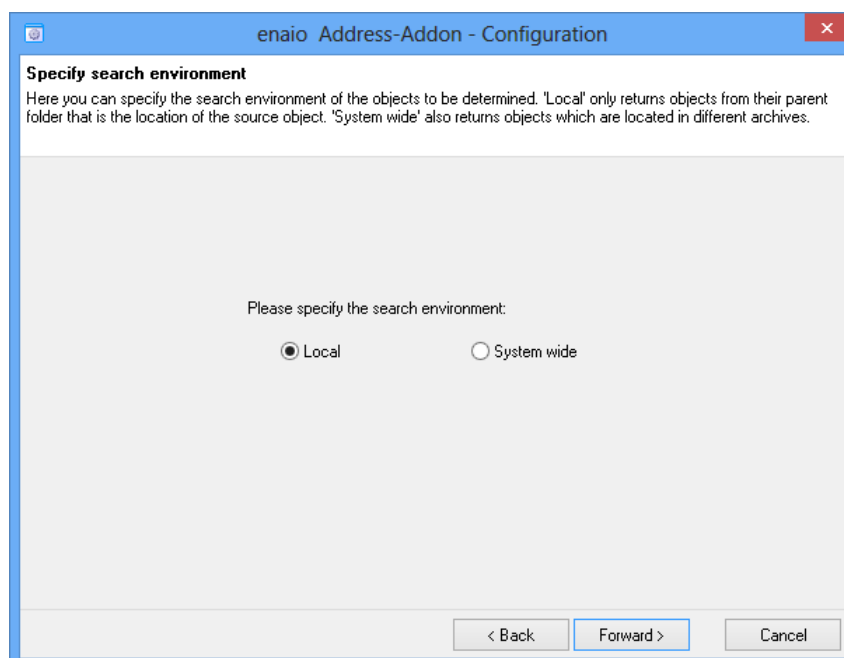
Veillez attribuer l'AddOn Adresse à une zone de texte. La boîte de dialogue de sélection de fichier vous permet de sélectionner le fichier `axaddaddress.dll`. Vous le trouverez dans le répertoire OS `\client32`.

Pour tous les autres champs dans lesquels transférer des données, vous pouvez spécifier la propriété 'Vérifié par Crosscheck' selon le champ AddOn et en utilisant des numéros de position continus.

L'AddOn Adresse ne peut pas être utilisé si les noms des types d'objets ou des champs comprennent un point-virgule.

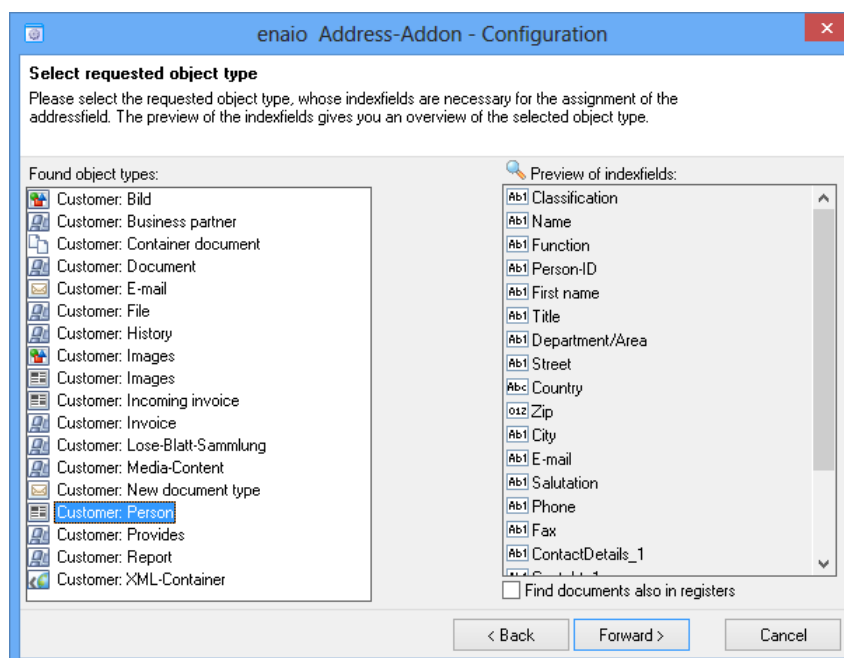
Configuration

Vous pouvez démarrer l'assistant dans enaio® client en cliquant avec le bouton droit sur le bouton **AddOn** du masque. À la suite d'un dialogue de démarrage, vous pouvez déterminer la zone de votre recherche.



Vous pouvez indiquer si vous voulez reprendre des données relatives à l'emplacement (Local) d'un objet recherché depuis la même armoire ou des données d'un objet de recherche quelconque disponibles dans l'ensemble du système (System wide).

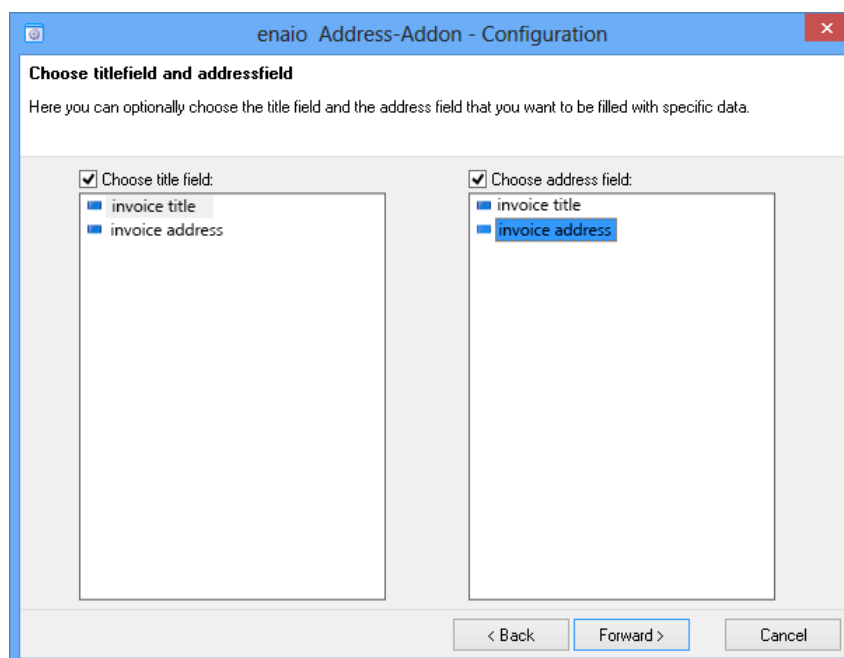
Le dialogue suivant vous permet de sélectionner l'objet recherché.



À gauche, les objets - 'Local' ou 'System wide' (voir ci-dessus) - sont affichés dans une liste. Si vous sélectionnez un objet, les champs de l'objet s'affichent sur la droite.

Dans le cas des types de registres et de documents, vous devez indiquer si vous ne voulez rechercher que des objets figurant directement sur le premier niveau du classeur ou si vous voulez rechercher dans tous les niveaux.

Le dialogue suivant vous permet de sélectionner un champ de titre (Title field) et un champ d'adresse (Address field).

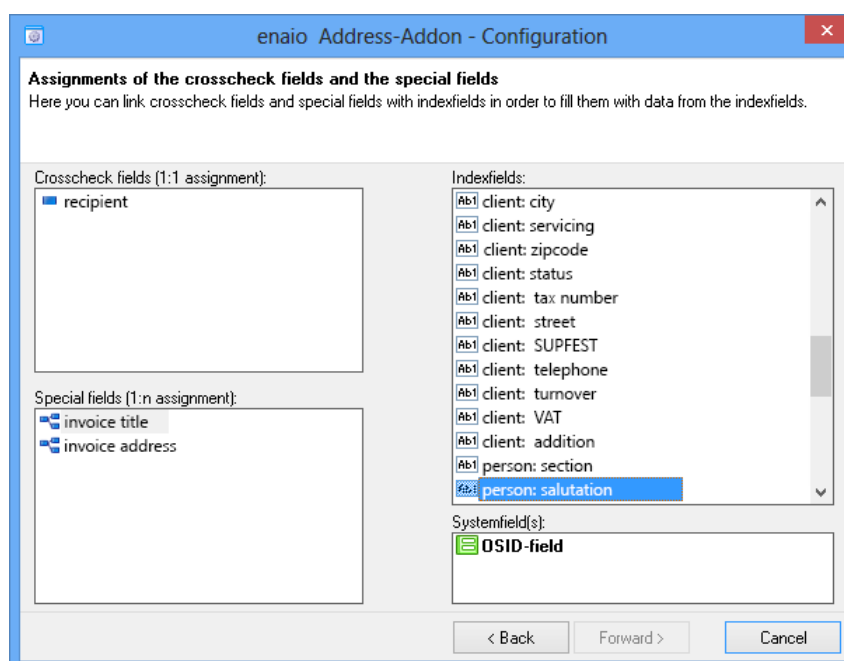


Les champs de titre et d'adresse sont des champs Crosscheck auxquels vous pouvez attribuer plusieurs champs du type d'objet recherché. Vous pouvez donc transférer les données de plusieurs champs de l'objet recherché dans ces champs. Le design vous permet de déterminer les consignes de formatage pour ces attributions.

Les champs de titre et d'adresse sont optionnels. Le contenu n'est pas évalué lors de la recherche de l'objet.

Vous ne pouvez attribuer qu'un seul champ du type d'objet recherché aux autres champs Crosscheck. Cette attribution est valable pour la recherche et aussi pour la reprise des données.

Le dialogue suivant vous permet d'attribuer des champs du type d'objet recherché au champ AddOn et à tous les champs Crosscheck.



Le champ AddOn et tous les champs Crosscheck qui n'ont pas été définis en tant que champs de titre ou d'adresse sont répertoriés dans la zone des champs Crosscheck.

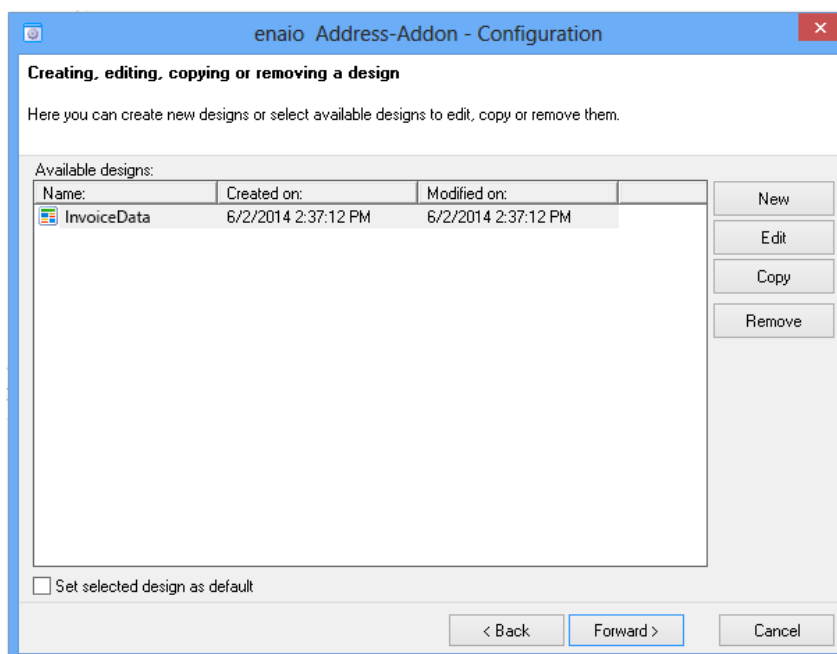
Pour créer une attribution, veuillez y sélectionner un champ et ensuite un champ de l'objet recherché dans la zone Indexfields. Une attribution au champ du système OSID est également possible. La recherche de l'ID de l'objet recherché est alors effectuée par le biais du contenu du champ AddOn ou Crosscheck.

Il est possible d'attribuer plusieurs champs d'index ('Indexfields') aux champs spéciaux ('Special fields') 'Title' et 'Address'.

Chaque champ doit être attribué à un champ du type d'objet recherché ou à OSID.

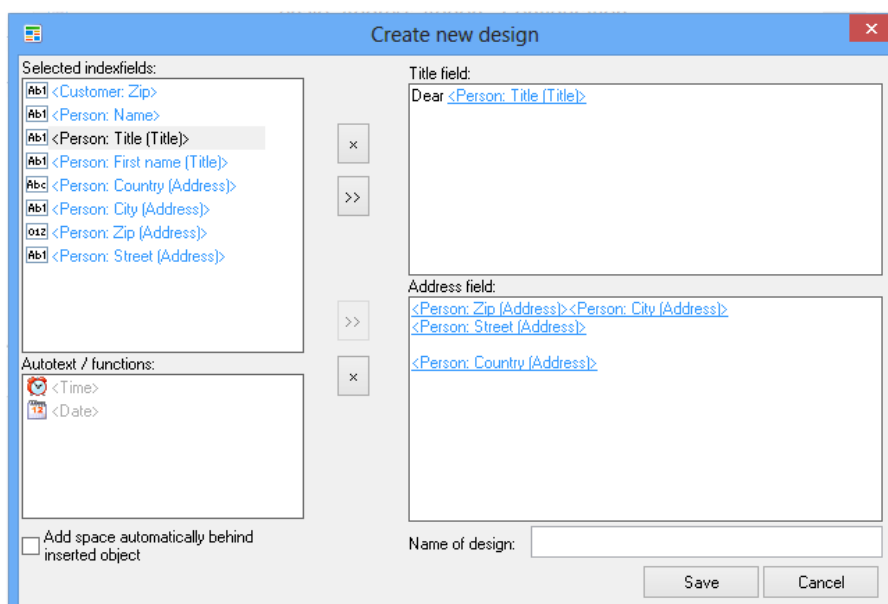
Le dialogue suivant vous permet de déterminer un design pour les champs de titre ou d'adresse.

Les designs déjà créés sont affichés dans une liste et peuvent être modifiés.



Vous pouvez mettre à disposition une sélection de divers designs. Un aperçu permet à l'utilisateur de sélectionner le design souhaité.

Le bouton **Nouveau** vous permet de créer une nouvelle conception :



Tous les champs du type d'objet recherché attribués s'affichent dans la zone Selected index fields. L'attribution au champ 'Title field' et 'Address field' est mise en évidence. Le champ AddOn et d'autres champs Crosscheck peuvent être mappés librement à l'aide des touches fléchées.

Les champs de titre et d'adresse vous permettent de saisir un texte, des caractères d'espacement, des sauts de ligne et des fonctions pour la date et l'heure actuelles.

Saisissez ensuite un nom du design et sauvegardez les données.

Le nouveau design s'affiche dans la liste des designs déjà existants. Vous pouvez créer et modifier d'autres designs.

Cliquez sur **Suivant**, puis sur **Terminer**.

La configuration est enregistrée en tant que fichier dans le répertoire \server\etc.

Si vous travaillez avec plusieurs serveurs, vous devez copier le fichier de configuration dans le répertoire correspondant des serveurs.

AddOn Catalogue

L'AddOn 'Catalogue' peut être configuré comme catalogue 'Liste', 'Arborescence' ou 'Hiérarchie'. Contrairement à ces catalogues, l'AddOn Catalogue dispose de nombreuses fonctions ainsi que d'une interface COM et peut être géré simplement à l'aide de scripts.

L'option de sélection multiple peut être activée pour un utilisateur en tant que catalogue 'Arborescence' ou 'Hiérarchie'.

Vous attribuez l'AddOn Catalogue à une zone de texte. Sélectionnez le fichier axaddxmldata.dll via la boîte de dialogue de sélection de fichier. Vous le trouverez dans le répertoire \client32.

Les données de catalogue sont enregistrées dans un fichier XML dans le répertoire ...\\server\\etc. Le fichier s'appelle 'axaddxmldata', suivi du GUID de champ hexadécimal. Le GUID de champ se trouve dans le fichier de définition d'objet.

Vous pouvez également spécifier un fichier de catalogue via le champ de configuration :

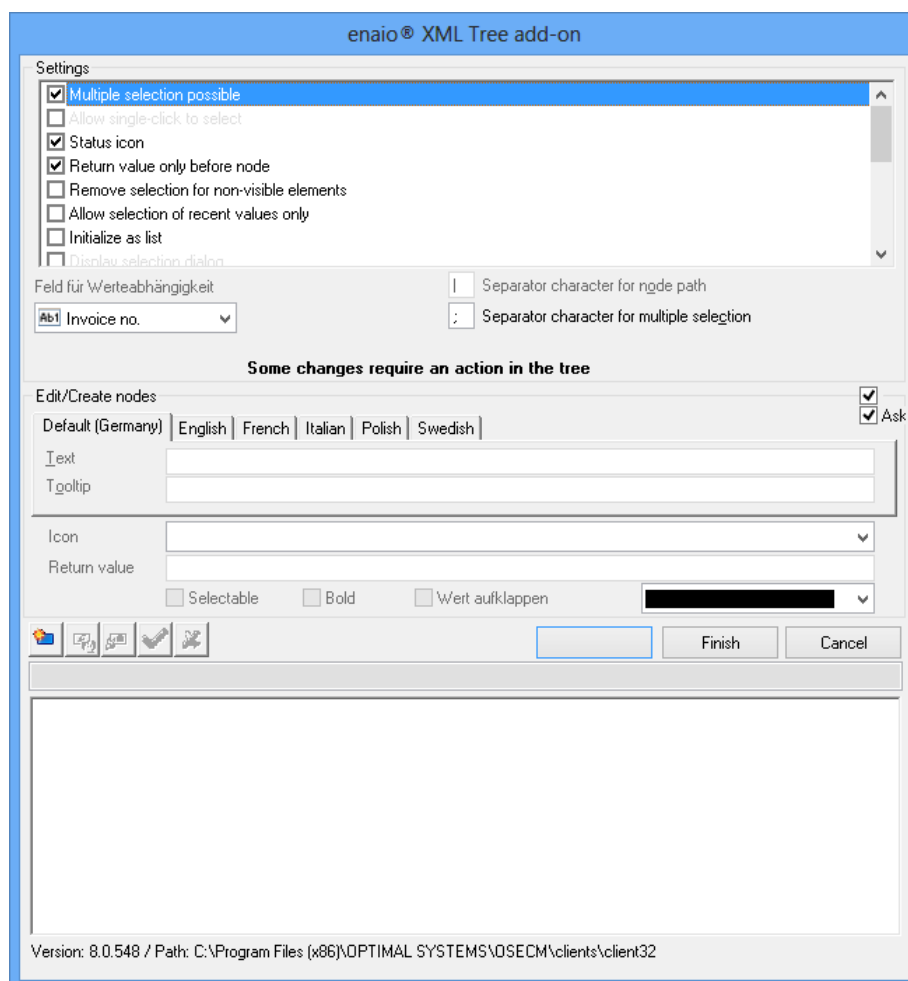
EXTRA00=bezeichnung.xml

Le fichier de catalogue est créé lors de la configuration et enregistré dans le répertoire ...\\server\\etc. Plusieurs champs d'AddOn Catalogue peuvent être attribués à des fichiers de catalogue.

La configuration s'effectue dans enaio® client et nécessite le rôle système 'Editor : Start'.

Veillez vous assurer que les données ne soient pas modifiées par plusieurs utilisateurs en même temps.

Ouvrez le dialogue de configuration en cliquant avec le bouton droit sur le bouton **AddOn** dans enaio® client.



Le dialogue est divisé en deux zones : en haut, vous trouvez la zone de paramètres qui vous permet de déterminer les propriétés de catalogue et en bas, vous trouvez la zone qui vous permet de créer et modifier les entrées de catalogue.

Paramètres

Vous pouvez déterminer les paramètres suivants pour le catalogue :

§ Sélection multiple

Les utilisateurs peuvent sélectionner plusieurs valeurs dans le catalogue et les reprendre dans le champ. Pour une sélection multiple, vous devez entrer un caractère de séparation ; le point virgule est le caractère par défaut.

§ Permettre la sélection par un clic

Les utilisateurs transfèrent une valeur depuis le catalogue en cliquant simplement sur une entrée. Il suffit de double-cliquer pour appliquer la valeur par défaut.

§ Icône de statut

Les valeurs de catalogue peuvent être désignées par une icône de statut en forme de point dans le catalogue. Les valeurs sélectionnées sont marquées d'un point vert, et les valeurs non sélectionnées sont marquées d'un point rouge. Le point jaune désigne les valeurs portant la propriété 'Non sélectionnable'.

Si aucune icône de statut ne s'affiche, toutes les valeurs proposent une case à cocher permettant une sélection multiple.

§ Valeur de retour seulement depuis le noeud

Seule la valeur du niveau actuel est reprise dans le champ.

Un catalogue ayant cette propriété correspond à un catalogue 'Arborescence'. Sans cette propriété, le catalogue correspond à un catalogue 'Hiérarchie'. Veuillez entrer un caractère de séparation pour le chemin du nœud.

Ce paramètre n'a aucune fonction pour les catalogues 'Liste'.

§ Annuler la sélection d'éléments invisibles

Lors d'une sélection multiple, il se peut que certaines valeurs de catalogues complexes soient invisibles car les noeuds de ces valeurs sont réduits.

Si vous sélectionnez cette option, les valeurs invisibles ne sont pas reprises dans le champ.

§ Permettre seulement la sélection des dernières valeurs

A cet emplacement, vous pouvez préciser si l'utilisateur peut sélectionner uniquement la valeur du dernier niveau ou s'il peut sélectionner et reprendre des valeurs d'un niveau quelconque.

Le catalogue ayant cette propriété et la propriété 'Valeur de retour seulement depuis le noeud' correspond à un catalogue 'Arborescence'.

Le catalogue ayant cette propriété mais pas la propriété 'Valeur de retour seulement depuis le noeud' correspond à un catalogue 'Hiérarchie'.

Le catalogue n'ayant pas cette propriété ni la propriété 'Valeur de retour seulement depuis le noeud' correspond à un catalogue 'Hiérarchie' ayant la propriété 'Niveaux intermédiaires permis'.

En outre, il est possible d'indiquer pour chaque valeur si elle peut être reprise par l'utilisateur.

§ Initialiser comme liste

Si vous avez déjà créé des éléments avec des nœuds, vous pouvez créer une liste linéaire via cette option. Lorsque vous activez cette option, vous pouvez choisir de supprimer des sous-éléments ou de les ajouter à la liste linéaire.

Vous pouvez à nouveau désactiver l'option après la linéarisation. Si vous ne désactivez pas l'option, la liste s'affichera dans enaio® client uniquement en lecture seule. Vous ne pourrez pas transférer d'élément.

§ Afficher en tant que dialogue de sélection

Les catalogues de listes à sélection multiple peuvent être affichés en tant que dialogue de sélection. Les utilisateurs peuvent transférer des valeurs individuelles vers une zone de sélection depuis la liste de toutes les valeurs. Cela signifie que les longues listes seront classées de manière claire.

§ Vérifier les entrées et afficher la boîte de dialogue

Si un utilisateur saisit une valeur indépendamment du catalogue et qui n'est pas incluse au catalogue, une notification s'affiche lorsqu'il clique sur le bouton **AddOn**.

§ Valider lors de l'enregistrement d'une feuille de données

Si un utilisateur saisit une valeur indépendamment du catalogue et qui n'est pas incluse au catalogue, une notification s'affiche lorsqu'il clique sur le bouton **AddOn**.

La feuille de données d'indexation reste ouverte lors de la sauvegarde et la valeur n'est pas enregistrée.

§ Trier les valeurs lors du chargement

Les entrées d'un noeud sont automatiquement affichées par ordre alphabétique dans enaio® client.

§ Noeuds disposant de limitations de groupe

L'affichage des valeurs dépend du groupe attribué à l'utilisateur.

§ Les noeuds dépendent de la valeur d'un champ

L'affichage des valeurs dépend de la valeur d'un autre champ. Si le champ reste vide, toutes les valeurs s'affichent.

§ Pour liste de dépendance de valeur : validation de la valeur de champ

Si l'affichage des valeurs dépend de la valeur d'un autre champ, une notification de champ vide s'affiche.

§ Initialisation en tant que catalogue de Base de données

Les valeurs sont déterminées via une requête SQL.

§ Afficher le nom de la colonne

Si les valeurs sont déterminées via une requête SQL, les noms de colonnes s'affichent.

Les propriétés 'Demander confirmation lors de la suppression d'un noeud' et 'Demander confirmation lors de la création d'un sous-élément' ne sont importantes que lors de la modification de données de catalogue. Vous recevez un avis correspondant.

Entrées de catalogue

Selon les propriétés sélectionnées, vous pouvez créer un catalogue 'Liste' ayant des éléments sur un seul niveau, ou un catalogue 'Arborescence' ou 'Hiérarchie' ayant des valeurs complexes.


Un onglet s'affiche pour chaque langue de définition d'objet, vous permettant de saisir un texte d'affichage et un texte d'infobulle pour chaque valeur. Indépendamment de la langue de la définition d'objet, la valeur de retour des valeurs est toujours la même.

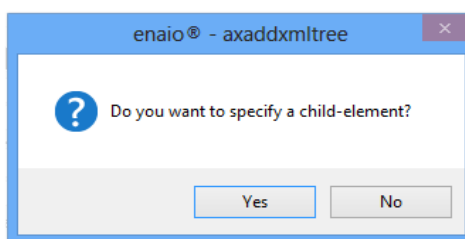
Chaque valeur peut recevoir la propriété 'En gras'. Dans le catalogue, il est souligné par un style de police en gras. Une couleur peut être attribuée à chaque valeur.





La propriété 'Sélectionnable' permet à l'utilisateur de sélectionner et de reprendre une valeur dans un champ. Les valeurs non sélectionnables sont marquées d'une icône de statut en forme de point jaune ou d'une case cochée d'une croix rouge. Si l'utilisateur peut reprendre plusieurs valeurs complexes, les éléments non sélectionnables sont également repris.

L'option "Développer la valeur" indique que les nœuds doivent être développés. Cette propriété s'applique au nœud en cours de modification.

Les boutons suivants vous permettent de créer et modifier des éléments de catalogue :

- | | |
|---|---|
|  Nouvel élément | <p>En cliquant sur ce bouton, vous créez un nouvel élément. Entrez le texte d'affichage et optionnel relatif à une infobulle. Si vous n'entrez aucune valeur de retour on utilise le texte d'affichage en tant que valeur de retour.</p> <p>Si vous n'effectuez des entrées que sur l'onglet pour la langue par défaut de la définition d'objet, ces entrées-ci sont utilisées pour toutes les langues de la définition d'objet pour lesquelles on n'a pas effectué des entrées.</p> <p>Si vous avez déjà créé des éléments, vous devez indiquer si vous voulez créer un nouvel élément au sein du même niveau que l'élément sélectionné (Élément subordonné/Non') ou si vous voulez créer le nouvel élément au-dessous de l'élément sélectionné (Élément subordonné/Oui').</p> |
|---|---|



- | | |
|--|---|
|  Modifier l'élément | <p>Vous pouvez modifier le texte d'affichage, le texte d'infobulle, la valeur de retour et les propriétés.</p> |
|  Supprimer l'élément | <p>L'élément est supprimé. Les éléments possédant des sous-niveaux peuvent uniquement être supprimés avec leurs sous-niveaux.</p> <p>Vous pouvez activer/désactiver l'avis de sécurité au moyen de la zone de paramètres.</p> <p>La modification est immédiatement mise en cache.</p> |
|  Reprendre la modification | <p>Si vous avez créé ou modifié un élément, vous devez confirmer les modifications en cliquant sur ce bouton. Les données sont mises en cache.</p> |
|  Annuler la modification | <p>Si vous avez créé ou modifié un élément, vous pouvez reprendre ou annuler les modifications.</p> |

Vous pouvez déplacer des éléments au moyen d'un glisser-déposer.

Cliquez sur le bouton **Terminer** pour sauvegarder le fichier avec les données et paramètres de catalogue.

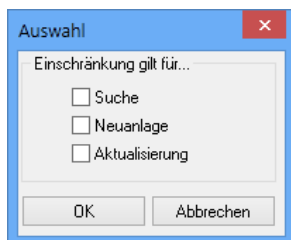
Cliquez sur le bouton **Annuler** si vous ne souhaitez pas sauvegarder les modifications.

Des colonnes de valeurs supplémentaires peuvent être créées pour ces valeurs. Ces valeurs de colonnes peuvent être transférées vers les champs Crosscheck ou utilisées comme commentaires.

Limitations de groupe

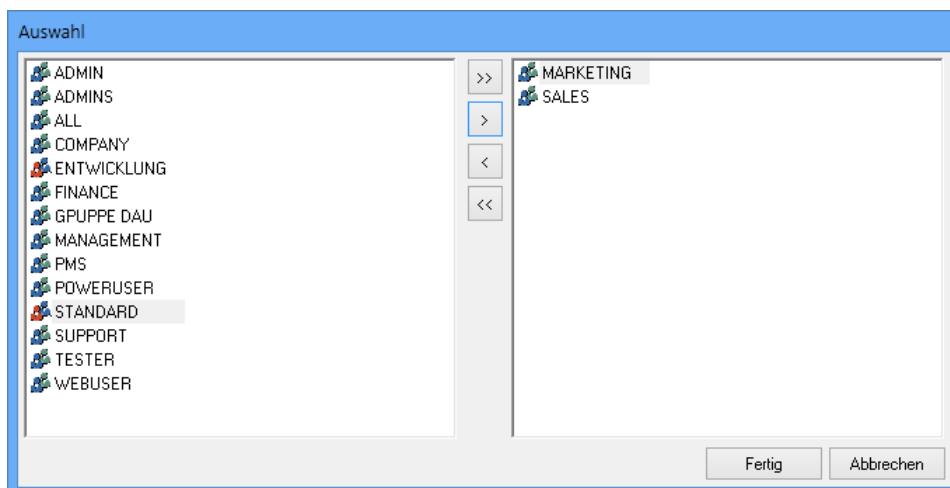
L'affichage des valeurs peut dépendre du groupe attribué à l'utilisateur.

Si vous avez activé la propriété 'Nœuds disposant de limitations de groupe', le bouton **Sélection de groupe** s'affiche lors de la création et de la modification d'une valeur. Cela vous permet d'ouvrir le dialogue **Sélection**.



Vous pouvez y déterminer si l'affichage d'une valeur de recherche, de création ou de mise à jour doit se limiter aux membres de groupes.

Si vous confirmez la sélection en cliquant sur **OK**, le dialogue Sélection de groupe s'ouvre.



C'est là que vous attribuez les groupes dont les membres doivent s'afficher depuis la liste de tous les groupes.

Champ pour la dépendance de valeur

L'affichage des valeurs peut dépendre des valeurs d'autres champs de données d'indexation.

Si vous avez activé le paramètre 'Nœuds dépendant de la valeur d'un champ', sélectionnez un champ de données d'indexation à l'aide de la liste 'Champ pour la dépendance de valeur' lors de la création ou de la modification d'une valeur, et saisissez la valeur dans le champ de saisie dont l'affichage des valeurs de catalogue doit dépendre.

La liste 'Champ pour la dépendance de valeur' contient les champs de données d'indexation du type de classeur ainsi que les champs de données d'indexation du type d'objet correspondant aux types de documents et de registres.

La valeur s'affiche également si le Champ pour la dépendance de valeur reste vide. Si vous activez la propriété 'Pour liste dépendante de valeur : Champ pour la validation de valeur', aucune valeur ne s'affiche si le champ de dépendance de valeur est vide.

Requêtes SQL

Concernant les catalogues disposant de la propriété 'Initialisation en tant que catalogue Base de données', les valeurs sont créées via des requêtes SQL.

Vous pouvez saisir différentes requêtes SQL à des fins de recherche, de création et de mise à jour.

Si vous recherchez plusieurs colonnes, les données de la première colonne sont transférées vers le catalogue de champ AddOn. Les données des autres colonnes peuvent être transférées vers les champs disposant de propriétés Crosscheck.

Exemple :

La requête SQL suivante débouche sur une liste d'utilisateurs ainsi que leurs noms, leurs noms complets et leurs adresses e-mail.

SELECT utilisateur, nom, osemail FROM utilisateur ORDER BY utilisateur

benutzer	name	osemail
ARNAUD	Arnaud Voirot	arnaud@optimal-systems.de
CÉCILE	Cécile Hagmaier	cecile@optimal-systems.de
CLAIRE	Claire Martin	claire@optimal-systems.de
CLAUDIA	Claudia Schleret	schleret@optimal-systems.de
CLAXTON	Earl Claxton	Earl.Claxton@optimal-systems.de
DANNY	Danny Pawlowski	danny@optimal-systems.de
DAVID	David Bohla	bohla@optimal-systems.de

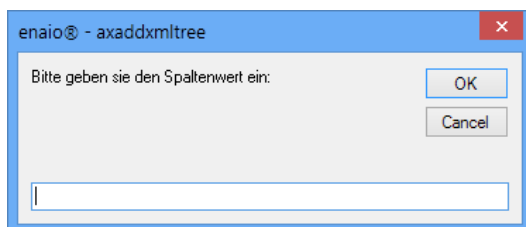
Le nom de la colonne peut être modifié à l'aide de la propriété correspondante. La sélection multiple est impossible.

Valeurs de colonnes

Des colonnes de valeurs supplémentaires peuvent être créées pour ces valeurs. Ces valeurs de colonnes peuvent être transférées vers les champs Crosscheck ou utilisées comme commentaires.

Méthode de création de valeurs de colonnes :

- § Sélectionnez une valeur.
- § Cliquez sur le bouton **Nouvel élément** en maintenant appuyée la touche Ctrl.
- § Saisissez la valeur de colonne dans le dialogue.



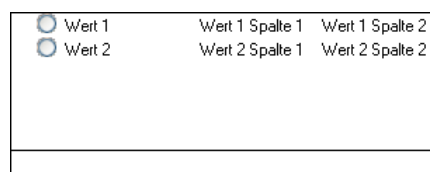
- § Confirmez en cliquant sur **OK**.

La valeur est attribuée aux valeurs de colonnes.



Les valeurs de colonnes peuvent être modifiées et supprimées à l'aide des boutons correspondants.

Lorsque vous ouvrez le catalogue AddOn, les valeurs s'affichent comme suit :



La valeur peut être transférée par l'utilisateur vers le catalogue de champ AddOn, qui transmet les valeurs de colonnes aux champs Crosscheck.

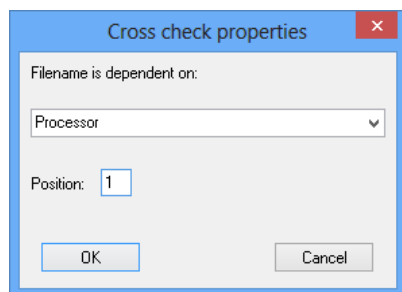
Les valeurs des colonnes s'appliquent à toutes les langues.

AddOn Catalogue et champs Crosscheck

Les valeurs de colonnes et de listes de résultats SQL à plusieurs colonnes peuvent être transférées vers d'autres champs de la feuille de données. Pour cela, les champs doivent disposer de la propriété 'Vérifié par Cross-Check'.

Lors de la configuration de la propriété Crosscheck, spécifiez le catalogue de champ AddOn et la position.

En ce qui concerne les valeurs de colonne, les valeurs de la première colonne sont transférées via la position 1. Les valeurs de la deuxième colonne par rapport aux listes de résultats SQL sont transférées via la position 1.



Interface COM

Le script à titre d'exemple suivant définit un catalogue avec deux entrées qui sont affichées pour l'utilisateur. L'entrée 'A' est prédéfinie.

```
Set ObjList = CreateObject("axaddxmldata.AsAddOn")
If ObjList Is Nothing Then
    MsgBox "The basic library "axaddxmldata.dll" could not be
    initialized." + vbCrLf + "Check your installation.", vbInformation +
    vbOKOnly + vbSystemModal, "XFR"
Else
    '=====
    Le catalogue 'AddOn' est exécuté et évalué
    '=====
    Dim xmlstring comme chaîne de caractères
    xmlstring = ""
    xmlstring = "<axaddxmldata returnsinglevalue='1' multiselect='1'
    withcheck='1' initaslist='1' initasdialog='0' selectlastnode='0'
    deselectwhencollapse='0' group_splitchar=';' gridlines='0'>"
    xmlstring = xmlstring & "<ebene spezialicon='PERSON' selectable='1'
    returnvalue='A' bold='0' forecolor='0' name='A' tooltip='A' />"
    xmlstring = xmlstring & "<ebene spezialicon='PERSON' selectable='1'
    returnvalue='B' bold='1' forecolor='0' name='B' tooltip='B' />"
    xmlstring = xmlstring & "</axaddxmldata>"
    sValue = "A"
    ObjList.InitFromString sValue, xmlstring
    Set ObjList = Nothing
End If
```

AddOn Base de données

L'AddOn Base de données effectue une requête au sein d'un tableau de base de données d'une base de données externe et transfère les données vers le champ de données d'indexation et les champs liés.

Les entrées Extra du champ de configuration vous permet d'indiquer le suivant :

- § Paramètres pour la connexion à la base de données
- § Expression SQL pour la requête de données
- § Colonnes du tableau de la liste de résultats qui ne s'affichent pas
- § Colonnes du tableau par lesquelles la liste de résultats est triée
- § Désignations des colonnes pour l'en-tête
- § Colonnes du tableau dont le contenu n'est pas repris

La boîte de dialogue de sélection de fichier vous permet de sélectionner le fichier axaddfdb.dll. Vous le trouverez dans le répertoire OS \client32.

Numérotez les entrées Extra de l'onglet **AddOn** de façon continue, en commençant par EXTRA00. Vous pouvez choisir librement l'ordre des entrées.

Exemple :

EXTRA00=DBCONNECT=Provider=sqloledb; Source de données=testdb,1433; Catalogue initial=testcatalog; Id utilisateur=testUser; Mot de passe=testPassword	Saisissez les données pour la connexion à la base de données, y compris l'utilisateur et le mot de passe. Avis de sécurité : ces données sont sauvegardées de façon non cryptée dans le fichier de définition d'objet. Veuillez protéger ce fichier contre des accès non autorisés.
EXTRA01=SQL=select prénom, nom, utilisateur, id utilisateur	L'expression 'Select' vous permet d'indiquer quelles sont les données qui seront consultées depuis un tableau donné.
EXTRA02=HIDECOLUMNS=3	En option, vous pouvez indiquer des colonnes qui ne s'affichent pas. La première colonne a le numéro 0. Le contenu des colonnes invisibles peut être repris.
EXTRA03=SORTCOLUMN=2	En option, indiquez la colonne par laquelle la liste de résultats doit être triée. La première colonne a le numéro 0.
EXTRA=04=SORTDESCENDING=1	Trier par ordre décroissant, sans entrée ou avec la valeur '0' trier par ordre croissant.
EXTRA04=COLTITLE0=7,Vorname;9,First Name;12,Prenom EXTRA05=COLTITLE1=7,Name;9,Name;12,Nom EXTRA06=COLTITLE2=7,Benutzername;9,Username;12,Nom de utilisateur	Désignations optionnelles de colonnes pour la liste de résultats. Le Primary Language Identifier vous permet de définir une désignation pour chaque langue de la définition d'objet.
EXTRA07=IGNORECOLUMNS=0	En option, vous pouvez indiquer des colonnes dont le contenu ne doit pas être repris. La première colonne a le numéro 0. Vous devez séparer plusieurs entrées par une virgule.

Pour la désignation des colonnes, vous pouvez utiliser les Primary Language Identifier suivants:

Langue	Primary Language Identifier
Allemand	7
Anglais	9
Espagnol	10

Français	12
Hongrois	14
Italien	16
Néerlandais	19
Polonais	21
Suédois	29

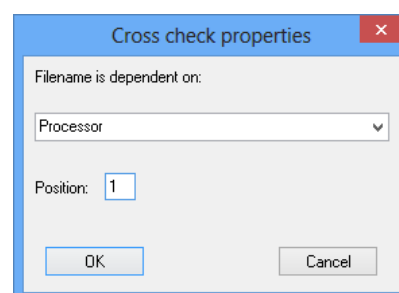
Les utilisateurs qui ont sélectionné dans les paramètres une langue pour la définition d'objet peuvent voir les désignations de colonnes attribuées à cette langue.

Le contenu de la première colonne de la ligne sélectionnée par l'utilisateur au moyen d'un double-clic est repris dans le champ AddOn.

Le contenu des colonnes suivantes peut être transféré dans des champs avec la propriété 'Vérifié par Crosscheck'.

Exemple :

Le champ 'Prénom' dépend du champ AddOn 'Nom' et reçoit la position 1. Ainsi, la valeur de la première colonne suivant la colonne affectée au champ AddOn s'applique au champ 'Prénom'.



Vous attribuez la propriété 'Vérifié par Crosscheck' et des numéros continus à partir de 1 à tous les autres champs dans lesquels vous voulez transférer des données, en fonction du champ AddOn.

AddOn VBScript

L'AddOn VBScript vous permet d'exécuter des VBScripts pour modifier l'indexation des champs par exemple.

Les VBScripts peuvent être livrés par OPTIMAL SYSTEM GmbH sur demande ou peuvent être créés à l'aide de l'éditeur VB. L'AddOn doit posséder une licence du module 'VBX' et l'éditeur VB requiert le module 'VBE'. Pour l'éditeur VB, l'utilisateur a besoin de droits pour l'option "Démarrer enaio® editor" définie sous enaio® administrator.

Lorsque vous sélectionnez l'élément **AddOn** de la ligne Catalogue de la fenêtre de propriétés, l'onglet **AddOn** est créé.

La boîte de dialogue de sélection de fichier vous permet de sélectionner le fichier `axaddvbs.dll`. Vous le trouverez dans le répertoire `OS \client32`.

Dans le champ de configuration, vous devez entrer le chemin vers le script :

```
EXTRA00=e:\os\vbscripts\scriptbezeichnung.vbs
```

Si l'AddOn VBScript est attribué à un champ de données d'indexation, un bouton de catalogue s'ajoute au champ. En cliquant sur le bouton gauche, le script associé est exécuté tandis que le bouton droit démarre l'éditeur VB.

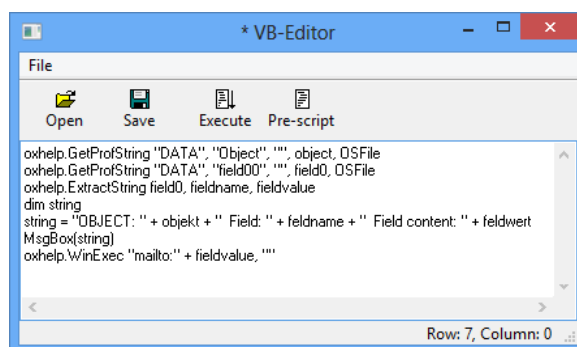
Sur les masques protégés en écriture, l'AddOn n'est exécuté que si vous indiquez la valeur CANLOCK=0 comme dernière entrée dans le champ de configuration.

VB Editor

Dans l'éditeur VB, vous pouvez créer des scripts ou importer des scripts déjà existants. Les scripts non fournis par OPTIMAL SYSTEMS GmbH doivent être créés au moyen de VB Editor ou importés et sauvegardés. Ils sont cryptés lors de la sauvegarde et ne peuvent être exécutés que de façon cryptée par l'AddOn. Vous pouvez sécuriser les scripts au moyen des mots de passe et exiger une concession de licence supplémentaire.

L'éditeur VB peut être ouvert en cliquant avec le bouton droit sur le bouton de catalogue de configuration.

Dans l'éditeur VB, la bibliothèque `oxactive.dll` fournit la variable 'oxhelp' et la constante 'OSFile' pour pouvoir accéder aux champs de données d'indexation. Les possibilités de commande de scripts sont ainsi plus nombreuses.



La constante 'OSFile' permet d'accéder au fichier de transfert.

Ce fichier présente la structure suivante :

[DATA]

Object= Nom de l'objet (armoire) associé à l'AddOn.

Flags= des drapeaux quelconques que vous pouvez sélectionner au moyen de l'Editor.

Index= un index BD

Feld00 jusqu'à FeldXX= noms et contenu des champs des dialogues liées

De EXTRA00 jusqu'à EXTRAXX = entrées Extra dans les définitions d'AddOn.

La variable 'oxhelp' met à disposition les fonctions suivantes :

GetProfString (section, clé, chaîne de caractère de retour par défaut, chaîne de caractère de retour, nom du fichier')

Cette fonction correspond à la fonction d'API Windows 'GetPrivateProfileString'.

Exemple :

dim b, a

set b = CreateObject("oxactive.COxHelp.1")

b.GetProfString "section", "clé", "", a, "d:\temp\test.cfg"

WriteProfString(section, clé, valeur, nom de fichier)

Cette fonction correspond à la fonction d'API Windows 'WritePrivateProfileString'.

WinExec(fichier, paramètres)

Cette fonction vous permet d'exécuter une application Windows.

ExtractString(chaîne de caractères, nom de champ, valeur de champ)

Cette fonction permet de séparer le nom de champ et la valeur de champ du fichier de transfert pour l'AddOn.

Exemple :

ExtractString("Module principal de construction|Protection contre l'incendie", a, b)
après, a = 'Module principal de construction' et b = 'Protection contre l'incendie'

L'exemple de script suivant lit les valeurs du fichier de transfert, les affiche et les insère dans le champ d'adresse du destinataire du dialogue d'e-mail ouvert :

```
oxhelp.GetProfString "DATA", "Objet", "", objekt, OSFile
oxhelp.GetProfString "DATA", "feld00", "", feld0, OSFile
oxhelp.ExtractString feld0, feldname, feldwert
dim string
string = "OBJET: " + object + " Champ: " + fieldname + " Contenu du
champ: " + fieldvalue
MsgBox(string)
oxhelp.WinExec "mailto:" + feldwert, ""
```

Champs multiples

Les champs multiples permettent à l'utilisateur d'indexer chaque page d'un document en noir et blanc, en couleurs ou en niveaux de gris.

Dans enaio® client, on attribue à ces champs un bouton pour l'indexation par lequel vous pouvez ouvrir un dialogue d'indexation. Les champs multiples d'un masque sont toujours regroupés en une zone du dialogue, qui se situe toujours dans la partie inférieure du masque.

Cette zone est configurée via le bouton **Zone de champs multiples** lorsque vous créez un type de document. La zone s'ajoute avec une hauteur par défaut. La hauteur ne peut comprendre qu'un maximum de 5000 points. La largeur de la zone s'adapte toujours à la largeur du masque.

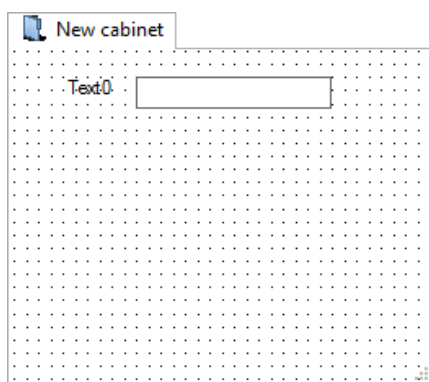
La fenêtre des propriétés vous permet d'attribuer aux champs multiples le type de champ de base de données 'Tous les caractères'. Vous pouvez également sélectionner les propriétés 'Protégé en écriture', 'Protégé en écriture à la suite de l'archivage', 'Protégé en écriture à la suite de l'initialisation' et 'Champ de superviseur'.

Si un utilisateur saisit l'indexation dans un champ multiple, le tableau de la base de données est bloqué jusqu'à ce que l'utilisateur ait terminé. Si un autre Client veut accéder à ce document pendant le blocage, le Client doit attendre jusqu'à ce que le blocage soit annulé et aucune action ne soit exécutée. D'autres utilisateurs ne peuvent pas voir pourquoi le Client doit attendre. C'est pourquoi vous devez bien réfléchir avant d'utiliser les champs multiples. En règle générale, vous obtenez des résultats semblables en utilisant l'élément de dialogue 'Tableau'.

Mise en page des masques

Vous pouvez modeler les masques grâce à la souris et aux fonctions de mise en page du volet de travail.


Les masques s'ouvrent dans une fenêtre sur le volet de travail. Vous trouvez la désignation d'objet sur les onglets. Vous pouvez activer la trame. Les éléments sur lesquels vous cliquez sont marqués d'un cadre hachuré et de poignées de redimensionnement.

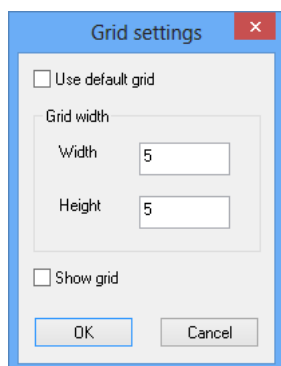


Lorsque vous cliquez sur le masque, vous pouvez modifier sa hauteur et sa largeur avec la souris et les poignées de redimensionnement. Le dialogue dispose d'une poignée de redimensionnement horizontale ↔, verticale ↑ et en diagonale ↘. Vous pouvez faire glisser les poignées au-delà de la limite de la fenêtre qui sera automatiquement réajustée. Les paramètres vous permettent de déterminer une taille de masque minimale et maximale que vous ne pouvez pas dépasser.

Toutes les actions de la souris suivent la trame.

Il vous est possible d'afficher et de masquer la trame et de modifier son étendue :

 Ouvrez le dialogue **Paramètres de trame** à l'aide du bouton correspondant.



Inscrivez les valeurs pour la Hauteur et la Largeur de l'étendue de la trame.

Indiquez si la trame     

Créer une trame avec une étendue de '1 x 1'.

Confirmez les modifications en cliquant sur **OK**.


Vous pouvez sélectionner les paramètres de trame par défaut au moyen du menu **Fichier / Paramètres**. Le paramètre par défaut est sauvegardé de façon personnalisée.

Les champs multiples doivent être créés uniquement dans les zones prévues à cet effet et y rester.

Sélectionner et positionner des éléments de dialogue

Des éléments de dialogue sont créés à l'aide de la barre d'outils **Éléments de dialogue** (voir 'Créer des éléments de dialogue').


Lorsque vous cliquez sur un élément de dialogue de l'interface de travail ou du volet de travail, il est affiché avec un cadre hachuré et des poignées de redimensionnement.

Les zones de texte sont composées de deux éléments graphiques : la zone d'édition et la zone pour la désignation. Les deux peuvent être sélectionnées et  déplacées individuellement. Lorsque vous sélectionnez un élément en maintenant enfoncée la touche MAJ, l'autre élément sera également marqué d'une poignée de redimensionnement, mais sans hachure.

Pour sélectionner plusieurs éléments graphiques, utilisez la souris et maintenez enfoncée la touche Ctrl. Le dernier élément sélectionné s'affiche avec une poignée de redimensionnement et d'un cadre hachuré. En maintenant le bouton de la souris enfoncé, vous pouvez également tracer un rectangle autour de tous les éléments que vous voulez sélectionner. Si vous cliquez ensuite sur l'un des éléments sélectionnés, il est marqué d'un cadre hachuré.

Les fonctions pour ajuster la taille et l'alignement se réfèrent à la position de l'élément hachuré.

Lorsque vous cliquez sur un élément déjà sélectionné en maintenant la touche Ctrl enfoncée, la sélection est annulée.




Faites passer la souris sur l'un des objets sélectionnés pour tous les déplacer en suivant la trame , ou utilisez les touches fléchées du clavier pour les déplacer point par point.



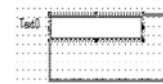
Si vous avez sélectionné plusieurs éléments, seules s'afficheront dans la fenêtre de propriétés celles qui sont communes à tous les éléments et qui peuvent donc être modifiées.

Dans la barre d'outils **Modifier** se trouvent également des boutons pour couper, copier et coller des éléments de dialogue.

Taille des éléments de dialogue

Les poignées de redimensionnement vous permettent de modifier la taille d'un élément. Les éléments sélectionnés ont des poignées de redimensionnement horizontales , verticales  et diagonales .

Lorsque vous réduisez ou augmentez la taille d'un élément en maintenant le bouton de la souris enfoncé, le changement de taille suit la trame.



La taille des graphiques ne peut être modifiée.

Lorsque vous réduisez ou augmentez la taille de la zone d'édition d'un champ de texte, la propriété 'une ligne/plusieurs lignes' ne change pas.

Vous pouvez augmenter ou réduire la taille des champs de texte, du texte statique, des boutons d'option et des cases à cocher situés dans un élément. La taille des éléments est fixée. La taille du champ est le point de référence pour l'alignement de plusieurs éléments.



Vous pouvez adapter la taille des champs à l'élément en utilisant le bouton **Adapter la taille au contenu** de la barre d'outils **Mise en page**.



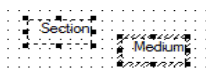
Vous pouvez ajuster la hauteur et la largeur de plusieurs éléments sélectionnés à l'aide des boutons **Adapter la taille**, **Adapter la hauteur** et **Adapter la largeur**. Le point de référence est la taille de l'élément avec un cadre hachuré.



Aligner des éléments de dialogue

Vous arrangez la position des éléments de dialogue entre eux à l'aide de la barre **Mise en page**.

Seuls sont alignés les éléments marqués d'un cadre hachuré.



Vous pouvez aligner le bord supérieur, inférieur, gauche et droite de l'élément sélectionné à l'élément affiché avec un cadre hachuré.

Vous pouvez centrer les éléments horizontalement ou verticalement. Le point de référence est également l'élément au cadre hachuré.

Dans le menu **Mise en page/Tri**, vous pouvez régler les intervalles entre les éléments sélectionnés de façon à ce qu'ils soient réguliers horizontalement et verticalement. Choisissez comme référence l'intervalle entre les lignes médianes des éléments ou l'intervalle entre les éléments.

Faites attention à ce qu'il ne soit fait aucune différenciation entre le champ d'inscription et la zone d'édition lors de l'alignement ou du tri. Si les deux sont sélectionnés, ils seront alignés sur le même point de référence.

Copier, coller et supprimer des éléments de boîte de dialogue

Il vous est possible de copier ou découper les éléments de dialogue sélectionnés avec le menu contextuel ou les boutons dans la barre d'outils standard afin de les coller à un autre endroit sur le même masque ou sur un autre.

§ Sélectionnez les éléments souhaités.

§ Choisissez **Couper** ou **Copier** dans le menu contextuel.

§ Ouvrez un autre masque si besoin.

§ Sélectionnez **Coller** dans le menu contextuel.

Le curseur s'affiche en tant qu'outil de positionnement

§ Cliquez sur le masque à l'endroit où vous souhaitez coller l'élément de dialogue.

Les éléments de dialogue coupés ou copiés sont alors collés à l'endroit choisi. Ils conservent leurs propriétés.

S'il existe déjà sur le masque des éléments de dialogue portant le même nom, un chiffre est apposé au nom de l'élément collé.

Vous devez ajuster les paramètres des champs de texte auxquels sont affectés des catalogues et des AddOns après l'insertion de ces derniers. Les boutons d'option doivent être affectés à un champ de groupe.

Pour supprimer les éléments de dialogue sélectionnés, utilisez le menu contextuel ou la touche **Suppr**. Lorsque vous supprimez des champs de texte, vous supprimez le champ d'inscription et la zone d'édition même si vous n'avez sélectionné que l'un ou l'autre.

Taquet des éléments de dialogue

L'utilisateur peut activer les éléments de dialogue dans enaio® client à l'aide de la touche Tab. Lorsque les éléments de dialogue sont créés, ils sont pourvus automatiquement de taquets dans l'ordre de leur création. Dans le volet de travail, les éléments de dialogue sont toujours dans l'ordre des taquets. Les éléments de dialogue auxquels sont attribués un page control sur une page disposent d'un taquet relatif à la page.

Vous pouvez modifier l'ordre des tabulations.

§ Ouvrez le masque d'un objet sur l'interface de travail.

§ Activez le mode Tabulation à l'aide du bouton **Ordre de tabulation**.

L'ordre de tabulation est affiché sur le masque. Il commence par la position '0'.



§ Utilisez la touche gauche de la souris pour incrémenter le taquet de tabulation en continu.

En utilisant la touche droite de la souris, vous copiez un numéro de position qui sera utilisé ensuite comme base de départ.

§ Activez à nouveau le mode Tabulation à l'aide du bouton **Ordre de tabulation**.

Dans le volet de travail, les éléments de dialogue sont toujours dans l'ordre de tabulation.

Un champ de groupe et les boutons d'option relatifs doivent se suivre selon l'ordre des tabulations. L'ordre relatif des taquets de tabulation ne doit plus être modifié si vous avez déjà saisi des données. L'élément de dialogue 'Page control' a une position propre et chaque page recommence toujours par la position '0'.

Les modifications de l'ordre de tabulation n'ont pas d'influence sur la base de données.

Le mode test

En mode test, vous pouvez afficher les masques de la même manière que dans enaio® client.

Les fonctions des AddOns et des champs multiples ne s'affichent pas dans le mode test. Ce sont des caractères génériques qui s'affichent pour les page controls.

Les dialogues ouverts par l'utilisateur pour effectuer des recherches dans enaio® client, ou combinés sur les feuilles de données, peuvent s'afficher dans un format plus grand que leur définition et qu'en mode test.

 Vous pouvez activer le mode test en cliquant sur le bouton de la barre standard.

Le masque s'affiche en mode test tout comme il a été sauvegardé lors de la dernière reprise des modifications dans le volet de travail.

Langues de la définition d'objet

Plusieurs langues - Introduction

Les noms des types d'objets d'archive, d'éléments de dialogue et d'infobulles peuvent être spécifiés dans plusieurs langues selon la version de langue. La longueur des désignations est limitée à 30 caractères pour les types d'objet et à 240 caractères pour des éléments de dialogue.

Si vous utilisez plusieurs langues, vous ne devez pas configurer des renvois de catalogue. Lors de la configuration d'AddOns renvoyant à d'autres éléments de dialogue ou types d'objets, vous devez utiliser des noms internes pour que ces AddOns fonctionnent également dans d'autres langues.

Si les utilisateurs définissent des langues différentes pour la définition d'objet, il est également nécessaire d'attribuer des noms internes aux types de classeurs, de registres et de documents. Si, par exemple, un utilisateur utilise un renvoi interne vers un objet, le destinataire ne peut ouvrir cet objet au sein d'enaio® client que s'il utilise la même langue ou si un nom interne est indiqué pour la désignation du type d'objet.

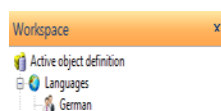
Si vous installez une nouvelle langue, les utilisateurs d'enaio® client peuvent la sélectionner. Les noms des types d'objets d'archive et des éléments de dialogue ainsi que les infobulles s'affichent ensuite dans la langue correspondante.

Les paramètres linguistiques n'ont pas d'influence sur l'indexation.

Les propriétés graphiques des masques et des champs sont les mêmes pour toutes les versions de langues, respectez donc la longueur des désignations lors de la création de masques car les désignations peuvent différer en fonction de la langue sélectionnée.

Installer des langues

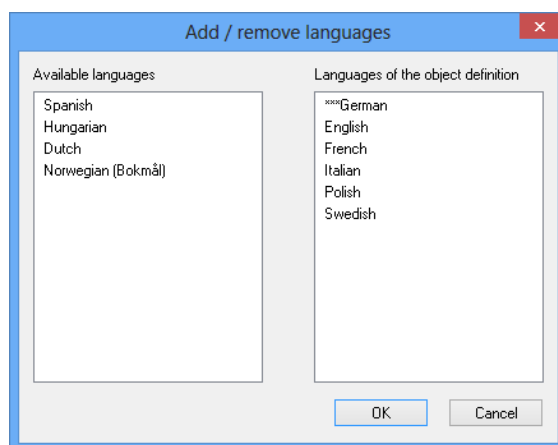
Une définition d'objet est toujours créée dans la langue par défaut 'German'.



Le volet de travail vous permet d'ajouter ou supprimer des langues :

- § **Sélectionnez Langues** dans le volet de travail.
- § Sélectionnez **Ajouter/supprimer des langues** dans le menu contextuel (touche de menu).

Le dialogue suivant s'ouvre :



§ Sélectionnez une langue disponible et utilisez les touches fléchées pour attribuer la définition d'objet aux langues.

§ Confirmez en cliquant sur **OK**.

La langue ajoutée s'affiche dans le volet de travail.

§ Sauvegarder ensuite la définition d'objet.

Lorsque vous avez ajouté une langue, tous les champs servant à la désignation et aux infobulles sont ajoutés à l'arborescence en tant que nouveau champ du dialogue de propriétés. C'est ici que vous pouvez éditer les désignations souhaitées dans la version de langue correspondante.

Database	
Name	Datum
Name (German)	Datum
Name (English)	Date

Pour l'élément de dialogue 'Tableau', une colonne pour chaque langue ajoutée s'affiche.

1 Properties 2 Table 3 Catalog 4 Catalog (Text)				
	Column name (German)	Column name (English)	Column name (French)	Column name (Italian)
1.				

Le menu contextuel d'un masque et le menu **Masque** vous permettent de sélectionner la langue d'affichage.

Si vous supprimer une langue, les entrées effectuées dans cette langue sont supprimées dès que vous sauvegardez la définition d'objet.

Création du tableau de base de données

Tableaux de base de données – Introduction

Pour chaque armoire, type de registre et de document de la définition d'objet actuelle vous devez créer un tableau au sein de la base de données.

Les tableaux comprennent une colonne pour chaque élément de dialogue éditable, c'est à dire pour toutes les zones de texte et cases à cocher. Dans la fenêtre des propriétés, vous devez saisir le type de base de données et la longueur du champ pour les zones de texte. Pour des cases à cocher et des boutons d'option, cette propriété est administrée automatiquement.

Une colonne est créée pour les boutons d'option regroupés par champs de groupe.

Les entrées de base de données correspondant à l'option sélectionnée dans le client dépendent de l'ordre relatif des positions de taquet. Vous ne devez pas modifier cet ordre relatif des options dès que vous saisissez des données. Sinon, les données sont perdues ou faussées.

Tous les tableaux comprennent des colonnes qui sont créées et administrées automatiquement, comme p. ex. des colonnes pour les paramètres de base.

Outre ces tableaux d'objets, la base de données contient des tableaux système créés lors de l'installation d'enaio® server et gérés automatiquement, tels que des tableaux de paramètres utilisateur. Ces tableaux système peuvent être affichés sous enaio® editor mais il est impossible de les modifier.

Vous devez valider la définition d'objet avant de mettre à jour la base de données (voir 'Validation d'une définition d'objet')

Si un ajustement de la base de données est nécessaire, les objets que vous avez créés ou modifiés sont désignés d'un '!' dans le volet de travail. Lors de la sauvegarde de la définition d'objet, vous recevez un avis si l'ajustement du tableau est nécessaire et vous pouvez l'effectuer directement. S'il est nécessaire d'effectuer un ajustement important du tableau, vous devez d'abord valider la définition d'objet.

Vous effectuez un ajustement du tableau dans les cas suivants :

- § un nouveau type d'objet a été ajouté,
- § un élément de dialogue du type suivant a été ajouté :
 - un champ de texte
 - une case à cocher
 - un bouton d'option à un nouveau groupe
 - un tableau
- § une colonne a été ajoutée à l'élément de dialogue 'Tableau',

- § le type de base de données d'une colonne de l'élément de dialogue 'Tableau' a été modifié,
- § le type de base de données d'un élément de dialogue a été modifié,
- § la longueur de la base de données d'un élément de dialogue a été modifiée.

Si vous mettez à jour les tableaux de la base de données afin qu'ils correspondent à la définition d'objet, les tableaux dont vous n'avez plus besoin ne seront pas automatiquement supprimés, mais conservés en tant que tableaux non utilisés.

Vous devez supprimer les tableaux non utilisés avant de créer des nouveaux tableaux.

En outre, vous pouvez créer et supprimer des tableaux d'index.

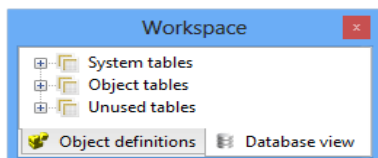
Les résultats de la vérification et de l'ajustement des tableaux s'affichent dans la fenêtre de sortie. En plus, vous pouvez indiquer dans les 'Paramètres' le fichier dans lequel les résultats seront consignés.

Vérifier les tableaux

Dans le volet de travail, tous les tableaux de base de données stockés sont divisés en tableaux système, tableaux d'objets et tableaux non utilisés, puis affichés dans l'onglet **Base de données**.

Vous ne pouvez pas modifier des tableaux du système. Veuillez vous adresser au support s'il manque des tableaux du système ou si leur affichage est erroné.

Les tableaux d'objets s'affichent dans l'ordre alphabétique ou  par armoire.




La structure arborescente vous permet d'afficher chaque tableau et les colonnes des tableaux. Outre la désignation d'objet, les tableaux sont désignés de leur désignation de base de données interne.

On crée un tableau d'objet pour chaque objet de la définition d'objet actuelle. Chaque tableau d'objet comprend des colonnes pour les zones de texte créées, les cases à cocher et les boutons d'option regroupés.

Les tableaux et colonnes manquants s'affichent dans l'onglet **Base de données**.

  Des tableaux et colonnes peuvent être absents.

Si vous activez le mode Détail , les tableaux et colonnes sont contrôlés afin de vérifier s'ils sont erronés.


Les tableaux et colonnes erronés sont marqués dans le mode Détail.


  Les tableaux et colonnes peuvent être erronés.


Les tableaux sont erronés s'il manquent des colonnes ou si celles-ci sont erronées. Ils contiennent des erreurs si les propriétés de la définition d'objet active diffèrent des propriétés de la base de données.

Dans le mode Détail, les colonnes indexées sont désignées d'un 'i' rouge.

L'affichage des tableaux et colonnes dans le mode Détail peut succéder très lentement dans le cas des définitions d'objets très importantes car on vérifie chaque tableau et chaque colonne. Le résultat de cette vérification détaillée est mis en cache. Ensuite, on ne vérifie que les modifications. Si vous ne modifiez que des tableaux individuels vous pouvez ajuster et vérifier chaque tableau et vous n'êtes pas obligé d'effectuer une vérification détaillée de tous les tableaux dans le mode Détail.

Le bouton  **Vérifier le(s) tableau(x) / Afficher les détails** permet de vérifier un ou plusieurs tableaux. Le résultat de cette vérification détaillée est mis en cache et, lors de l'appel de cette fonction à la suite d'un changement d'affichage, ce résultat mis en cache s'affiche sans être vérifié de nouveau.

Si vous voulez vérifier de nouveau les tableaux, sélectionnez la fonction  **Vérifier de nouveau le(s) tableau(x)**.

Vérifiez tous les tableaux si vous activez le mode Détail pour la première fois ou si vous cliquez sur le bouton  **Vérifier de nouveau tous les tableaux**.

Si les tableaux ou colonnes sont erronés ou s'ils manquent complètement, vous devez ajuster les tableaux.


Les résultats des vérifications s'affichent dans la fenêtre de sortie.

Si vous modifiez l'ordre de tabulation entre les boutons d'option, vous recevez lors de la vérification un avis qui vous indique que la colonne pour le bouton d'option manque. Si vous ajustez le tableau, une nouvelle colonne est créée et remplace l'ancienne, même si celle-ci comprend déjà des données.

Ajuster des tableaux

Lors de l'ajustement des tableaux de base de données, des tableaux d'objets manquants sont créés, des colonnes manquantes sont ajoutées aux tableaux d'objets et les tableaux d'objets auxquels aucun objet de la définition d'objet ne correspond sont marqués comme non utilisés.

Vous pouvez ajuster les colonnes qui sont trop petites. Les colonnes qui sont trop grandes, c'est à dire des colonnes dont le champ au sein de la base de données est plus grand que la longueur dans la définition d'objet, ne peuvent pas être ajustées, elles doivent être créées de nouveau. Lors de l'ajustement, les tableaux vides de la base de données ayant des champs trop longues sont supprimés et ensuite de nouveaux tableaux sont créés. Si les tableaux comprennent des données, vous recevez un avis lors de l'ajustement et vous pouvez ensuite décider si vous voulez faire créer des nouveaux tableaux ou non. Si des champs sont supprimés, les colonnes correspondantes ne seront pas supprimées.

Vous pouvez ajuster soit des tableaux sélectionnés , soit l'ensemble de la base de données .

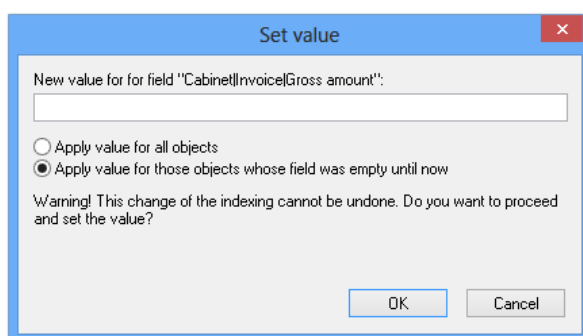
Ces fonctions sont accessibles via les boutons de la barre d'outils **Base de données** ou via le menu contextuel de l'onglet **Base de données**. Le menu contextuel de l'onglet **Définition d'objet** vous permet d'ajuster des tableaux de manière individuelle.

La fonction **Sélectionner le(s) tableau(x) erroné(s)** vous permet de sélectionner tous les tableaux marqués comme erronés lors d'une vérification.

Les résultats de l'ajustement s'affichent dans la fenêtre de sortie.

Si vous modifiez l'ordre de tabulation entre les boutons d'option, vous recevez lors de la vérification un avis qui vous indique que la colonne pour le bouton d'option manque. Si vous ajustez le tableau, une nouvelle colonne est créée et remplace l'ancienne, même si celle-ci comprend déjà des données.

Si vous sélectionnez la colonne d'un tableau dans l'affichage de la base de données, vous trouverez dans le menu contextuel la fonction **Indiquer la valeur**. Cette fonction vous permet d'indiquer une valeur qui est entrée dans la colonne, c'est-à-dire dans tous les champs des objets déjà existants de ce type d'objet ou dans tous les champs vides. Cette fonction vous permet de saisir les données d'un dialogue d'indexation dans le champ d'un type d'objet.



Notez qu'aucune vérification des incohérences entre les catalogues, les AddOns ou les scripts n'est effectuée.

Supprimer des tableaux

Les objets que vous avez supprimés de la définition d'objet, sans supprimer les tableaux de base de données correspondants du type d'objet avec les données, seront marqués comme tableaux non utilisés dans l'onglet **Base de données** du volet de travail. Vous devez supprimer les tableaux non utilisés avant de créer des nouveaux tableaux.

§ Sélectionnez un  tableau inutilisé.

§ Sélectionnez **Supprimer le(s) tableau(x)** dans le menu contextuel ou à l'aide du bouton figurant dans la barre d'outils **Base de données**.

Le tableau de base de données sera supprimé avec les données.

Indexation de la base de données

Une indexation de base de données peut accélérer la recherche au sein de bases de données volumineuses.

L'indexation de la base de données à l'aide d'enaio® editor vous permet d'effectuer une indexation des colonnes de tableaux selon des critères standard ou personnalisés. Dès qu'une colonne de tableau est indexée, la base de données continue l'indexation à chaque fois que des données sont ajoutées.

Lors de l'indexation de la base de données, on crée des tableaux d'index qui remplacent les tableaux d'index déjà créés. Vous pouvez également actualiser les tableaux d'indexation après de nombreuses modifications de l'archive ou du fichier de définition d'objet.

Vous ne pouvez indexer la base de données que si aucun utilisateur n'utilise la base de données. Il n'est pas possible d'indexer des tableaux vides.

A l'aide d'enaio® administrator, vous pouvez optimiser les statistiques d'indexation sans avoir à en créer de nouvelles. Pour plus d'informations, reportez-vous au manuel de 'enaio® administration'.

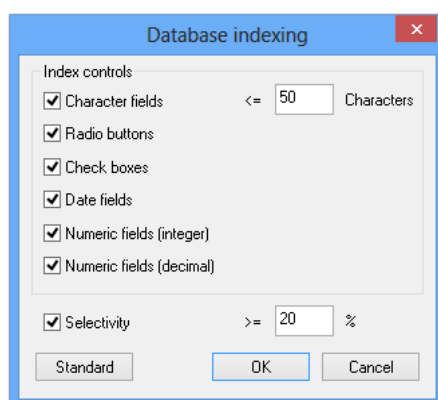
Lorsque vous effectuez une indexation avec des paramètres standard, enaio® editor crée des tableaux d'indexation pour les champs suivants :

- § Champs de caractères avec un maximum de 50 caractères,
- § Boutons d'option,
- § Cases à cocher,
- § Champs date,
- § Champs de nombres.

Les critères pour la création des tableaux d'index n'ont pas toujours des effets positifs sur la vitesse d'exécution du travail. C'est pourquoi vous pouvez déterminer vous-même les critères pour la création des tableaux d'index.

- § Sélectionnez l'entrée **Indexation / Paramètres** depuis le menu **Base de données**.

La fenêtre Indexation de la base de données s'ouvre.



Les critères par défaut sont prédéfinis. Le bouton **Restaurer les critères par défaut** vous permet de les réinitialiser.

- § Veuillez sélectionner les champs pour lesquels vous voulez créer un tableau d'index.
- § Confirmez en cliquant sur **OK**.

Les paramètres sont sauvegardés.

- § Sélectionnez l'entrée **Indexation / Démarrer** depuis le menu **Base de données** ou cliquez sur le bouton  **Démarrer l'indexation de la base de données**.

Les tableaux d'index sont créés ou supprimés selon vos critères.

Pour les Champs de caractères vous devez entrer aussi le nombre de caractères. Aucun tableau d'index n'est attribué aux colonnes des zones de texte qui sont plus grandes qu'indiqué.

La sélectivité indique le rapport entre le nombre d'entrées différentes d'un champ et le nombre de documents.

Elle est calculée comme suit :

Nombre d'entrées différentes x 100 / Nombre de documents

Exemple : 300 entrées différentes x 100 / 500 documents = 60 %

Plus la sélectivité est haute, plus la création des tableaux d'index est utile. Dans le cas des champs de caractères très longues avec une haute sélectivité, il est possible que le processus d'indexation en cours ne présente aucun avantage pour une recherche. Le critère de la sélectivité n'est utile que s'il existe un nombre représentatif de documents à l'aide desquels on calcule la sélectivité.

La sélection des champs et la sélectivité sont reliées par un ET logique.

Recommandation : il est généralement utile d'indexer des champs de caractères importants pour une recherche (nom du client, numéro de client etc.). L'indexation des cases à cocher et boutons d'option n'est cependant pas utile.

L'indexation peut prendre du temps. Dans l'affichage en détail, les colonnes indexées sont désignées d'un 'i'.

Au lieu d'effectuer des indexations avec enaio® editor, vous pouvez sauvegarder un script SQL avec les paramètres d'indexation et charger ce script à l'aide des outils de base de données afin d'optimiser l'indexation. Un script SQL peut être créé via le menu **Base de données / indexation**.

Au lieu d'indexer tous les tableaux, vous avez la possibilité de ne sélectionner que quelques tableaux et de les indexer via le menu contextuel. Pour ce faire, on utilise les paramètres actuels de la boîte de dialogue d'indexation de la base de données.

L'affichage de la base de données vous permet de sélectionner des colonnes individuelles et au moyen du menu contextuel vous pouvez modifier les propriétés d'indexation, ce qui vous permet de créer ou supprimer ainsi l'index.

Lors de l'indexation sous enaio® editor, tous les index qui correspondent au schéma de nommage des types respectifs de tableaux d'objets sont supprimés.

Pour les tableaux de classeurs : 'Sn_' où 'n' est le numéro du tableau de classeurs.

Exemple : le schéma de nom des index du tableau d'objets 'stamm11' est 'S11'.

Pour les tableaux de registres : 'Rn_' où 'n' est le numéro du tableau de registres. Exemple : le schéma de nom des index du tableau d'objets 'register2' est 'R2'.

Pour les tableaux de documents : 'On_' où 'n' est le numéro du tableau de documents.

Exemple : le schéma de nom des index du tableau d'objets 'object2' est 'O22'.

Si vous créez des index pour les tableaux respectifs, indépendamment d'enaio® editor, le nom de l'index ne peut pas correspondre au schéma de nommage du tableau d'objet, afin d'éviter la suppression de ces index sous enaio® editor.

Index

A

- AddOn
 - lecture seule 67
 - vérification 67
- AddOn Application 80
- AddOn catalogue 85
- AddOn conversion 71
- AddOn Date 70
- AddOn ID 77
- AddOn Quickfinder 67
- addon référence du dossier 71
- AddOn Requête 80
- addon utilisateur 79
- AddOn utilisateur 77
- AddOn VBScript 95
- AddOn WWW 70
- addons 65
- ajustement des tableaux 107
- arborescence 60
- archivage des versions du document 21
- armoire 15
- assistant de performance 27

B

- barre d'outils 7
- boutons 31, 52
- boutons d'option 30

C

- cases à cocher 30
- catalogue 'arborescence' 57
- catalogue de base de données 60
- catalogue d'icônes 55
- catalogue 'hiérarchie' 59
- catalogue 'liste' 54
- catalogues 53
- champ clé 40
- champ de texte 30
- champ obligatoire 39
- champs de groupe 31, 46
- champs multiples 97
- classeur 15
- concession de licence 6
- configuration des valeurs 108
- configuration par défaut 9
- constantes 40
- création d'éléments de dialogue 32
- cryptage 20

D

- date 35

défaut

- constante 41
- fonctions 41
- définition d'un masque 38
- définitions d'objets 11

E

- éditeur VB 96
- éléments de dialogue 29

F

- fenêtre de sortie 8
- fichier de définition d'objet 11
- fonctions COM 17

G

- graphique 31, 51
- groupe de recherche 42

H

- historique de documents 21
- historique de traitement 21
- historique des données d'indexation 17, 21

I

- icônes 23
- icônes de liste 55
- importation d'une définition d'objet 13
- index de base de données 27
- indexation de base de données 108
- indexation plein texte 17
- infobulles 29
- installation 6
- interface utilisateur 6

J

- journalisation 10

L

- l'historique de modification 33
- lié au document W 40
- longueur de champ de base de données 29

M

- masque 38
- matchmode 58
- mode test 101
- modules 18
- moteurs de serveur 12

N

- noms internes 15, 33

O

objets incorporés 23
optimisation des statistiques d'indexation 109

P

page control 32
par défaut 40
paramètres
 divers 9
 longueur maximum de champ de base de données 9
 paramètres de trame par défaut 9
 taille de dialogue min/max 9
paramètres de trame 98
position du taquet 101

R

relations de type d'objet 25
relations d'objet 25
remarques sur les transparents 21
rôle système 6

S

script SQL 110
sélectivité 110
séparateur 59
Supprimer des tableaux 108
surveiller le système de sécurité 17
système de sécurité 6, 17

T

tableau 31, 47
tableaux d'objets 105
tableaux non utilisés 106
tableaux système 105
texte statique 31, 51
type de champ de base de données 34
type de document indépendant du module 19
type de document sans diapositives 20
type de document sans pages 20
type de référence 17
types de documents e-mail 22
Types d'éléments de boîte de dialogue 30

V

validation d'une définition d'objet 26
vérification des tableaux 106
volet de travail 7